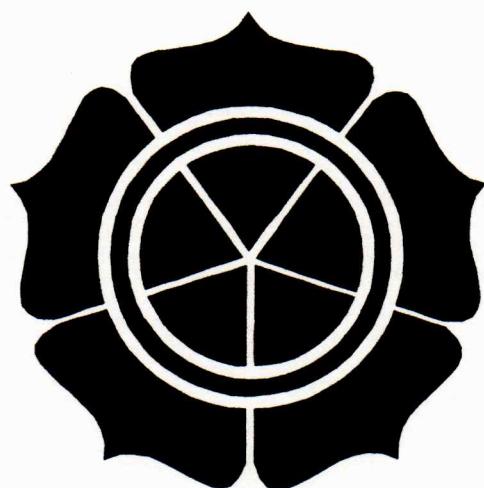


**COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI PADA RESTORAN TAMAN PRINGSEWU YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

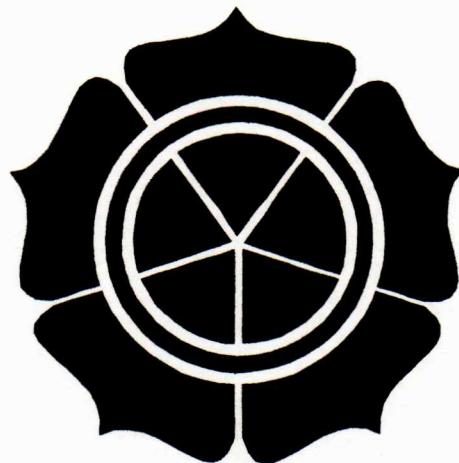
Yusnan Sinaga	04.01.1806
Aulia Nisa	04.01.1817
Suladiman	04.01.1826
Wahyu Wulan Suciari	04.01.1838

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
2007**

**COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI PADA RESTORAN TAMAN PRINGSEWU YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Yusnan Sinaga	04.01.1806
Aulia Nisa	04.01.1817
Suladiman	04.01.1826
Wahyu Wulan Suciari	04.01.1838

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
2007**

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini disusun guna memenuhi persyaratan kelulusan Diploma Tiga (D3) Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Disahkan dan Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing

(Amir F.Sofyan, ST)

Ketua STMIK “AMIKOM”

(Drs. Muhammad Suyanto, MM)

HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan di depan tim Penguji Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) Jurusan Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Nama : Yusnan Sinaga
NIM : 04.01.1806
Pada Hari : Selasa
Tanggal : 27 Februari 2007
Waktu : 12.30 WIB
Tempat : Ruang Network Gedung II lantai II

TIM PENGUJI

Penguji I

(Ir. Abbas Ali Pangera)

Penguji II

(Melwin Syafrijal, S.Kom.)

HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan di depan tim Pengaji Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Aulia Nisa
NIM : 04.01.1817
Pada Hari : Selasa
Tanggal : 27 Februari 2007
Waktu : 14.00 WIB
Tempat : Ruang Pixel Gedung II lantai II

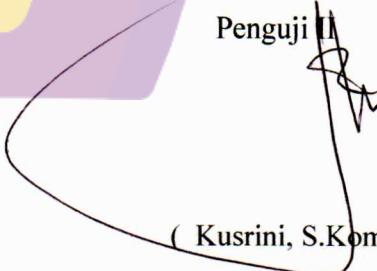
TIM PENGUJI

Pengaji I



(Sudarmawan, ST.)

Pengaji II



(Kusrini, S.Kom.)

