

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan “PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK SISWA SMP KELAS 9”

penyusun telah mengambil kesimpulan-kesimpulan pokok mengenai permasalahan sebagai berikut:

- a. Multimedia dapat dipakai sebagai salah satu alternatif cara penyampaian informasi tentang aplikasi multimesia seagai media pembelajarn untuk siswa smp kelas 9 yang mampu mengemas materi- materi pelajaran tata surya dengan jelas karena terbagi atas beberapa sub menu, serta lebih menarik untuk dilihat dan efisien.
- b. CD interaktif ini bisa digunakan sebagai pelengkap media penyampaian informasi yang sudah ada.
- c. Swish mx merupakan program yang membantu dalam membuat animasi atau multimedia yang interaktif.

## 5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa dalam tugas akhir ini masih banyak terdapat kekurangan yang kiranya dapat dipertimbangkan oleh penelitian berikutnya, antara lain:

- a. Pembuatan aplikasi multimedia ini dengan pertimbangan berbagai kriteria antara lain : dana, waktu dan media yang dibutuhkan.
- b. Penyusun berusaha memproduksi aplikasi multimedia Interaktif yang bisa dijalankan disemua sistem operasi komputer.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman pemrograman aplikasi dan pemanfaatan special efek yang baik sebagai saran yang dapat dipertimbangkan, penyusun menguraikan sebagai berikut:

- a. Alangkah lebih baik apabila aplikasi ini ditempatkan di toko buku dan disertai buku panduan penggunaannya untuk masyarakat konsumen, pelajar, mahasiswa yang belum mengerti bagaimana penggunaan aplikasi ini.
- b. Dalam pembuatan animasi, gambar masih agak kasar.
- d. Harapan penyusun semoga aplikasi yang dibuat ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.