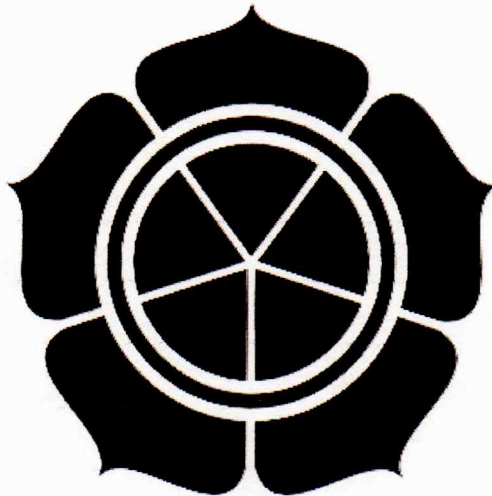


**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK SISWA SMP KELAS 9**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Muhammad Faiz Nugroho : 06.01.2074

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2009



**HALAMAN
PENGESAHAN**

PENGESAHAN

“PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK SISWA SMP KELAS 9”

Laporan Tugas Akhir ini disusun guna mendapatkan gelar Ahli Madya (A.Md)
Komputer Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen
Informatika dan Komputer “ AMIKOM” Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Dosen Pembimbing



(Prof Dr.M. Suyanto, MM)

(Hanif Al fatta, M.Kom)

HALAMAN PENGUJIAN

Tugas Akhir ini telah dipersembahkan dan diuji didepan Tim Penguji Laporan Tugas Akhir Program Diploma III Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Muhammad Faiz Nugroho

NIM : 06.01.2074

Hari/Tanggal : senin/ 25 Mei 2009

Waktu : 14.00 WIB

Ruang : Network

Tempat : Kampus Terpadu STMIK”AMIKOM” Yogyakarta

Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok
Sleman, Yogyakarta.

Susunan Dewan Penguji

Penguji I

(Kusriani, M.Kom)

Penguji II

(Armadyah Amborowati, S.Kom,M Eng)

PERSEMBAHAN

Semua ini penulis persembahkan kepada:

- ② ALLAH SWT dan Nabi Muhammad beserta utusanya yang selalu melindungiku dan umatNya.
- ② Ayah dan Ibu tercinta yang selalu mencurahkan cinta dan kasih sayang kepadaku, memberi dorongan baik secara riil maupun Moril dan segala sesuatu yang aku lakukan, Terima kasih semuanya
- ② Kakaku mbak lia n mas iwan yang selalu membantu serta mendoaakanku.
- ② Semua keluarga n saudara-saudaraku yang selalu mendukungku.
- ② My best friends Aan kempul g ad kamu ak gak bias bikn program an..makasih banyak ya an n semua anak2 kelas d3 ti a.
- ② Sahabat dan teman-temenku yang ada dikontraan (komenk, tofa adi, rudi, kubo, pipo dll..) kalo ga ada kalian ak gak bakalan bias nyelesaiin ini smua makasih atas semuanya
- ② Teima kasih buat mantan kekasihku laura, dengan pernah bertemu denganmu aku lebih menyadari apa itu artinya hidup walaupun cinta tak harus memiliki...

MOTTO

- ❖ **JANGANLAH KAMU SEKALI-KALI BERHARAP KEPADA ORANG LAIN KARENA SEMUA HARAPAN MANUSIA HANYA ADA DIRINYA SENDIRI**
- ❖ **COBAAN YANG TERUS MENERUS AKU LEWATI SEMUANYA MEMBUAT HIDUPKU LEBIH KUAT DAN AKU ANGGAP SMUA COBAAN ADALAH PENGALAMAN HIDUPKU YANG SANGAT INDAH**
- ❖ **JALANI HIDUP DENGAN IHKLAS DAN JALANILAH HIDUP INI APA ADANYA SPERTI AIR MENGALIR DENGAN TENANG.**
- ❖ **ALL IN MYSELF BE YOUR SELF.**
- ❖ **JANGAN PERNAH KAMU BERHENTI UNTUK Mencari YANG TERBAIK DALAM HIDUPMU**

