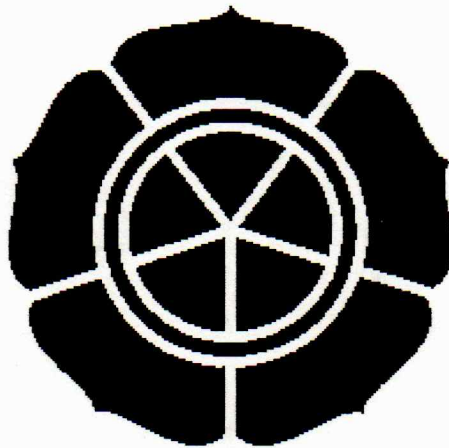


**MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI
PADA SMK BINA HARAPAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh:

M.Eko Widiatmoko 07.21.0307

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM" YOGYAKARTA**

2009

HALAMAN PENGESAHAN

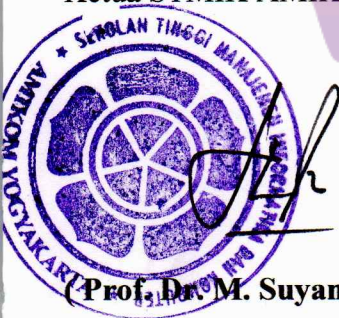
MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI PADA SMK BINA HARAPAN YOGYAKARTA

Skripsi ini disetujui guna memenuhi syarat kelulusan Program Studi Strata Satu Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,

Dosen Pembimbing,



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

A handwritten signature in black ink, which appears to be "Hanif Al Fatta".

(Hanif Al Fatta, M. Kom)

BERITA ACARA**MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA
SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI
PADA SMK BINA HARAPAN YOGYAKARTA**

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan Dosen Penguji Skripsi

STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA

Nama : M. Eko Widiatmoko
Nim : 07.21.0307
Hari/Tanggal : Senin, 16 Februari 2009
Pukul : 13.00 WIB
Ruang : Pixel
Tempat : STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Penguji I,


HANIF AL FATTA, M. KOM

Dosen Penguji II,


RUM MUHAMAD ANDRI KR, IR, M. KOM

Dosen Penguji III,


ANDI SUNYOTO, M. KOM

SEBUAH UNGKAPAN

- “ Mintalah maka akan diberikan kepadamu;
Carilah maka kamu akan mendapatkan;
Ketuklah maka pintu akan dibukakan; karena sesungguhnya apa
saja yang kau minta kepada Bapa-KU disurga dengan
nama-KU, DIA akan memberikannya kepadamu “.
- “ KEGAGALAN bukan berarti akhir, berusahalah untuk terus
mencoba dan mencoba “.
- “ Jalan adalah TUJUAN dan Berjalan adalah MERAJAH, maka
buatlah JALAN dan BERJALAN-lah “.

M.Eko Widiatmoko

PERSEMBAHAN

Skripsi ini **M.EKO WIDIATMOKO** persembahkan untuk :

1. Pencipta hidupku "*Yesus Kristus*". Terimakasih dan puji syukur atas berkat, rahmad dan cinta kasihnyaMU...
2. Kedua orang tuaku "*Sugeng Agustinus & Margareta Sri Ambarsih*", Terimakasih atas kasih sayang dan semua dukungan baik material maupun spiritual, Restumu abadi...
3. Keluarga besar "*Paulus Martotaruno*" pacing, wonosari, gunung Kudul Yogyakarta. Terimakasih atas segala dukungannya...
4. Keluarga besar "*Maskur*" Palembang. Terimakasih atas segala dukungannya...
5. Keluargaku "*Bulek Rina & Om Jhon sekeluarga diPalembang, Bulek Wiwid & Om Suprat sekeluarga diPalembang, Lek Joko diPalembang, Bulek Budi & Lek Ahmad sekeluarga diKutowinangun, Bulek Nani & Om Amin diKutowinangun sekeluarga, Ruri, Andri, Vero diKutowinangun*". Terimakasih atas dukungannya...
6. Bagian dari masa depanku "*Winda Aprilianingtyas*". Makasih udah membagi'in sayangnya dan jadi bagian dalam hidup-ku & kuharap engkau ikhlas tanpa beban menjadi bagian dari kristus dan mengimani kristus selamanya...
7. Untuk "*Bapak / Ibu, Mas / Mbak, Seluruh Keluarga dari Winda Aprilia Ningtyas*". Restui & ijin untuk winda aprilianingtyas dalam mengimani kristus selamanya...
8. Saudaraku "*Bayu, Viti, Lili*". Rajin & selesaikan kuliah x-an...
9. Saudaraku "*Jhanoe, Ari, dan keluarga di pabuaran bogor*". Terimakasih...
10. Temanku "*Arif Suryono, S. Kom & Asbin Arjinto, S. Kom*". Mudah - mudahan bisa ketemu lagi kelak. Maturnuwun banget...
11. Temanku "*Nicolas Agung Pramudya Wisnu, Enggar*". Ketemu lagi nanti di Palembang...
12. Semua teman - temanku "*di Jogja*". Maturnuwun sedoyo mawon...
13. Semua teman - temanku "*di Nuansa Puspita*" Palembang. Terimakasih...
14. Semua teman - temanku kost "*Kinoy, Agus, Ubluk, Gatut, Koko, Asing, Agung, Regez, didit, dkk*". Terimakasih semuanya & ketemu lagi kelak...
15. Semua teman - temanku "*di STMIK AMIKOM Yogyakarta*". Maturnuwun...
16. Semua "*Bapak / Ibu Dosen di STMIK AMIKOM Yogyakarta & Seluruh Civitas STMIK AMIKOM Yogyakarta*". Maturnuwun sanget...
17. Untuk "*STMIK AMIKOM YOGYAKARTA*", Pokok'e maturnuwun sanget ngeh...
18. Untuk "*BG3672JE & Komputerku*". Terimakasih...
19. Untuk "*Semuanya yang tidak disebutkan satu-satu*". Makasih banyak...