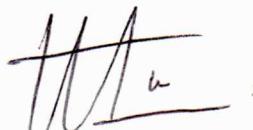
HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan di depan tim Pengudi
Laporan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D3) Jurusan Teknik Informatika
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Wahyu Wulan Suciari
NIM : 04.01.1838
Pada Hari : Rabu
Tanggal : 28 Februari 2007
Waktu : 10.40 WIB
Tempat : Ruang Network Gedung II Lantai II

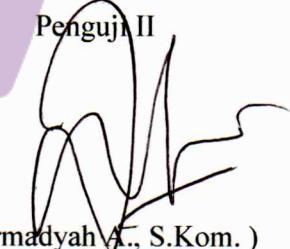
TIM PENGUJI

Pengudi I



(Kusnawi, S.Kom.)

Pengudi II



(Armanyah A., S.Kom.)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini ku persembahkan buat :

- ❖ Pihak Pringsewu terimakasih banyak atas bantuan – bantuan yang telah diberikan kepada kami.
- ❖ My Parents, terimakasih banyak untuk semuanya.
- ❖ Kakak – kakak ku terimakasih juga atas dukungan nya.
- ❖ Bung Mushodik, alhamdullilah bung buat bimbingan nya, jangan bosen-bosen marahin aq ya bung, maksudnya ngingetin aku.
- ❖ Adek ku yang manis (Aliya) makasih banyak ya, maaf kalo abg sering bikin salah, maaf ya..maaf..
- ❖ Buat istri-istri ku dirumah Kamal, Qalam, Misbahudin dan istri-istri ku yang lain jangan nakal ya!
- ❖ Keluarga besar Medan, HORAS BAH !!
- ❖ Terimakasih banyak buat semua nya yang telah membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

YUSNAN

HALAMAN PERSEMPAHAN

Karya ini saya persembahkan untuk :

- Orang tua yang telah membiayai sekolah saya sampai saya dapat menyelesaikan pendidikan saya hingga ke perguruan tinggi dan terimakasih telah menyayangi saya.
- Untuk bapakku mushodiq, bi sulthon, mama, bunda, Gabriel terimakasih untuk kasih sayang kalian selama ini serta nasehat-nasehat dan semangatnya yang membuat saya tidak pernah merasa menyerah untuk berusaha menjadi manusia yang lebih baik lagi. Aku sayang kalian
- Untuk sahabatku alya, abang mua, qalam, fataya, hanafi, haya, ainil, faiz, Gabriel, ojak, sammy, mitha, fasolna, ika. Terimakasih atas dukungan dan omelan-omelan nya, yang bikin aku berusaha untuk lebih maju lagi.

Love you All

(“Nisa”)

HALAMAN PERSEMPERBAHAN

Tugas Akhir ini ku persembahkan buat :

- ❖ Orang tua ku tersayang, yang memberi dukungan penuh dalam pembuatan tugas akhir ini.
- ❖ Pihak Pringsewu terimakasih banyak atas bantuan – bantuan yang telah diberikan kepada kami.
- ❖ Babe q di Jogja Babe Mushodiq serta rekan-rekan seperjuangan saudara Haikal, Luqman, Huda, Muqsit, Salman dan teman-teman imut ku in the jungle...luv u all...
- ❖ Abg ku (Muazam) thanks banget untuk semuanya, beruntung bgt gw kenal lu... dari dulu sampe sekarang TOP deh..he..he...
- ❖ Hurin Rin, alhamdullillah ya walaupun sering nyebelin, tapi ya sudahlah..PEACE.....
- ❖ Adik-adik ku Gani, Yani, Ari..Miss U
- ❖ Ainil ditunggu undangan nya, jangan kelamaan keburu Karatan.he..he..Kidding Cay
- ❖ Khusus buat Luqman, Jangan galak-galak, jangan jutek, jangan jadiin Ainil tong sampah terus dan jangan ngomel2 truss yahhh!! Capek Deh..
- ❖ Mas Bund n Mb Pu3 kapan Neh?? Ayo buruan, kalo gw yang duluan gpp ya!!
- ❖ Ruhaya yang muanisss yang selalu godain aq, jangan kelamaan jomblo y..moga cepat dapat jodoh. Ruhaya Hotline : 0819-2406977, daftarkan segera ditanggung Top Cer dah..
- ❖ Huda, gw suka gaya lu!!
- ❖ Zikru, makacih ya buat service nya maksudnya makanan2 enak nya, sering2 aja gratisan nya, awas kalaus Ga! Tak sobek-sobek!!
- ❖ Pokok nya semua pihak yang membantu dalam pembuatan tugas akhir ini, Makasih Banget yaCh !!!

