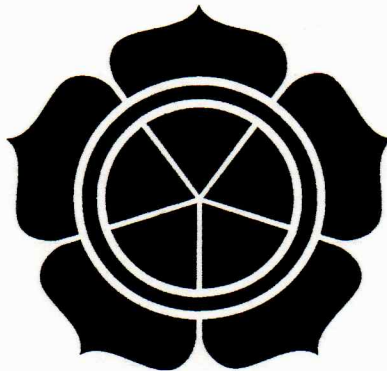


**DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA HOTEL BHINNEKA YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR**



**Disusun oleh:**

- 1. Jerryn Jecky Eko Pattynama  
Nim : 05.01.1981**
- 2. Abraham Olka Taliak  
Nim : 05.01.1984**

**TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA  
2008**

**HALAMAN JUDUL****Tugas Akhir****DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA HOTEL BHINNEKA YOGYAKARTA**

**Disusun guna memenuhi persyaratan untuk lulus Diploma III dalam  
memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Jurusan Teknik Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM”  
Yogyakarta**

**Disusun Oleh :**

**Abraham Olka Taliak : 05.01.1984**

**Jerryn Jecky Eko Pattynama : 05.01.1981**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM”  
YOGYAKARTA**

**2008**

**HALAMAN PENGESAHAN****DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA HOTEL BHINNEKA YOGYAKARTA****Tugas Akhir**

Diajukan sebagai syarat menyelesaikan jenjang Diploma III jurusan Teknik informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

## Diajukan Oleh:

Abraham Olka Taliak : 05.01.1984

Jerryn Jecky Eko Pattynama : 05.01.1981

## Mengetahui :

Ketua STMIK AMIKOM

Dosen Pembimbing



(Dr. Mohammad Suyanto, MM)

(Melwin Syarizal, S.Kom)

**HALAMAN BERITA ACARA**

**Tugas Akhir ini telah dipresentasikan dan diuji di depan tim penguji program Diploma-3 Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta, pada :**

**Nama : Abraham Olka Taliak**

**Nim : 05.01.1984**

**Hari : Senin**

**Tanggal : 17 Maret 2008**

**Jam : 10.40 WIB**

**Tempat : Ruang Pixel**



**Tim Penguji :**

**Penguji I**

**(Kusrini, M.Kom)**

**Penguji II**

**( Heri Sismoro, M.Kom )**

## PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa,

segala puji bagi Allah, yang telah memberi setitik pengetahuan kepada hamba-Nya.

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tak pernah berhenti:

- ❖ “BAPAK” & “IBU” tercinta, karena engkau aku ada dan berkat Do’a mu aku bisa menjadi seperti ini. Begitu banyak pengorbanan dan kasih sayang yang telah diberikan kepadaku, dan aku tidak akan bisa membalasnya. Maafkan aku yang sering membuat bapak dan ibu kecewa, marah, dan sedih. Ya ALLAH hambamu memohon berikan kepada orang tua-ku kesehatan dan kebaikan di dunia dan kebaikan di akhirat jauhkanlah orang tua-ku dari siksa api neraka.
- ❖ “Kakak-kakak dan adik-adikku” yang amat ku sayangi. Jangan kecewakan orang tua kita. Berikan yang terbaik buat mereka. Dan seluruh keluarga yang selalu mendukungku.
- ❖ Terima kasih kepada Bapak Melwin Syarizal atas bimbingan, ACC.
- ❖ Terima kasih kepada Bang Rudi yang telah membantu dan memudahkan penulis dalam mengambil informasi yang dibutuhkan.
- ❖ Terima kasih kepada Pak Nawai dari Hotel Bhinneka Yogyakarta yang telah membantu dan memudahkan penulis dalam mengambil informasi yang dibutuhkan.
- ❖ Terima kasih kepada semua dosen AMIKOM yang telah ikhlas memberikan ilmunya
- ❖ Terima kasih buat temen-temen kontrakan(pa kos?...whatever lah)