KATA PENGANTAR

Sujud syukur kepada YESUS KRISTUS atas berkah, rahmat, dan cinta kasih-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan judul **“Membangun Aplikasi Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi dan Promosi Pada SMK Bina Harapan Yogyakarta”**.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Strata Satu Jurusan Teknik Informatika di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Strata Satu Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Hanif Al Fatta, M. Kom selaku dosen pembimbing skripsi.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. SMK Bina Harapan Yogyakarta yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian penunjang skripsi.
6. Kedua Orang Tua ku “ Sugeng Agustinus dan Margareta Sri Ambarsih “.
7. Bagian dari masa depanku “ Winda Aprilianingtyas “
8. Dan semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dukungan, motivasi maupun doa yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak. Terimakasih.

Yogyakarta, Februari 2009

PENULIS

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN SEBUAH UNGKAPAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
 BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1. Metode Interview.....	4
1.5.2. Metode Observasi.....	4
1.5.3. Metode Study Pustaka.....	4
1.5.3. Metode Literatur.....	5
1.6. Sistematika Penulisan	5

1.7. Rencana Kegiatan	7
-----------------------------	---

BAB II. DASAR TEORI

2.1. Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1. Pengertian Umum Multimedia	8
2.1.2. Elemen-elemen Multimedia	9
2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia	12
2.2.1. Struktur Linear	12
2.2.2. Struktur Hierarkis.....	12
2.2.3. Struktur Non Linier	13
2.2.4. Struktur Komposit.....	13
2.3. Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia	14
2.3.1. Mendefinisikan Masalah	14
2.3.2. Merancang Konsep	14
2.3.3. Merancang Isi	14
2.3.4. Menulis Naskah	14
2.3.5. Merancang Grafik	14
2.3.6. Memproduksi Sistem	14
2.3.7. Melakukan Tes Pemakai	15
2.3.8. Menggunakan Sistem	15
2.3.9. Memelihara Sistem	15
2.4. Perangkat Lunak yang Digunakan	17
2.4.1. Macromedia Director MX	17
2.4.2. Adobe Photoshop CS3	20
2.4.3. Swish MAX.....	24

2.4.4. Cool Edit Pro 2.0	26
--------------------------------	----

BAB III. TINJAUAN UMUM SMK BINA HARAPAN SLEMAN YOGYAKARTA

3.1. Sejarah Singkat	28
3.2. Tokoh - Tokoh Penting	30
2.3. Lambang	31
3.4. Visi, Misi dan Tujuan.....	32
3.5. Standar Kompetensi	33
3.6. Alamat dan Denah Lokasi.....	35
3.7. Struktur Organisasi	36
3.8. Pembagian Tugas	37
3.9. Sumber Daya Manusia	40
3.10. Sarana dan Prasarana.....	42
3.11. Jalinan Kerjasama	44
3.12. Media Promosi Saat Ini	45
3.12.1. Website	45
3.12.1. Spanduk	45
3.12.1. Brosur	46

BAB IV. ANALISIS SISTEM

4.1. Definisi Analisis Sistem	47
4.1.1. Identifikasi Masalah.....	47
4.1.2. Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	48
4.2. Analisis PEACE.....	48
4.2.1. Analisis Kinerja (<i>Performance Analysis</i>).....	48
4.2.2. Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>).....	49