WOELAND

MOTTO

- ❖ Dan tidak ada seorangpun akan beriman kecuali dengan izin Allah, dan Allah menimpakan kemurkaan kepada orang-orang yang tidak mempergunakan akalnya. QS : Yunus , 100
- ❖ Dengan kembali bertaubat kepada-Nya dan bertakwalah kepada-Nya serta dirikanlah shalat dan janganlah kamu termasuk orang-orang yang mempersekuatkan Allah, yaitu orang-orang yang memecah belah Dien mereka dan mereka menjadi beberapa golongan. Tiap-tiap golongan merasa bangga dengan apa yang ada pada golongan mereka. QS : Ar-ruum , 31-32.

Created by:

YUSNAN

MOTTO

*"Dan janganlah kamu mengikuti apa yang kamu tidak mempunyai
Pengetahuan tentang nya." (QS.Al_Isra':36)*

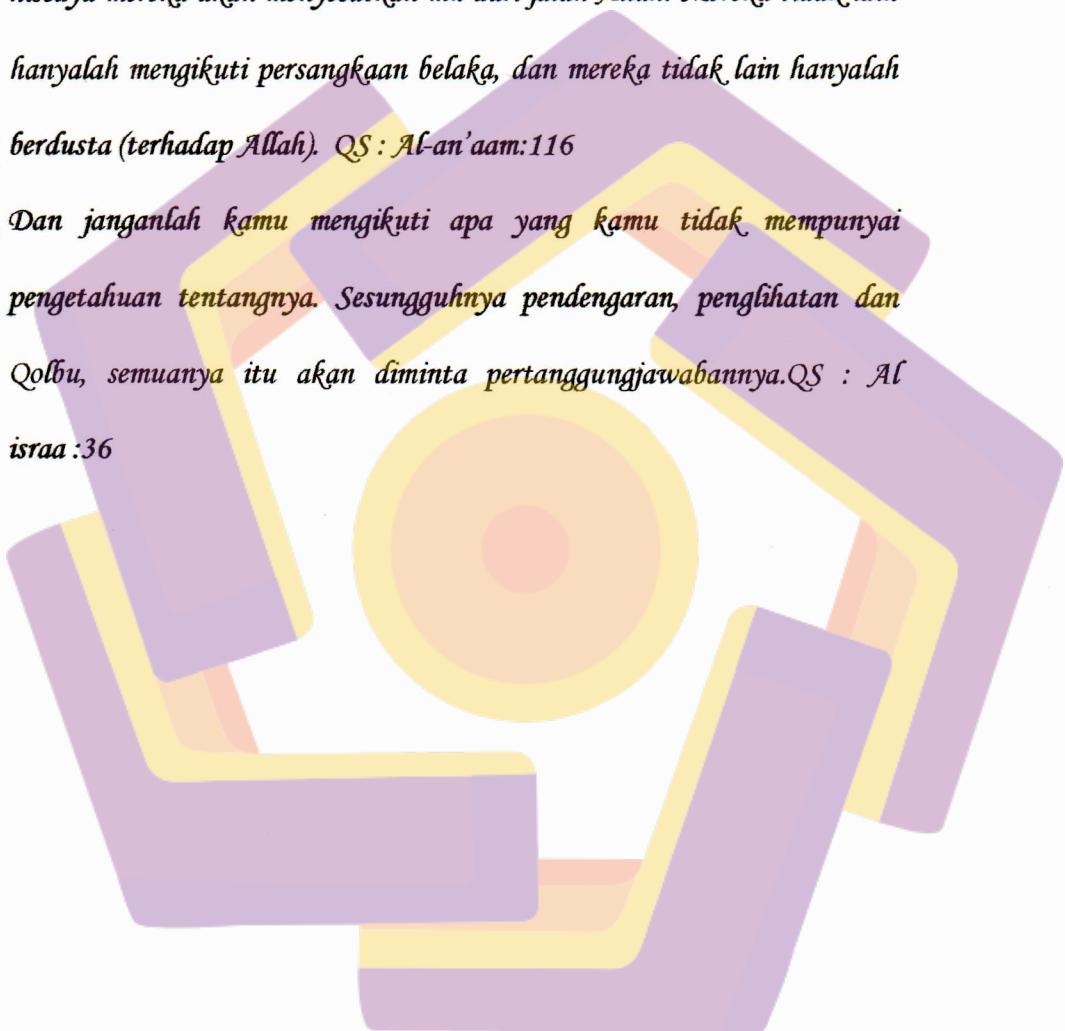
*"Tegakkanlah DISEN Islam dan janganlah kamu berpecah belah
tentangnya." (QS.Asy Syura :13)*

