

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam dunia modern sekarang ini, suatu informasi yang dihasilkan merupakan sebuah proses dari sebuah data yang diatur dengan baik sehingga hal ini sangatlah penting dalam pengambilan suatu keputusan. Tanpa adanya pengolahan data tentunya informasi tidak dapat berjalan dengan maksimal. Metode pengolahan data juga merupakan salah satu penentu dari mutu data itu sendiri, karena data yang baik adalah data yang masih sesuai dengan keadaan sebenarnya atau *up to date* dan tidak mengakibatkan kerancuan data. Untuk menentukan metode mana yang tepat maka dianjurkan juga mempertimbangkan kualitas dari metode tersebut, mampukah metode tersebut menyampaikan data secara cepat dan *up to date* sehingga mekanisme suatu Organisasi Daerah (ORDA) dapat dilakukan dengan cepat dengan hasil yang akurat. Tentunya hal semacam ini akan sangat membantu kinerja Organisasi Daerah (ORDA) di masa depan dengan adanya peningkatan mutu pengolahan data sekaligus sebagai media informasi.

Proses pengolahan data pada beberapa Organisasi Daerah (ORDA) saat ini kadang kala masih bersifat manual, dalam arti kata data yang diolah masih melibatkan manusia sebagai media penginput secara langsung tanpa memperdulikan tingkat kesalahan yang diakibatkan faktor manusia itu sendiri. Jika ditinjau dari segi ke efektifitasannya ada beberapa kelemahan dari

pengolahan data secara manual diantaranya adalah: *Pertama*, faktor manusia itu sendiri. Sebagai manusia tentu saja tidak lepas dari kebutuhan-kebutuhan alamiah sehingga dapat meninggalkan tugasnya sebagai informan. *Kedua*, kurang efisiennya manusia di dalam mengolah data yang ingin disampaikan. Metode yang lain adalah menggunakan buku panduan. Kelemahan dari metode ini adalah tidak *up to date* artinya metode ini lambat dalam mengikuti perubahan-perubahan yang terjadi sehingga sering tidak adanya kesesuaian antara bidang yang satu dengan yang lain dalam satu Organisasi Daerah (ORDA). Dengan permasalahan yang diuraikan di atas, maka penulis mengambil judul skripsi “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB KELUARGA PELAJAR DAN MAHASISWA INDRAMAYU (KAPMI) D.I. YOGYAKARTA”.

## 1.2. RUMUSAN MASALAH

Untuk dapat lebih menyelesaikan masalah tersebut sesuai dengan apa yang diharapkan, sebaiknya harus menentukan metode pengolahan data secara cepat, *up to date* dan bisa di akses kapan saja. Dalam hal ini penulis mengusulkan metode penyimpanan informasi menggunakan database. Sesuai dengan judul yang telah disebutkan diatas maka rumusan masalah untuk analisis dan perancangan web secara dinamis terhadap sistem pengolahan data keanggotaan pada Keluarga Pelajar dan Mahasiswa Indramayu (KAPMI) D.I. Yogyakarta dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Media apa yang digunakan oleh KAPMI D.I. Yogyakarta dalam menyajikan informasi demi terpenuhinya kebutuhan anggota ?
2. Bagaimana menganalisis dan merancang web dinamis terhadap informasi ke-KAPMI-an agar bisa memenuhi kebutuhan anggotanya ?
3. Apakah informasi terhadap sistem lama yang disajikan mengenai ke-KAPMI-an sudah akurat, cepat dan *up to date* terhadap anggotanya ?

### 1.3. BATASAN MASALAH

Mengingat dalam dunia internet cakupannya cukup luas, maka perlu pembatasan masalah mengenai pembuatan situs web sebagai media informasi dengan harapan informasi yang dihasilkan lebih berkualitas dan *up to date*.

