

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Usaha rental DVD merupakan suatu usaha jasa yang berhubungan dengan dunia hiburan, sebagai suatu usaha yang menjanjikan maka sudah seharusnya usaha rental DVD menggunakan program atau sistem dalam setiap transaksinya.

ARENA RENTAL DISC merupakan salah satu usaha rental yang memiliki jumlah DVD yang cukup banyak. Data setiap DVD masih ditulis kedalam lembar Microsoft Excel yang tentunya membutuhkan banyak waktu dan ketelitian disaat karyawan membutuhkan data tersebut untuk customer ataupun untuk laporan. Sedang setiap bulannya stok DVD mengalami penambahan dan pengurangan, sehingga harus dilakukan pengecekan secara berkala jika ada data yang ingin diperbaharui.

Perpaduan antara Codeiniter dan JQuery akan sangat membantu dalam proses memuat aplikasi transaksi peminjaman dan pengembalian DVD maupun searching data DVD, sehingga dapat meningkatkan efektifitas kerja yang sebelumnya menjadi kendala. Laporan yang dihasilkan pun memiliki ketepatan yang lebih baik jika dibandingkan dengan sistem yang sebelumnya.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mengambil tugas akhir dengan judul “Membangun Aplikasi Rental DVD Berbasis Web Pada ARENA RENTAL DISC”

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah merupakan hal yang sangat penting didalam suatu penelitian, karena berarti seorang penulis telah mengidentifikasi persoalan yang akan diteliti, sehingga sasaran yang hendak dicapai menjadi jelas, tegas, terarah dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah yang akan digunakan dalam penulisan ini, sebagai berikut :

Bagaimana cara membuat aplikasi rental DVD berbasis web pada ARENA RENTAL DISC yang bisa digunakan dengan fitur penyimpanan yang lebih baik untuk dokumentasi data costumer dan data transaksi serta pembuatan laporan untuk pemilik ARENA RENTAL DISC yang lebih efisien dari sebelumnya?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis membatasi masalah hanya pada web aplikasi rental yang saat ini dibutuhkan agar tidak meluas dan lebih terfokus nantinya. Adapun batasan-batasan penelitian pada pengolahan web aplikasi rental tersebut adalah :

1. Pengolahan data peminjaman
2. Pengolahan data pengembalian
3. Pengolahan data CD/DVD
4. Pengolahan data anggota
5. Pengolahan data administrator
6. Pengolahan laporan transaksi peminjaman
7. Tampilan web untuk pengguna umum

Adapun software yang digunakan untuk membuat web aplikasi rental DVD ini adalah Notepad ++, Xampp, Photoshop CS3, PHPMyAdmin, Mozilla Firefox, Adobe Dreamweaver CS3

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini agar dapat membantu pengolahan data CD/DVD serta pengolahan laporan transaksi dan tampilan website untuk umum pada ARENA RENTAL DISC.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1.5.1 Bagi Perkembangan IPTEK

1. Dapat mengembangkan ilmu dan teknologi terbaru dalam lingkup Teknik Informatika khususnya dalam bidang programming;
2. Dapat menciptakan berbagai jenis website guna perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman.

1.5.2 Bagi Perusahaan

1. Dapat merubah sistem kerja pada ARENA RENTAL DISC yang sebelumnya kurang efisien.
2. Dapat memberikan manfaat yang lebih baik dalam pengolahan data rental DVD pada ARENA RENTALDISC.
3. Dapat memberikan masukan bagi ARENA RENTAL DISC dalam meningkatkan mutu pelayanan.

1.5.3 Bagi Peneliti

1. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat.
2. Menambah wawasan dan keahlian dalam pembuatan sebuah website.
3. Dapat menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode dengan cara mengumpulkan dan menggambarkan data mengenai keadaan secara langsung dari lapangan atau tepatnya yang menjadi objek penelitian untuk mendapatkan data secara relevan.

Metode Penelitiannya sebagai berikut:

a. Interview

Penulis melakukan interview langsung dengan pemilik ARENA RENTAL DISC, meliputi: visi dan misi perusahaan, sejarah, keunggulan ARENA RENTAL DISC, pengaturan harga peminjaman DVD dan omset perbulan.

b. Observasi

Penulis melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung proses transaksi, peminjaman, dan pembayaran dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan.

c. Studi Pustaka

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari data-data yang terdapat dari buku-buku menjadi referensi seperti pedoman penulisan Tugas Akhir, dan buku-buku lain yang digunakan sebagai landasan teori.



1.7 Sistematika Penulisan

Agar penjelasan Laporan Tugas Akhir ini lebih sistematis dan terarah maka penulisannya disusun dengan sistematika penyusunan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan tentang konsep dasar web, berbagai bahasa pemrograman yang digunakan Codeigniter, jQuery, konsep dasar database, MySQL, UML dan software-software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Membahas sejarah berdirinya ARENA RENTAL DISC, visi, misi, struktur organisasi dan proses transaksi peminjaman dan proses transaksi pengembalian.

BAB IV PEMBAHASAN

Isi dari bab ini adalah mengenai rancangan sistem yang diusulkan, rancangan desain, pembuatan basis data, struktur tampilan dan implementasi sistem serta dalam aplikasi rental CD berbasis web ini.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan untuk pengembangan web selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Isi dari daftar pustaka adalah daftar buku-buku ataupun e-book yang menjadi referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.

1.8 Jadwal Kegiatan

Secara garis besar pelaksanaan untuk **“Membangun Aplikasi Rental DVD Berbasis Web Pada ARENA RENTAL DISC”** terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut :

Gambar 1.1 Tabel Rencana Kegiatan

No.	Bentuk Kegiatan	Maret				April				Mei			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah	■											
2	Pengumpulan Bahan & Data	■	■										
4	Analisa		■	■	■								
5	Perancangan Sistem			■	■	■	■						
6	Pembuatan Website			■	■	■	■	■					
7	Pengujian & Pengembangan Website					■	■	■	■				
8	Pembuatan Laporan									■	■	■	■