*"Orang-orang yang mengerjakan amal sholeh serta beriman kepada yang
diturunkan kepada Rosul dan itulah yang haq dari Robb mereka, Allah
menhapuskan kesalahan-kesalahan mereka dan memperbaiki keadaan
mereka." (QS.MUHAMMAD : 2)*

(*"Nisa"*)

MOTTO

- ✿ *Dan jika kamu menuruti kebanyakan orang-orang yang di muka bumi ini, niscaya mereka akan menyesatkan mu dari jalan Allah. Mereka tidak lain hanyalah mengikuti persangkaan belaka, dan mereka tidak lain hanyalah berdusta (terhadap Allah). QS : Al-an'aam:116*
- ✿ *Dan janganlah kamu mengikuti apa yang kamu tidak mempunyai pengetahuan tentangnya. Sesungguhnya pendengaran, penglihatan dan Qolbu, semuanya itu akan diminta pertanggungjawabannya.QS : Al-israa :36*



Created By :

WOELAND

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penyusun menyadari bahwa dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu penyusun mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan.

Kami ucapan banyak terima kasih kepada para dosen STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA yang telah banyak mendidik dan melimpahkan ilmu pengetahuannya yang sangat bermanfaat bagi kami. Kami berharap semoga Tugas Akhir ini bermanfaat baik bagi kami pribadi khususnya dan bagi semua pada umumnya.

Yogyakarta, , Maret 2007.

Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Berita Acara	iii
Halaman Persembahan.....	vi
Halaman Motto.....	ix
Kata Pengantar.....	xii
Daftar Isi	xiii
Daftar Tabel.....	xviii
Daftar Gambar	xix
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1 Internal	3
1.4.2 Ekternal	4
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1 Metode Observasi.....	4
1.5.2 Metode Wawancara.....	4
1.5.3 Metode Kepustakaan.....	5

1.5.4 Dokumentasi	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II. LANDASAN TEORI

Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Pengertian Multimedia	7
2.1.2 Sejarah Multimedia	7
2.1.3 Komponen Multimedia	8
2.1.3.1 Teks	8
2.1.3.2 Gambar.....	8
2.1.3.3 Bunyi	9
2.1.3.4 Video	10
2.1.3.5 Animasi	10
2.1.4 Struktur Desain Multimedia	11
2.1.4.1 Struktur Linier.....	11
2.1.4.2 Struktur Hierarki	12
2.1.4.3 Struktur Piramida	12
2.1.4.4 Struktur Polar	13
2.2 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	13
2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan	16
2.3.1 Macromedia Flash 8.....	16
2.3.2 Adobe Photoshop 7.0	18

