

BAB V

BAB I PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Pembuatan Game Match 10 dan dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi Game Match 10 ini menggunakan Adobe Flash Cs3. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe
2. Game ini menonjolkan unsur-unsur grafis, animasi dan sound.
3. Game mampu memberikan informasi nilai nilai dan arti angka 10. Permainan yang disajikan adalah perhitungan matematika dengan target anak usia 7 tahun keatas dan bisa mengoperasikan komputer

5.2. Saran

Dengan Game Match 10 ini diharapkan instansi pendidikan maupun orang tua agar lebih mensosialisasikan game ini karena berguna untuk perkembangan otak anak dan membuat anak akan selalu berfikir bahwa matematika itu menyenangkan.

Setelah menyelesaikan tugas akhir ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi sebuah perkembangan yang menjurus ke arah negatif, oleh karena itu dalam game ini masih begitu sederhana dan perlu adanya pengembang.
2. Perlu adanya pengembang yang mau dan mampu mengembangkan aplikasi Game Match 10 ini sehingga menjadi game yang tidak hanya terbatas pada penjumlahan saja, diantaranya ada perkalian, pengurangan, pembagian, dll.
3. Harapannya adalah semoga aplikasi ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya dan berguna bagi perkembangan anak bangsa.