

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. KESIMPULAN

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan mengenai “ Membangun Aplikasi Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi dan Promosi Pada SMK Bina Harapan Sleman Yogyakarta “, antara lain:

1. Multimedia merupakan sebuah penyaji informasi dengan menggunakan lebih dari satu medium komunikasi seperti text, gambar, suara, animasi, serta video dan multimedia juga memberikan kreatifitas kepada si pembuat aplikasi sehingga dapat menampilkan informasi yang jelas, lengkap dan interaktif.
2. Aplikasi multimedia ini dibuat untuk menyajikan informasi yang ada pada SMK Bina Harapan Yogyakarta yang dapat digunakan sebagai saran informasi dan promosi sekolah.
3. Dengan adanya aplikasi multimedia ini diharapkan masyarakat umum atau orang tua calon siswa atau calon siswa dapat mengetahui yang berkenaan dengan informasi yang ada pada SMK Bina Harapan Yogyakarta.
4. Dengan sistem yang baru ini, pihak sekolah akan lebih terbantu dari segi biaya dan manfaat, karena dari hasil perhitungan biaya dan manfaat untuk playback periode dapat dicapai setelah 1 tahun 5 bulan 7 hari dan tidak melebihi masa periode yaitu 2 tahun, untuk pengembalian investasi sebesar 60,50 % dari investasi, untuk nilai bersih sekarang sebesar Rp.879.788,26
5. Dari hasil jawaban responden atau pengguna dari beberapa pertanyaan menyatakan bahwa aplikasi multimedia ini layak digunakan sebagai media

informasi dan promosi pada SMK Bina Harapan Sleman Yogyakarta, karena dari sepuluh responden menjawab 72 % baik, 20 % sedang, dan 8 % kurang. Disamping itu juga dari hasil studi kelayakan aplikasi ini juga dinyatakan layak untuk digunakan sebagai media informasi dan promosi pada SMK Bina Harapan Sleman Yogyakarta.

6.2. SARAN

Dari aplikasi multimedia yang dibuat ternyata masih banyak kekurangannya, dibawah ini merupakan beberapa komponen yang perlu ditambahkan:

1. Foto-foto dokumentasi kegiatan sekolah yang lebih lengkap
2. Keterangan teks yang lebih rinci.
3. Kontrol volume untuk teks voice.
4. Kontrol volume untuk video.

Aplikasi multimedia yang dibuat masih jauh dari sempurna karena perkembangan teknologi berbasis multimedia sangat cepat, oleh karena itu, diharapkan perbaikan dan pengembangan yang lebih baik.