2.3.3 Adobe Audition	20
2.3.4 3D Max.....	21

BAB III. GAMBARAN UMUM

3.1 Sejarah berdirinya Restoran

Taman Pringsewu.....	24
----------------------	----

3.2 Visi, Misi, dan Tujuan Perusahaan

3.2.1 Visi	26
------------------	----

3.2.2 Misi	26
------------------	----

3.2.3 Tujuan	26
--------------------	----

3.2.4 Value	27
-------------------	----

3.3 Struktur Organisasi.....

3.3.1 Status Karyawan.....	27
----------------------------	----

3.3.2 Penggolongan Karyawan	28
-----------------------------------	----

3.4 Budaya Perusahaan Pringsewu

Restoran Group	29
----------------------	----

3.5 Fasilitas yang ada di Restoran

Taman Pringsewu.....	30
----------------------	----

3.5.1 Ruang Depan/Main Hall	30
-----------------------------------	----

3.5.2 Gazebo.....	30
-------------------	----

3.5.3 Lesehan	30
---------------------	----

3.5.4 Meeting Room.....	31
-------------------------	----

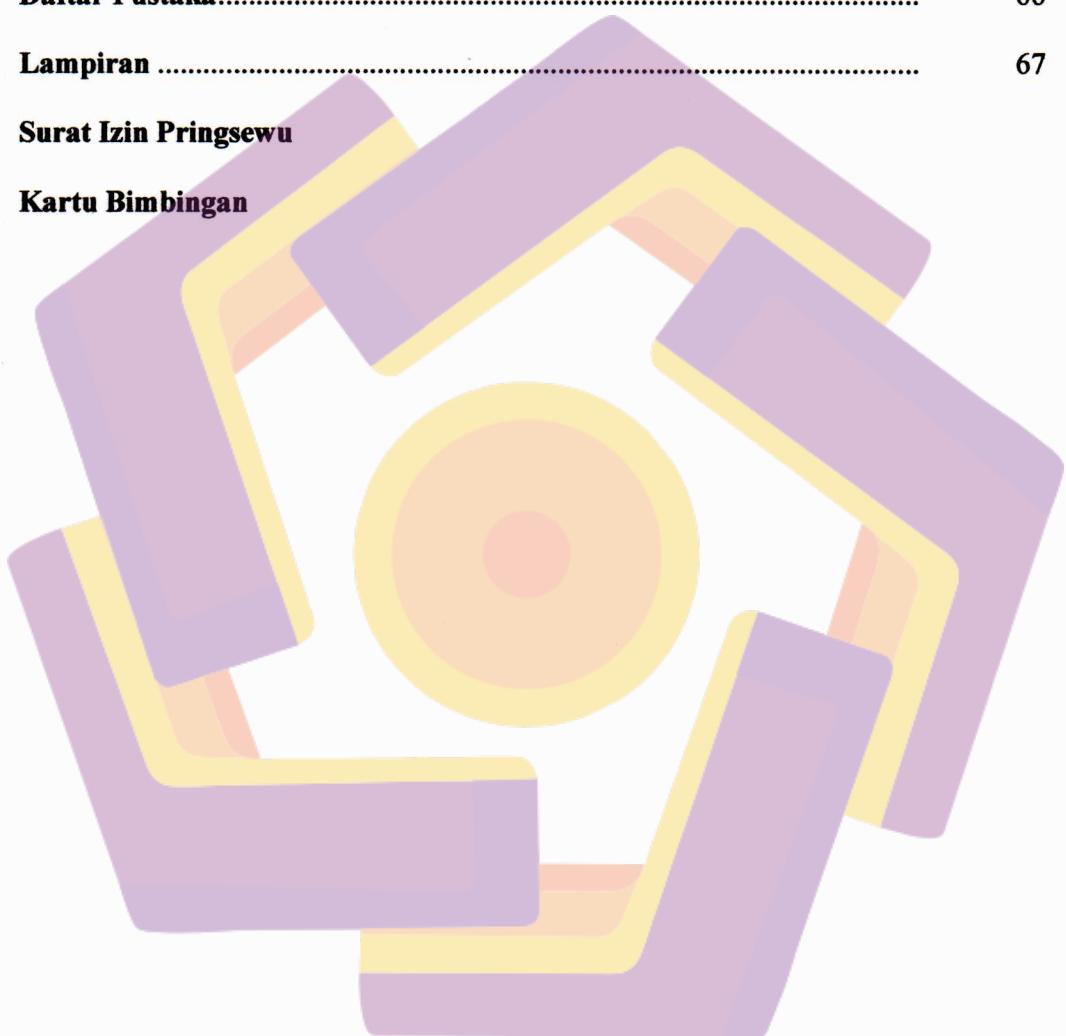
3.6 Management Restoran Taman	
Pringsewu Yogyakarta	31
3.7 Penanganan Equipment Service	
di Restoran Taman Pringsewu	32
3.7.1 Standar Kelayakan Alat.....	32
3.7.2 Polieshing (melap & Mengeringkan) Equipment	33
3.7.3 Menyimpan Equipment.....	35
3.8 Media Promosi Pada Restoran Taman Pringsewu	37