Adapun batasan permasalahannya sebagai berikut:

1. Lingkup Penelitian hanya dilakukan di sekretariat KAPMI D.I. Yogyakarta, tepatnya di *Jl. Kenari Gg. Tanjung VI UH II/308 Miliran Yogyakarta*.
2. Pembuatan web dengan menampilkan beberapa informasi kepada anggota KAPMI dan masyarakat secara umum, buku tamu untuk memberikan komentar dan forum sebagai media diskusi *online*. Hal ini akan membantu pengunjung untuk memperoleh informasi yang lebih lengkap dan *up to date* dan dapat berperan aktif dalam menyebarkan informasi.
3. Fasilitas-fasilitas web dibuat agar dapat memberikan informasi yang jelas dan dibutuhkan bagi pengunjung. Fasilitas web bagi admin, yaitu: Halaman Administrator. Fasilitas web bagi pengunjung, yaitu: Index/Home, Profil, Berita, Buku Tamu, Forum, Download Artikel, Polling, Web Link. Fasilitas



tambahan untuk anggota: Pendaftaran Anggota dan Login Anggota, Ubah Password, Ubah Photo dan Profil, Upload artikel, Kirim pesan dan berita.

4. Pembuatan web ini mempunyai arsitektur client server dengan 2 lapisan proses (2-tier), karena masih menggunakan database server, web server dalam 1 komputer server untuk dapat diakses oleh pengunjung.
5. Untuk membatasi pengunjung dalam melakukan interaksi saling bertukar informasi maka perlu dibuat penanganan login anggota untuk menghindari pengunjung yang kurang bertanggung jawab di media internet.
6. Dalam pembuatan sistem informasi berbasis web tersebut, digunakan web server Apache dengan database server MySQL menggunakan skrip PHP, software pendukung Macromedia Dreamweaver 8, Adobe Photoshop CS, Adobe ImageReady CS dan SWiSHmax.

#### **1.4. TUJUAN PENELITIAN**

Tujuan penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah:

1. Memenuhi tugas akhir (skripsi) sebagai syarat kelulusan program Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapatkan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AMIKOM Yogyakarta.
3. Membuat aplikasi web untuk menyajikan informasi yang *up to date* mengenai kegiatan-kegiatan rutin dan pendataan anggota pada Keluarga Pelajar dan Mahasiswa Indramayu (KAPMI) D.I. Yogyakarta.

## 1.5. METODOLOGI PENELITIAN

Data dan informasi yang digunakan dalam penelitian ini diperoleh dari berbagai sumber, diantaranya:

### 1. Metode Pengamatan Langsung (*observasi*)

Cara mendapatkan data dengan mengamati secara langsung proses kerja dari awal sampai akhir di tempat objek penelitian.

### 2. Metode Wawancara (*interview*)

Cara mendapatkan data dengan mengadakan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan objek penelitian yang dikerjakan, baik dengan pemilik, pengurus serta anggota Organisasi Daerah (ORDA).

### 3. Metode Pustaka (*library*)

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, catatan kuliah, internet, CD yang berhubungan dengan desain web sekaligus pemrogramannya dan beberapa situs dari internet sebagai bahan tambahan referensi.

## 1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut:

## 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

## 2. BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi tentang teori-teori yang mendasari pembuatan sistem informasi berbasis web yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, dibahas juga tentang sistem rekayasa perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan, dan gambaran umum tentang Keluarga Pelajar dan Mahasiswa Indramayu (KAPMI) D.I. Yogyakarta.

## 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem secara umum maupun secara rinci pada KAPMI D.I. Yogyakarta beserta hasil-hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan oleh KAPMI D.I. Yogyakarta tempat penyusunan laporan.

## 4. BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan sistem informasi berbasis web dinamis dan penjelasan implementasi sistem serta mengutarakan hal-hal seperti pengertian implementasi, pengetesan sistem, konversi sistem.

## 5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran. Baik bagi Organisasi Daerah (ORDA) KAPMI D.I. Yogyakarta, universitas/akademi dan bagi mahasiswa yang bersangkutan

## 6. DAFTAR PUSTAKA

## 7. LAMPIRAN