**BY
MUHAMMAD FAIZ N**

KATA PENGANTAR

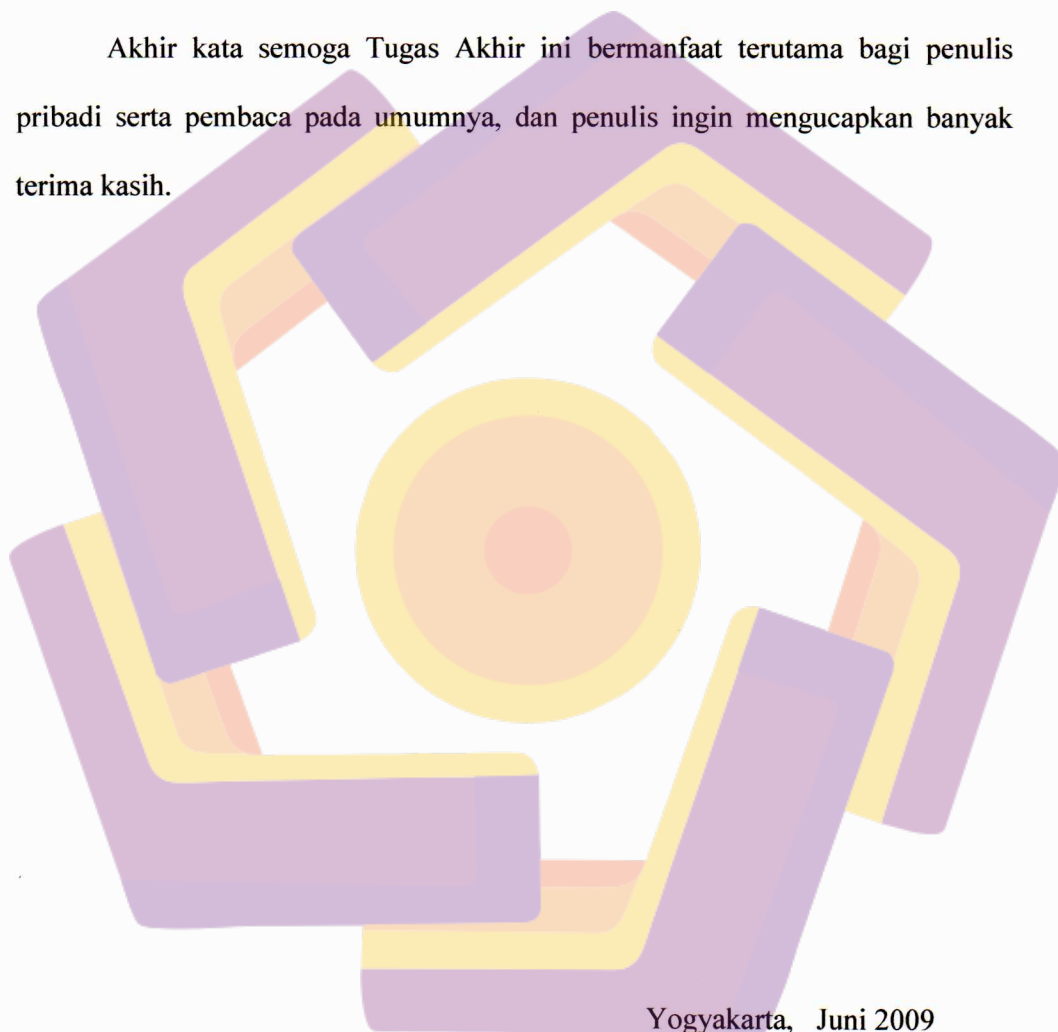
Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas terselesainya Tugas Akhir ini dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK SISWA SMP KELAS 9”

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun secara nonteknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada :

1. Bpk. Drs. M. Suyanto, MM sebagai Direktur Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM”.
2. Bpk. Hanih Al fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing kami dalam menyusun Tugas Akhir ini.
3. Seluruh dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
4. Kepala sekolah serta guru pembimbing SMP N 2 DEPOK yang telah memberikan izin bagi kami untuk melakukan penelitian.
5. Tak lupa Kedua orang tua serta keluarga penulis, yang telah memberikan segenap cinta kasih dan dorongannya demi keberhasilan dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Semua teman-teman yang telah membantu kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak terjadi kesalahan dan kekurangannya oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar dalam masa yang akan datang dapat penulis sempurnakan.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini bermanfaat terutama bagi penulis pribadi serta pembaca pada umumnya, dan penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih.