BAB IV. PEMBAHASAN

4.1 Mendefinisikan Masalah.....	39
4.2 Merancang Konsep.....	40
4.3 Merancang Isi.....	41
4.4 Menulis Naskah.....	42
4.5 Merancang Grafik	48
4.6 Memproduksi Sistem	50
4.6.1 Membuat dan mengolah grafik	51
4.6.2 Mengolah Suara	52
4.6.3 Membuat movie dan efek visual	53
4.7 Melakukan Pengujian Pemakai	57
4.8 Menggunakan Sistem	58
4.9 Memelihara Sistem.....	64

BAB V. PENUTUP

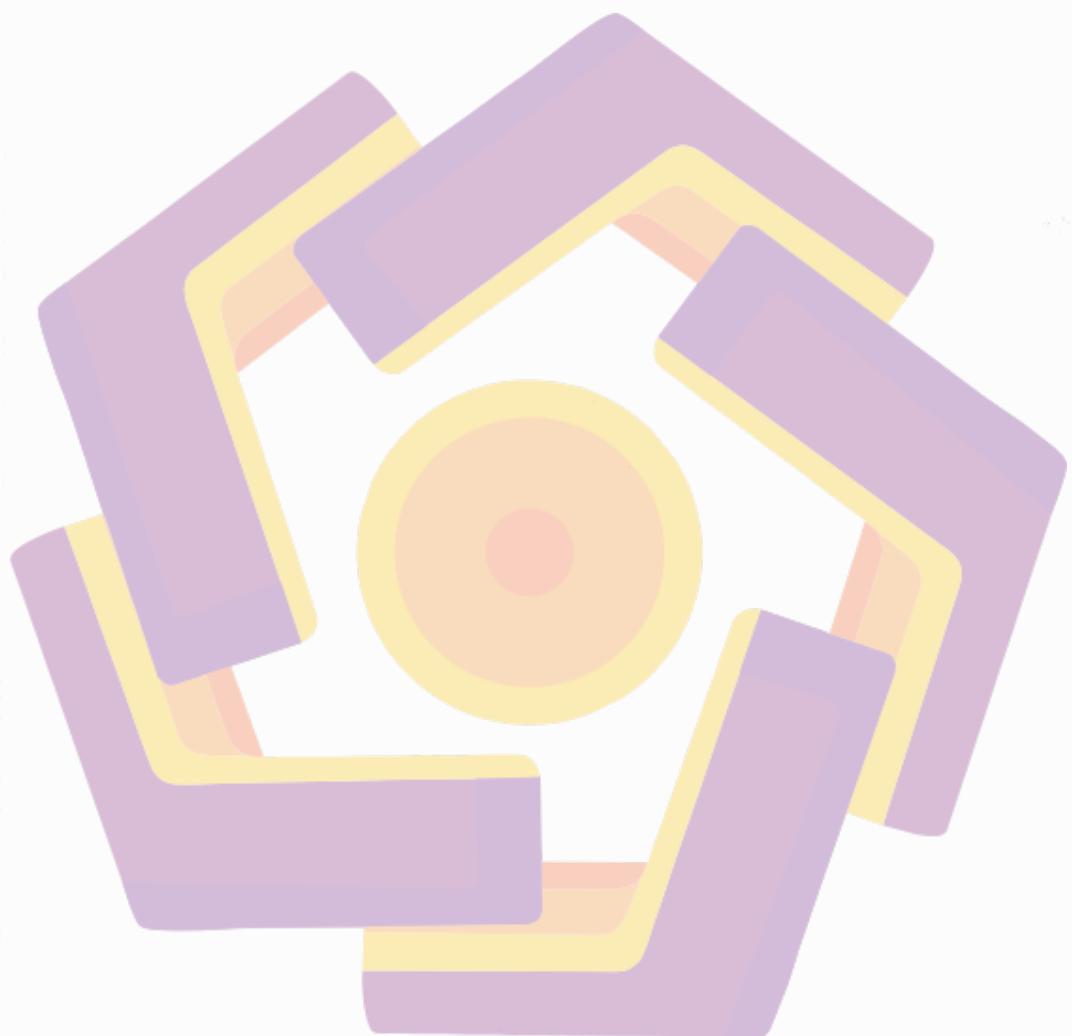
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran.....	65
Daftar Pustaka.....	66
Lampiran	67
Surat Izin Pringsewu	
Kartu Bimbingan	



