

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Semua penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan tugas akhir ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan karakter setup sangat berpengaruh dengan baik tidaknya hasil animasi.
2. Karakter setup sebagai inti atau dasar untuk animasi atau gerakan
3. Penerapan karakter setup ini diharapkan dapat memudahkan animator untuk menganimasikan objek.
4. Pelaksanaan penelitian dan penulisan tugas akhir bagi mahasiswa STMIK "AMIKOM" memberikan gambaran, wawasan dan pengalaman di lapangan mengenai kebutuhan dan persaingan di dunia kerja yang sebenarnya, dimana nantinya para lulusan STMIK "AMIKOM" Yogyakarta dituntut untuk mampu bersaing dengan lulusan perguruan tinggi yang lain untuk mendapatkan pekerjaan yang layak dan terhormat.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang ada, saran-saran yang mungkin berguna bagi mahasiswa STMIK "AMIKOM" Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Dibutuhkan sumber daya manusia yang handal untuk menuju persaingan bebas di era teknologi yang semakin maju saat ini. Terutama dalam dunia 3D. Smoga tugas akhir ini bisa jadi referensi dan bisa di kembangkan lagi.
2. Diperlukan adanya pembekalan-pembekalan yang memadai sebelum para lulusan benar-benar terjun mengikuti kegiatan penelitian agar ketika di masyarakat mampu untuk menerapkan ilmu yang didapat juga dapat menjunjung harkat dan martabat almamater.