Yogyakarta, Juni 2009

Penulis

DAFTAR ISI

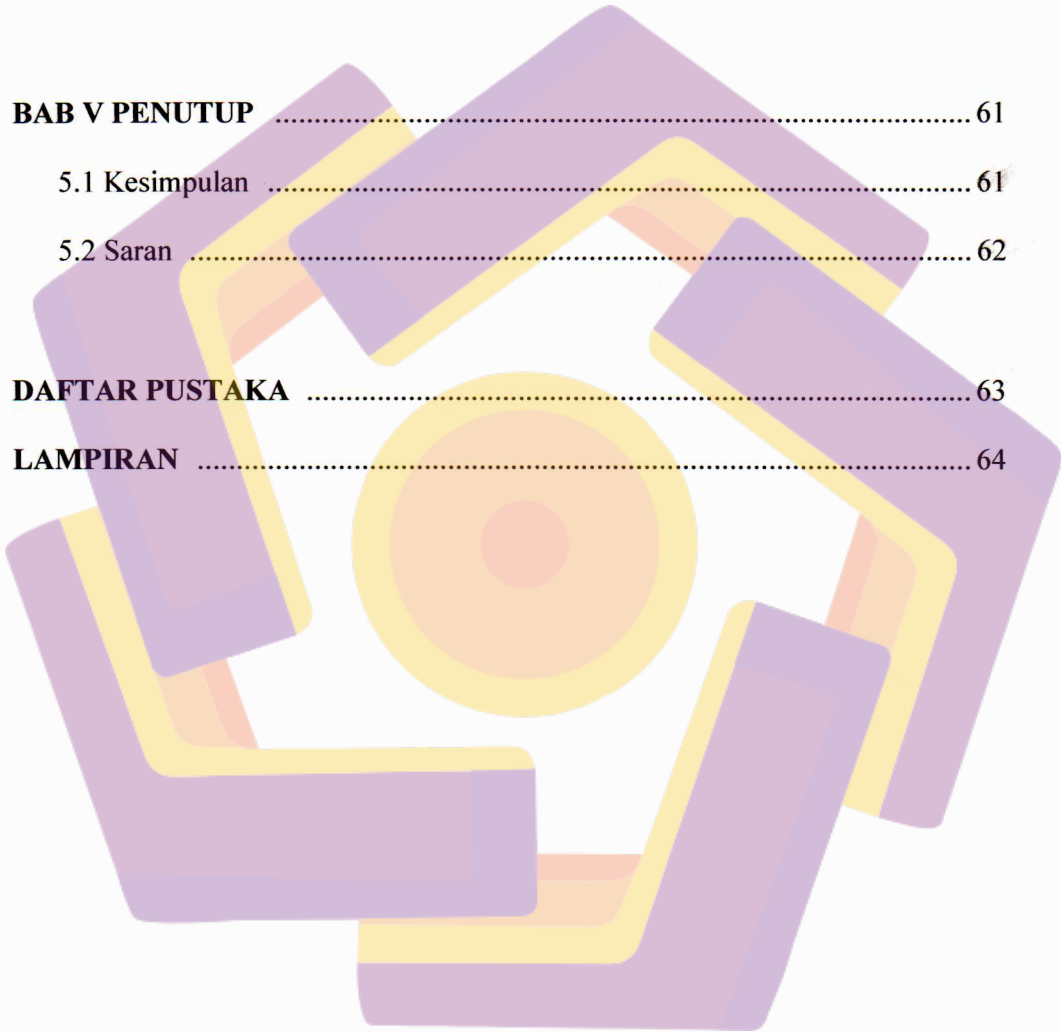
	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	x
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR TABEL	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Batasan Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Tujuan penelitian	3
1.4.1. Internal	3
1.4.2. Eksternal	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5