4.2.3. Analisis Ekonomi (<i>Economic Analysis</i>).....	50
4.2.4. Analisis Keamanan (<i>Security Analysis</i>).....	50
4.2.5. Analisis Efisien (<i>Effeciency Analysis</i>).....	51
4.2.6. Analisis Pelayanan (<i>Service Analysis</i>).....	52
4.3. Analisis Kebutuhan Sistem Multimedia.....	52
4.3.1. Usulan Sistem Multimedia.....	52
4.3.2. Analisis Kebutuhan Sistem Multimedia.....	53
4.3.3. Analisis Kebutuhan Teknologi.....	54
4.4. Analisis Biaya dan Manfaat.....	55
4.4.1. Komponen Biaya.....	56
4.4.2. Komponen-Komponen Manfaat.....	57
4.5. Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	60
4.4.1. Metode Periode Pengembalian (<i>Payback Periode</i>).....	60
4.4.1. Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investasi (ROI)</i>)...60	
4.3.1. Metode Nilai Sekarang Bersih (<i>Net Present Value (NPV)</i>).....	62
4.6. Studi Kelayakan.....	64
4.4.1. Kelayakan Teknologi.....	65
4.4.1. Analisis Ekonomi.....	65
4.4.1. Kelayakan Proses.....	66
4.4.1. Kelayakan Hukum.....	66
4.4.1. Kelayakan Operasional.....	67
4.4.1. Kelayakan Jadwal.....	68

BAB V. PERANCANGAN DAN IMPELMANTASI SISTEM

5.1. Merancang Konsep	69
-----------------------------	----

5.2. Merancang Isi	69
5.3. Merancang Naskah	71
5.4. Merancang Grafik	90
5.5. Memproduksi Sistem	81
5.5.1. Pembuatan Desain Grafik	81
5.5.2. Pembuatan Teks Animasi menggunakan Swish MX 2.0	81
5.5.3. Mengolah Suara Dengan Cool Edir Pro 2.0	93
5.5.4. Proses Mengintegrasikan ke Macromedia Director MX 2004	94
5.5.5. Memasukkan Objek Ke Macromedia Director MX 2004	95
5.5.6. Membuat Movie	96
5.5.7. Membuat Maker	97
5.5.8. Mengimpor File Video (Video CD/MPG)	97
5.5.9. Cara Merubah atau Link Tombo-Tombol	98
5.5.10. Memasukkan Backsound	100
5.5.11. Membuat Volume Slider	101
5.5.12. Menggunakan Script	101
5.5.13. Membuat Efek Transisi	103
5.5.14. Memproteksi File .DIR	104
5.5.15. Mengubah File .DIR Menjadi File .EXE	105
5.5.16. Membuat File Outorun	106
5.6. Melakukan Pengujian Pemakaian	107
5.7. Menggunakan Sistem	109
5.8. Memelihara Sistem	110
5.9. Manual Program	112

5.9.1. Tampilan Intro.....	112
5.9.2. Tampilan Halaman Utama.....	112
5.9.3. Tampilan Halaman Profil Sekolah.....	112
5.9.4. Tampilan Halaman Sejarah.....	113
5.9.5. Tampilan Halaman Visi & Misi.....	114
5.9.6. Tampilan Halaman Struktur Organisasi.....	114
5.9.7. Tampilan Halaman Denah Lokasi.....	115
5.9.8. Tampilan Halaman Staf & Karyawan.....	116
5.9.9. Tampilan Halaman Fasilitas.....	117
5.9.10. Tampilan Halaman Prestasi.....	120
5.9.11. Tampilan Halaman Kerjasama.....	121
5.9.12. Tampilan Halaman Galeri.....	123
5.9.13. Tampilan Halaman Video.....	125
5.9.14. Tampilan Halaman Syarat Pendaftaran.....	126
5.9.15. Tampilan Halaman Keluar.....	127

