

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi internet bukan lagi menjadi sesuatu yang asing bagi kebanyakan masyarakat, terlebih lagi bagi orang-orang yang berkecimpung di dunia komputer. Situs Web menampilkan informasi-informasi tentang segala sesuatu yang ada di belahan dunia tanpa mempedulikan seberapa segala informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan mudah.

Saat ini Web tidak semata-mata digunakan untuk menampilkan berbagai informasi saja, namun fungsi Web juga semakin bertambah luas seiring dengan tuntutan dan kemajuan teknologi yang berkembang. Web mulai banyak digunakan sebagai sarana untuk mengambil data ataupun interaksi dari user yang mengunjunginya. Hal inilah yang menjadi dorongan penulis untuk melakukan pembuatan ini ditunjukan untuk mempublikasikan. ART FILM SCHOOL melalui media internet yang sekarang semakin berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi di dunia informasi yang semakin cepat.

Oleh sebab itu dalam pembuatan tugas akhir ini penulis mengangkat sebuah judul :

“ ANALISA DAN PERANCANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA ART FILM SCHOOL YOGYAKARTA”

Dimana nantinya diharapkan setelah adanya situs Web ini, Art Film School dapat lebih dikenal oleh masyarakat luas pada umumnya dan masyarakat jogjakarta pada khususnya.

## **I.2 Rumusan Masalah**

Dari apa yang telah dijabarkan dalam latar belakang masalah, maka kami sebagai penulis ingin mengambil perumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana mengembangkan sebuah website sebagai media informasi dan promosi”

## **I.3 Batasan masalah**

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam topic yang penulis angkat yaitu tentang pembuatan situs Web Art Film School ini, maka penulis membatasi pembahasan hanya pada pembuatan Web sebagai media Publikasi dengan menggunakan software, PHP. Disamping php sebagai software utama pembangunan situs ini, juga menggunakan Mysql sebagai pengelola Database, Adobe Flash CS3 sebagai objek gerak agar situs Web lebih menarik dan Photoshop sebagai pengelola gambar, Adobe Dreamweaver sebagai HTML editor untuk mempermudah tata layout situs Web.

## **I.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan Utama dari penyusunan tugas akhir ini adalah Menghasilkan Web site, yang lebih berkualitas dari Website sebelumnya.

## **I.5 Manfaat Penelitian**

Dan untuk mengarah pada sasaran tujuan tersebut yang ingin dicapai dalam penelitian tugas akhir ini ada pula Manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh penulis ke dalam Pengembangan media publikasi dalam bentuk informasi pada Art Film School
2. Memenuhi sebagian persyaratan kelulusan dari STMIK AMIKOM Yogyakarta ,
3. Menyebabkan informasi yang berkaitan dengan Art Film School , dengan maksud agar masyarakat umum bisa mengetahui dengan lebih jelas lagi adanya Art Film School
4. Mempublikasikan pada masyarakat umum dengan salah satu wujud penerapan teknologi informasi khususnya desain situs Web.

## **I.6 Metode Pengumpulan Data**

Dalam pengumpulan data, penulis selaku peneliti menggunakan beberapa metode, antara lain :

- a. Metode Observasi  
Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.
- b. Metode Wawancara  
Suatu metode pengumpulan data dengan cara komunikasi langsung dengan cara responden.
- c. Dokumentasi

Melakukan pemotretan pada lokasi obyek penelitian dengan cara mengambil gambar-gambar yang nantinya akan dijadikan sebagai bahan dokumentasi.

d. Metode Pustaka

Adalah suatu metode penelitian yang penulis lakukan dengan cara mengambil data-data dari literatur-literatur, dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti oleh penulis sehingga laporan Tugas Akhir tersebut memiliki landasan.

## **I.7 Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian disusun dengan sistematis dalam lima bab, masing – masing bab diuraikan sebagai berikut :

**BAB I : Pendahuluan**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, batasan masalah, pokok permasalahan, metode pengumpulan data, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan.

**BAB II : Landasan Teori**

Bab ini akan diuraikan sekilas tentang pengertian multimedia dan pengenalan sistem secara umum. Dan konsep dasar atau landasan teori yang digunakan dalam penyusunan TUGAS AKHIR dan software yang digunakan.

**BAB III : Tinjauan Umum**

Sejarah berdirinya Art Film School, Visi dan Misi, hasil produksi, fasilitas perusahaan, struktur organisasi dan lain sebagainya.

**BAB IV : Pembahasan**

Penyusun akan menjelaskan Perancangan Company Promotion, berupa : Cara pengoprasian aplikasi yang dipakai, relasi tabel, rancangan design.

**BAB V : Penutup**

Merupakan bab terakhir yang berisi mengenai kesimpulan dari permasalahan yang penyusun kemukakan beserta saran-saran yang membangun semua pihak.

