

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini komputer merupakan alat yang sangat vital kegunaannya. Mengingat dulu waktu diciptakan hanya sebagai alat bantu menghitung. Namun seiring perkembangan zaman, penggunaan komputer juga semakin berkembang. Bahkan dapat dikatakan perkembangan komputer sudah sangat pesat sekali. Penggunaan komputer juga sudah mulai masuk keberbagai aspek kehidupan manusia. Dengan adanya komputer maka pekerjaan yang sebelumnya membutuhkan waktu yang relatif lama untuk diselesaikan, sekarang dapat diselesaikan dengan cepat. Namun penggunaan komputer yang utama adalah sebagai media untuk penyampaian informasi. Dengan penggunaan komputer sebagai media penyampaian informasi, maka teknologi informasi juga turut berkembang dengan pesat. Sehingga teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan komputer.

Perkembangan teknologi informasi saat ini tumbuh dengan pesat dan berkembang disegala aspek kehidupan. Perputaran informasi tidak dalam hitungan jam lagi, tetapi sudah dalam hitungan menit, bahkan dalam hitungan detik. Dengan perputaran informasi yang begitu cepat, sehingga mengakibatkan semakin banyaknya perusahaan yang mulai beralih menggunakan teknologi informasi. Teknologi informasi digunakan untuk meningkatkan pengolahan data dan informasi secara lebih cepat serta mudah untuk digunakan.

Dengan berkembangnya teknologi informasi dan maraknya komputerisasi, teknik penyampaian informasi juga mengikuti perkembangan itu. Penyajian suatu informasi tentunya akan lebih menarik apabila ditampilkan dalam suatu media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada, misalnya melalui media internet, siaran radio FM, siaran TV, video CD, musik, dan permainan.

Salah satu teknologi yang cukup populer adalah siaran radio FM. Radio FM adalah suatu media penyampaian informasi yang berupa suara, dan dipancarkan melalui gelombang udara. Untuk dapat menikmati informasi yang dipancarkan oleh stasiun radio, maka diperlukan sebuah alat yang dapat menangkap sinyal stasiun radio yang kita inginkan. Akan tetapi, didalam melakukan siaran semua stasiun radio konvensional belum maksimal menjangkau ke seluruh wilayah di Indonesia dan hanya dapat dinikmati dalam lingkup wilayah tertentu saja. Maka untuk menambah jangkauan siaran, diperlukan suatu teknologi yang dapat menjangkau semua wilayah di Indonesia melalui media internet yang sekarang lebih populer dengan sebutan radio streaming.

Radio streaming sudah mulai diterapkan oleh berbagai stasiun radio, terutama dikota – kota besar Indonesia. Salah satu kota yang sudah menerapkan radio streaming adalah kota Yogyakarta. Stasiun radio yang sedang berkembang di Yogyakarta salah satunya adalah radio Megaswara 93,8 FM. Megaswara 93,8 FM beralamat di kompleks kampus STIENUS jalan AM. Sangaji No. 49-51 Yogyakarta. Akan tetapi didalam melakukan siaran radio Megaswara 93,8 FM Yogyakarta hanya dapat menjangkau wilayah tertentu saja.

Dari hal di atas maka penyusun memutuskan untuk membuat aplikasi radio streaming dengan judul “Implementasi Sam2broadcast Untuk Radio Online Di Megaswara 93,8 FM Jogjakarta”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari berbagai latar belakang yang diutarakan di atas, maka dapat dirumuskan: “Bagaimana cara memperluas jangkauan siaran radio konvensional agar dapat menjangkau semua wilayah di Indonesia pada umumnya dan di seluruh dunia pada khususnya yang terhubung dengan jaringan internet?”

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan proyek radio streaming ini adalah:

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan jurusan D3 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Untuk memperluas jangkauan siaran radio lokal agar dapat dinikmati oleh pendengar diseluruh wilayah Indonesia yang sudah memiliki koneksi internet.

### **1.4 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah di atas, maka diperlukan suatu batasan dalam membuat proyek aplikasi radio streaming. Batasan – batasan tersebut meliputi:

- a. Dalam uji coba pembuatan radio online bersifat lokal antar komputer yang terhubung secara langsung dengan media LAN (Local Area Network).
- b. Dalam uji coba pembuatan proyek radio streaming tidak mempermasalahkan server yang digunakan.
- c. Dalam uji coba pembuatan proyek radio streaming tidak menggunakan database.



- d. Dalam uji coba pembuatan proyek radio streaming ini client mengakses menggunakan browser atau dapat juga menggunakan aplikasi winamp.

### **1.5 Sistematika Penulisan Laporan**

Dalam menyusun laporan ini, penyusun membuat sistematika penulisan laporan:

#### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, sistematika penulisan laporan, dan rencana jadwal pelaksanaan kegiatan.

#### **2. BAB II DASAR TEORI**

Pada bab ini diuraikan tentang pengertian jaringan serta dasar teori atau landasan teori yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini.

#### **3. BAB III TINJAUAN UMUM**

Pada bab ini berisikan tentang profil Megaswara 93.8 FM dan hal – hal yang berkaitan dengan radio Megaswara 93.8 FM itu sendiri.

#### **4. BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bab ini menguraikan proses perancangan dan pembuatan aplikasi radio streaming serta uji coba radio streaming.

#### **5. BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari sistem yang telah dibuat dan juga saran yang membangun sehingga berguna didalam pengembangan yang akan datang.