DAFTAR TABEL

I.1 Struktur Organisasi

29



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	11
Gambar 2.2 Struktur Hierarki	12
Gambar 2.3 Struktur Piramida	12
Gambar 2.4 Steruktur Polar	13
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	15
Gambar 2.6 Tanda Keyframe	18
Gambar 2.7 Tampilan Photoshop 7.0	19
Gambar 2.8 Tampilan 3D Max	23
Gambar 3.1 Brosur Pringsewu	37
Gambar 3.1 Brosur Pringsewu	38
Gambar 4.1 Struktur Hierarki progam Pringsewu	43
Gambar 4.2 Sketsa tampilan menu utama	44
Gambar 4.3 Sketsa tampilan menu produk	44
Gambar 4.4 Sketsa tampilan menu gallery	45
Gambar 4.5 Sketsa tampilan menu fasilitas	45
Gambar 4.6 Sketsa tampilan menu Peta	46
Gambar 4.7 Sketsa tampilan menu Sejarah	46
Gambar 4.8 Sketsa tampilan menu Organisasi	47
Gambar 4.9 Sketsa tampilan menu Pemasaran	47
Gambar 4.10 Memproduksi Sistem	50
Gambar 4.11 Mengolah gambar pada Adobe Photoshop	51

Gambar 4.12 Mengolah gambar pada Adobe Audition	53
Gambar 4.13 Mengimport file kedalam Macromedia Flash 8	54
Gambar 4.14 Penataan bagan pada Macromedia Flash 8	54
Gambar 4.15 Merubah File *fla ke *exe.....	57
Gambar 4.16 Tampilan menu intro	59
Gambar 4.17 Tampilan menu utama.....	60
Gambar 4.18 Tampilan menu sejarah	60
Gambar 4.19 Tampilan menu organisasi	61
Gambar 4.20 Tampilan menu produk	61
Gambar 4.21 Tampilan menu pemasaran	62
Gambar 4.22 Tampilan menu fasilitas	62
Gambar 4.23 Tampilan menu gallery	63
Gambar 4.24 Tampilan menu peta.....	63