

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah pada bab sebelumnya maka dapat dibuat suatu kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Sistem multimedia ini dipakai sebagai sistem pendamping dari sistem lama.
2. Aplikasi multimedia dapat menyajikan informasi dengan baik dari pada media lainnya seperti brosur, spanduk, maupun poster. Karena multimedia menggunakan banyak unsur seperti suara, gambar dan animasi sehingga informasi yang disampaikan lebih menarik.
3. Dari segi ekonomi biaya pengeluaran untuk promosi dapat berkurang, karena meminimalisir penggunaan kertas, tinta, dan alat tulis lainnya.
4. Aplikasi ini menggunakan menu-menu navigasi yang sederhana dan menarik sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi.

#### B. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan yaitu:

1. Swismax adalah salah satu program yang jarang dipakai dalam pembuatan aplikasi sehingga dalam pemakaiannya terkadang mengalami kesulitan untuk mendapatkan sumber pengetahuannya.
2. Swismax adalah salah satu program yang sederhana dan mudah digunakan tetapi dalam kemudahan tersebut membuat beberapa aplikasi dari program ini mempunyai keterbatasan, contohnya tidak tersedia group control untuk menu sound.
3. Karena hanya sebagai pendukung sistem yang lama, aplikasi ini tidak 100% menggantikan sistem yang lama yang sudah ada, maka organisasi harus memakai kedua sistem secara bersamaan.