BAB VI. PENUTUP

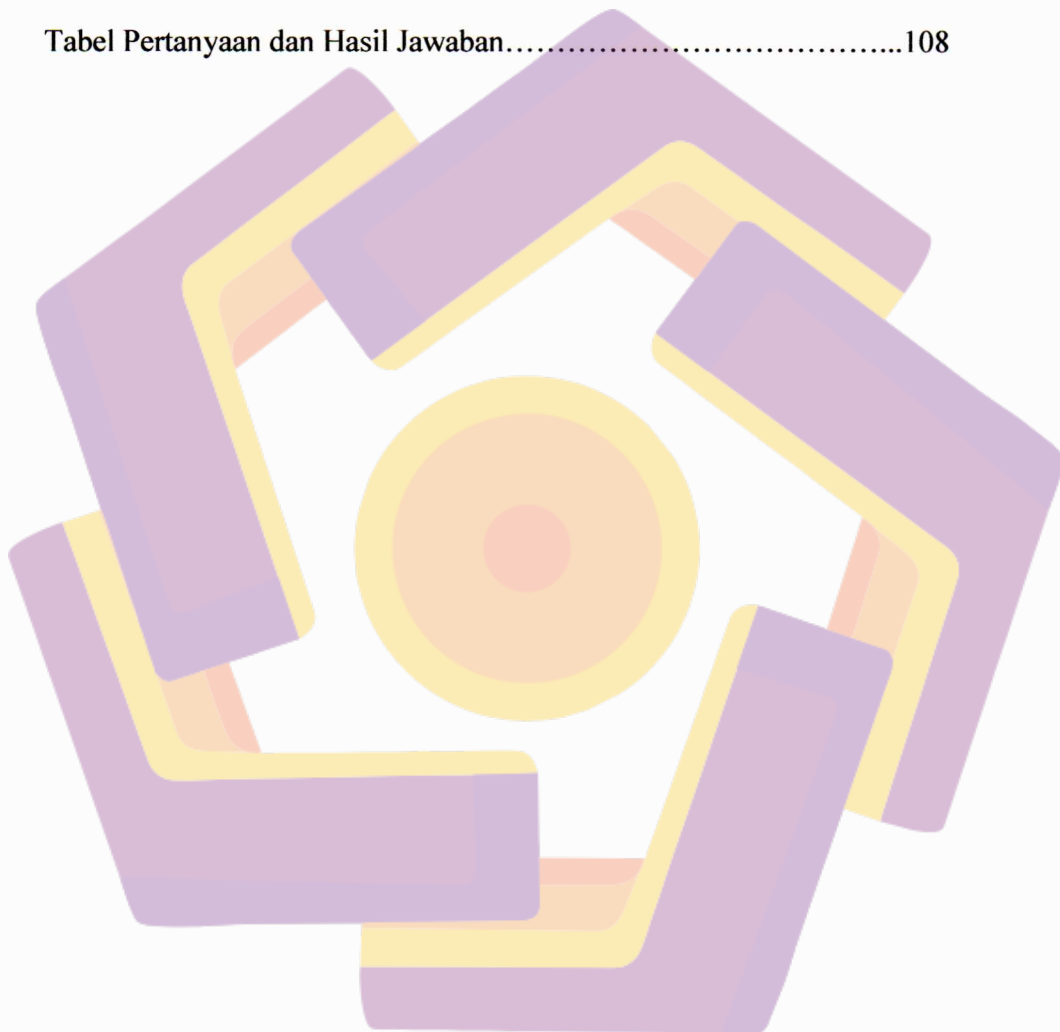
6.1. Kesimpulan	128
6.2. Saran	129

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Tabel Rencana Kegiatan.....	7
Tabel 4.1	Table Biaya dan Manfaat.....	59
Tabel 4.2.	Tabel Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	64
Tabel 5.1.	Tabel Pertanyaan dan Hasil Jawaban.....	108



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier	12
Gambar 2.2	Struktur Hierarki	12
Gambar 2.3	Struktur Non Linier	13
Gambar 2.4	Struktur Komposit	13
Gambar 2.5	Pengembangan Sistem Multimedia	16
Gambar 2.6	Tampilan Macromedia Director MX 2004	18
Gambar 2.7	Tampilan Adobe Photoshop CS3	22
Gambar 2.8	Tampilan Swish MAX	24
Gambar 2.9	Tampilan Kerja Cool Edit Pro 2.0	27
Gambar 3.1	Logo SMK Bina Harapan Sleman Yogyakarta.....	31
Gambar 3.2	Denah Lokasi Sekolah	35
Gambar 3.3	Struktur Organisasi	36
Gambar 3.4	Spanduk Publikasi SMK Bina Harapan Sleman Yogyakarta	45
Gambar 3.5	Brosur SMK Bina Harapan Sleman Yogyakarta.....	46
Gambar 5.1	Tampilan Diagram Aplikasi.....	72
Gambar Sketsa atau Storyboard :		
Gambar 5.2	Halaman Intro / Loading	74
Gambar 5.3	Halaman Menu Utama	75
Gambar 5.4	Halaman Menu Profil Sekolah	75
Gambar 5.5	Halaman Menu Sejarah	76
Gambar 5.6	Halaman Menu Visi dan Misi	76

