

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah, karena berdasarkan pengalaman kami sewaktu belajar tata surya di SMP pelajaran itu sangat membosankan oleh karena itu kami berfikir bagaimana caranya agar belajar tata surya itu menarik dan tidak membosankan, kami pun menggunakan cara bagaimana agar proses belajar-mengajar dapat dilakukan yaitu dengan menggunakan CD pembelajaran multimedia interaktif. Karena dengan media ini siswa dapat lebih tertarik untuk belajar selain itu materi pelajaran pun dapat lebih mudah untuk dipahami karena siswa dapat melihat dan mendengarkan pelajaran yang kami buat dalam CD pembelajaran, sebab media pembelajarannya dirasa menarik tampilan visualnya. Tapi tentu saja materi yang ada di CD tersebut sesuai dengan buku panduan siswa dan mungkin lebih lengkap karena di buat dari beberapa buku panduan belajar dan internet, sehingga apa yang dipelajari tetap sesuai dengan kurikulumnya.

Atas dasar pertimbangan-pertimbangan tersebut, kami mengambil judul “PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK SISWA SMP KELAS 9” sebagai dasar penelitian. Kami mencoba membantu menyelesaikan permasalahan yang ada pada masalah tersebut, dengan membuat aplikasi program dengan ,menggunakan SWISH MX

1.2. Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang masalah, maka penulis merumuskan masalah mengenai bagaimana pemanfaatan perangkat lunak (software) multimedia dalam membangun “PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK SISWA SMP KELAS 9”

1.3. Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, agar pembahasan tidak terlalu luas dan untuk memudahkan dalam penyelesaiannya nantinya, maka akan di batasi pada beberapa item berikut ini :

- a. Pembuatan cd interaktif ini hanya sebagai media pembelajaran bagi siswa/siswi smp kelas 9 yang mempelajari tentang tata surya pada kemampuan dasar mendiskripsikan matahari adalah sebagai bintang dan bumi sebagai salah satu planetnya
- b. Menyediakan materi-materi yang sesuai dengan kurikulum yang sedang berlangsung untuk kurikulum tahun 2008/2009
- c. Software yang digunakan dalam pembuatan cd interaktif ini adalah swish mx dan software pendukung seperti adobe photoshop dan adobe audition.

1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini:

Tujuan Utama

Membuat dan merancang cd interaktif ini sebagai sarana pembelajaran siswa-siswi smp kelas 9 tentang tata surya.

1.4.1. Internal

- a. Menerapkan ilmu teori dan praktik yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, khususnya dalam bidang multimedia
- b. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Ahli Madya STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- c. Mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori di bidang praktik.

1.4.2. Eksternal

Bagi siswa-siswi atau dunia pendidikan, dengan dibuatnya pembahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut :

- a. Mempermudah siswa-siswi agar tertarik untuk belajar, selain itu materi pelajaran pun dapat lebih mudah untuk dipahami karena siswa melihat dan mendengarkan pelajaran yang kami buat dalam CD pembelajaran,
- b. Dapat memberi pengetahuan bagi orang awam tentang tata surya yang saya bahas khususna untuk matahari agar orang tersebut itu tau tentang bagaimana matahari dan benda-benda langit lainnya.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini, penyusun menerapkan pengambilan data sebagai berikut :

1. *Interview*

Interview merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan responden.

2. *Observasi*

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan di teliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

3. *Kepustakaan*

Kepustakaan merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari literature-literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan di teliti.

4. *Dokumentasi*

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan di pecahkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan Tugas Akhir ini maka dalam penyusunannya penulis memberikan sistematika penulisan berdasarkan bab demi bab yang berurutan, berdasarkan pokok-pokok permasalahan yang terbagi menjadi lima bab yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan serta rencana kegiatan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini merupakan penjelasan terperinci mengenai teori-teori yang digunakan sebagai landasan untuk pemecahan masalah.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem yang akan di buat, identifikasi masalah, serta kelayakan sebuah sistem dan tinjauan umum pada sekolah yang dituju.

BAB IV : PEMBAHASAN

- a. Pada bab ini memberikan penjelasan tentang konsep perancangan cd pembelajaran tata surya untuk siswa smp kelas 9 pada kemampuan dasar mendiskripsikan matahari adalah sebagai bintang dan bumi sebagai salah satu planetnya

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari hasil pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

1.7 Tabel Rencana Kegiatan

No.	Kegiatan	Bulan																	
		feb		maret				april				mei				juni			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Persiapan																		
2.	Pengumpulan Data																		
3.	Proposal																		
4.	Penelitian dan Analisa Data																		
5.	Desain dan Penulisan Data																		
6.	Pembuatan Laporan																		