1.7. Jadwal Rencana Kegiatan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	8
a. Teks.....	9
b. Grafik.....	10
c. Bunyi	11
d. Video	11
e. Animasi.....	12
f. Software dan Data	13
2.1.2. Pengertian Interaktif	13
2.2. Struktur sistem informasi multimedia.....	14
2.2.1. Struktur Linier	14
2.2.2. Struktur Hierarki.....	15
2.2.3 Struktur Piramida.....	16
2.2.4 Struktur Polar	16
2.3. Sistem penyajian multimedia.....	16
2.3.1 Sistem Interaktif	17
2.3.2 Looping.....	18
2.4 Tahap-tahap dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	18
2.4.1 Mengidentifikasi Masalah	18
2.4.2 Merancang Konsep.....	18

2.4.3 Merancang Isi.....	19
2.4.4 Menulis Naskah.....	19
2.4.5 Merancang Grafik.....	19
2.4.6 Memproduksi system.....	19
2.4.7 Melakukan Tes Pemakai	19
2.4.8 Menggunakan Sistem	19
2.4.9 Memelihara Sistem	19
2.5 Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan.....	21
2.5.1 Swis MX	21
2.5.2 Adobe Photoshop CS.....	22
2.6 Spesifikasi Komputer	23
BAB III TINJAUAN UMUM SMP N 2 DEPOK	24
3.1 Sejarah berdirinya smp n 2 depok.....	24
3.2 Profil.....	25
3.3 Visi Dan Misi	25
3.4 Program utama	25
3.5 Struktur Organisasi	28
3.6 Wawasan wiyata mandala	29
3.7 Materi-Materi Tata Surya	30
3.7.1 Matahari.....	30
3.7.2 Proses pembentukan energy matahari	31
3.7.3 Bumi Sebagai Planet.....	36

A. Rotasi bumi dan akibatnya	37
B. Revolusi bumi dan Akibatnya.....	39
C. Kalender yunani dan kalender masehi.....	41
3.7.4 Bulan Sebagai Satelit Bumi	42
A. Perode rotasi bulan dan posisinya terhadap bumi.....	42
B. Fase Bulan.....	43
C. Kalender hijriyah atau komariah.....	44
D. Gerhana.....	44
E. Pasang surut Air laut.....	47
BAB IV PEMBAHASAN	49
4.1 Mendefinisikan Masalah	49
4.2 Merancang Konsep	49
4.3 Merancang Isi	50
4.4 Menulis Naskah	50
4.4.1 Perancangan Struktur Aplikasi	51
4.4.2 Perancangan Desain Tampilan	53
a. Perancangan Menu Utama	53
b. Perancangan Menu Mataharit	54
c. Perancangan Menu Bumi sebagai planet	54
d. Perancangan Bulan sebagai satelit bumi	55
e. Perancangan Menu About me	55
4.5 Merancang Grafik	56
4.6 Memproduksi Sistem	56

4.6.1 Membuat Desain Grafik	56
4.6.2 Membuat Tombol Navigasi	58
4.7 Melakukan Tes Pemakai	59
4.8 Menggunakan Sistem	59
4.9 Memelihara Sistem	60
BAB V PENUTUP	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	64



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Linier.....	14
Gambar 2.2 Desain Hierarki	15
Gambar 2.3 Desain Piramida	16
Gambar 2.4 Desain Polar	16
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	20
Gambar 2.7 Tampilan Swish mx.....	23
Gambar 3.2 Susunan Lapisan Matahari.....	32
Gambar 3.3 Foto korona Matahari	36
Gambar 3.4 gerhana.....	44
Gambar 3.5 Gerhana bulan	45
Gambar 3.6 gerhana Matahari.....	46
Gambar 4.7 Posisi Bumi Ketika Pasang dan Surut	48
Gambar 4.1 Perancangan struktur aplikasi	50
Gambar 4.2 Perancangan Menu Utama	52
Gambar 4.3 Tampilan Menu Matahari	53
Gambar 4.4 Perancangan menu Bumi Sebagai Planet	53
Gambar 4.5 Tampilan Menu Bulan Sebagai Satelit Bumi.....	54
Gambar 4.6 Perancangan Menu About me	54
Gambar 4.9 pengaturan Pada Photoshop	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan..... 7