Gambar 5.7	Halaman Menu Struktur Organisasi	77
Gambar 5.8	Halaman Menu Denah Lokasi	77
Gambar 5.9	Halaman Staf dan Karyawan.....	78
Gambar 5.10	Halaman Menu Fasilitas	78
Gambar 5.11	Halaman Gedung.....	79
Gambar 5.12	Halaman Ruang Kelas	79
Gambar 5.13	Halaman Laboratorium	80
Gambar 5.14	Halaman Mushola	80
Gambar 5.15	Halaman Perpustakaan	81
Gambar 5.16	Halaman Studio Musik.....	81
Gambar 5.17	Halaman Area Parkir	82
Gambar 5.18	Halaman Menu Prestasi	82
Gambar 5.19	Halaman Menu Kerjasama	83
Gambar 5.20	Halaman STMIK AMIKOM YK	83
Gambar 5.21	Halaman AMIK ASTER YK	84
Gambar 5.22	Halaman Menu UNY	84
Gambar 5.23	Halaman Menu UII.Net	85
Gambar 5.24	Halaman Menu Galeri	85
Gambar 5.25	Halaman Menu Praktikum Komputer	86
Gambar 5.26	Halaman Menu Olahraga	86
Gambar 5.27	Halaman Menu Outbond.....	87
Gambar 5.28	Halaman Menu Berwisata.....	87

Gambar 5.29	Halaman Menu Pensi	88
Gambar 5.30	Halaman Menu Video	88
Gambar 5.31	Halaman Syarat Pendaftaran	89
Gambar 5.32	Halaman Menu Keluar	89
Gambar 5.33	Desain Background Halaman Utama.....	90
Gambar 5.34	Menu Setting Adobe Photoshop	91
Gambar 5.35	Tampilan pada Swish Max.....	92
Gambar 5.36	Tampilan Export to Swf.....	93
Gambar 5.37	Tampilan Memotong Suara pada Cool Edit Pro 2.0.....	94
Gambar 5.38	Cara Membuat Marker.....	97
Gambar 5.30	Kotak Dialog Directmedia Xtra.....	98
Gambar 5.40	Action Pada Behaviour.....	99
Gambar 5.41	Letak Frame Transitions.....	104
Gambar 5.42	Kotak Dialog Transitions.....	104
Gambar 5.43	Tampilan Memproteksi Movies.....	105
Gambar 5.44	Tampilan Publish Setting.....	106

Gambar Manual Program :

Gambar 4.45	Halaman Intro / Loading	112
Gambar 4.46	Halaman Menu Utama	112
Gambar 4.47	Halaman Menu Profil Sekolah	112
Gambar 4.48	Halaman Sejarah	113

Gambar 4.49	Halaman Visi dan Misi.....	114
Gambar 4.50	Halaman Struktur Organisasi	114
Gambar 4.51	Halaman Denah Lokasi	115
Gambar 4.52	Halaman Staf dan Karyawan.....	115
Gambar 5.53.	Tampilan Halaman Guru & Karyawan.....	117
Gambar 4.54	Halaman Fasilitas	117
Gambar 4.55	Halaman Fasilitas Gedung	118
Gambar 4.56	Halaman Fasilitas Ruang Kelas.....	118
Gambar 4.57	Halaman Fasilitas Laboratouium	119
Gambar 4.58	Halaman Perpustakaan	119
Gambar 4.59	Halaman Studio Musik.....	119
Gambar 4.60	Halaman Fasilitas Mushola	120
Gambar 4.61	Halaman Fasilitas Area Parkir.....	120
Gambar 4.62	Halaman Prestasi	120
Gambar 4.63	Halaman Sub Prestasi.....	121
Gambar 4.64	Halaman Kerjasama	121
Gambar 4.65	Halaman Kerjasama STMIK AMIKOM YK	122
Gambar 4.66	Halaman Kerjasama AMIK ASTER.....	122
Gambar 4.67	Halaman Kerjasama UNY.....	123
Gambar 4.68	Halaman Kerjasama UUI.Net	123
Gambar 4.69	Halaman Geleri	123
Gambar 4.70	Halaman Geleri Pada Praktek Komputer	124

Gambar 4.71	Halaman Geleri Pada Olahraga.....	124
Gambar 4.72	Halaman Geleri Pada Berwisata.....	125
Gambar 4.73	Halaman Geleri Pada Pensi.....	125
Gambar 4.74	Halaman Video.....	125
Gambar 4.75	Halaman Sub Video	126
Gambar 4.76	Halaman Syarat Pendaftaran.....	126
Gambar 4.77	Halaman Keluar.....	127
Gambar 4.78	Halaman Sub Keluar	127