## MOTTO

- ❖ *Takutlah kepada Tuhan Allah mu dan Hormatlah kepada kedua orang tua mu supaya panjanga umurmu*
- ❖ *Janganlah kamu merasa sombong dengan ilmu yang kamu miliki*
- ❖ *Ajarkan kepada yang lain yang membutuhkan dengan senang hati.*
  - *(H.R. Bukhori Muslim)*
- ❖ *Bekerjalah bersungguh-sungguh Seolah-olah kamu akan hidup selamanya. Beramallah untuk akheratmu Seolah-olah kamu akan mati esok hari.*
  - *(H.R. Bukhori Muslim)*
- ❖ *Jadilah seperti lebah, menyantap makanan yang baik dan mengeluarkan sesuatu yang baik pula. Dan bila hinggap di atas bunga, tak akan dia mengoyak-ngoyaknya.*
- ❖ *Lakukan dahulu apa yang kamu bisa, jangan langsung bergantung kepada orang lain.*
- ❖ *Berusahalah untuk membuat orang lain tersenyum karena keceriaan merekalah yang membuat kita selalu tersenyum.*
- ❖ *Semua kegagalan – kegagalan dimasa lalu akan menjadi perahumu menuju keberhasilan kemasa yang akan datang.*
- ❖ *Your talent is God gift to you, what you do with it is your gift back to God.*
- ❖ *If you tell the truth, you don't have to remember anything.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi pada Hotel Bhinneka Yogyakarta”.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, tentu saja masih banyak kekurangan dan hambatan yang kami temui baik secara teknis maupun non-teknis, sehingga dalam melengkapi penyusunan tugas akhir ini tak lepas dari bantuan berbagai pihak.

Oleh karena itu, kami menyampaikan terima kasih kepada :

- 1) Bapak Melwin Syarizal, S.Kom, selaku pembimbing tugas akhir yang telah mengarahkan dan membimbing kami, sehingga kami mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
- 2) Bapak Iskandar Fanani, selaku pimpinan sekaligus pemilik Hotel Bhinneka Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk mengadakan penelitian .
- 3) Bapak Amin bagian Personalia Hotel Bhinneka Yogyakarta yang sudah memberikan bantuan mengenai informasi dan data-data tentang Hotel .

- 4) Bang Rudy selaku keluarga dari pemilik Hotel Bhinneka Yogyakarta yang memberikan dukungan dan bantuan selama kami menyusun tugas akhir ini.
- 5) Kedua Orang tua kami yang telah memberikan dukungan berupa bantuan spiritual dan material selama kami berkecimpung dalam dunia pendidikan hingga dapat menyelesaikan ke jenjang perguruan tinggi. Dan juga dorongan dan motivasi mereka yang membuat kami berimajinasi.
- 6) Saudara-saudara kami tercinta, yang selalu memperhatikan kami selama ini. Karena kalian, kami memiliki motivasi yang tinggi.
- 7) Anak-anak kontrakan CHATRAZ yang selalu mendorong dan menyemangati agar pengerjaan tugas akhir cepat di selesaikan. Thanks banget selalu buat kalian yang selalu bersama dalam suka maupun duka.

Kami menyadari, bahwa penyusunan tugas akhir ini masih banyak memiliki kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, kami mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, agar dikemudian hari dapat kami sempurnakan. Akhir kata kami ucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 25 Januari 2008

Kami (Tim Penulis)



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	.iii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	.vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xix
<b>BABI PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Maksud dan Tujuan.....	3
1. Tujuan Secara Khusus.....	.4
2. Tujuan Secara Umum.....	.4
E. Metode Pengumpulan Data.....	4
1. Tahapan Pengumpulan Data.....	.5
a. Observasi.....	.5
b. Kepustakaan.....	.5

c. Wawancara .....	5
F. Sistematika Penulisan .....	6
1. Bab I Pendahuluan.....	6
2. Bab II Dasar Teori .....	6
3. Bab III Tinjauan Umum.....	6
4. Bab IV Pembahasan dan Desain Aplikasi .....	7
5. Bab V Penutup .....	7
6. Daftar Pustaka .....	7
G. Jadwal Kegiatan Kerja .....	8
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>9</b>
A. Sejarah Multimedia .....	9
B. Pengertian Multimedia .....	9
C. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	12
1. Struktur Linear .....	12
2. Struktur Menu .....	13
3. Struktur Hierarki .....	13
4. Struktur Jaringan .....	14
5. Struktur Kombinasi .....	15
D. Siklus Pengembangan Multimedia.....	17
1. Mendenisiskan Masalah.....	19
2. Studi Kelayakan .....	19
3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	19

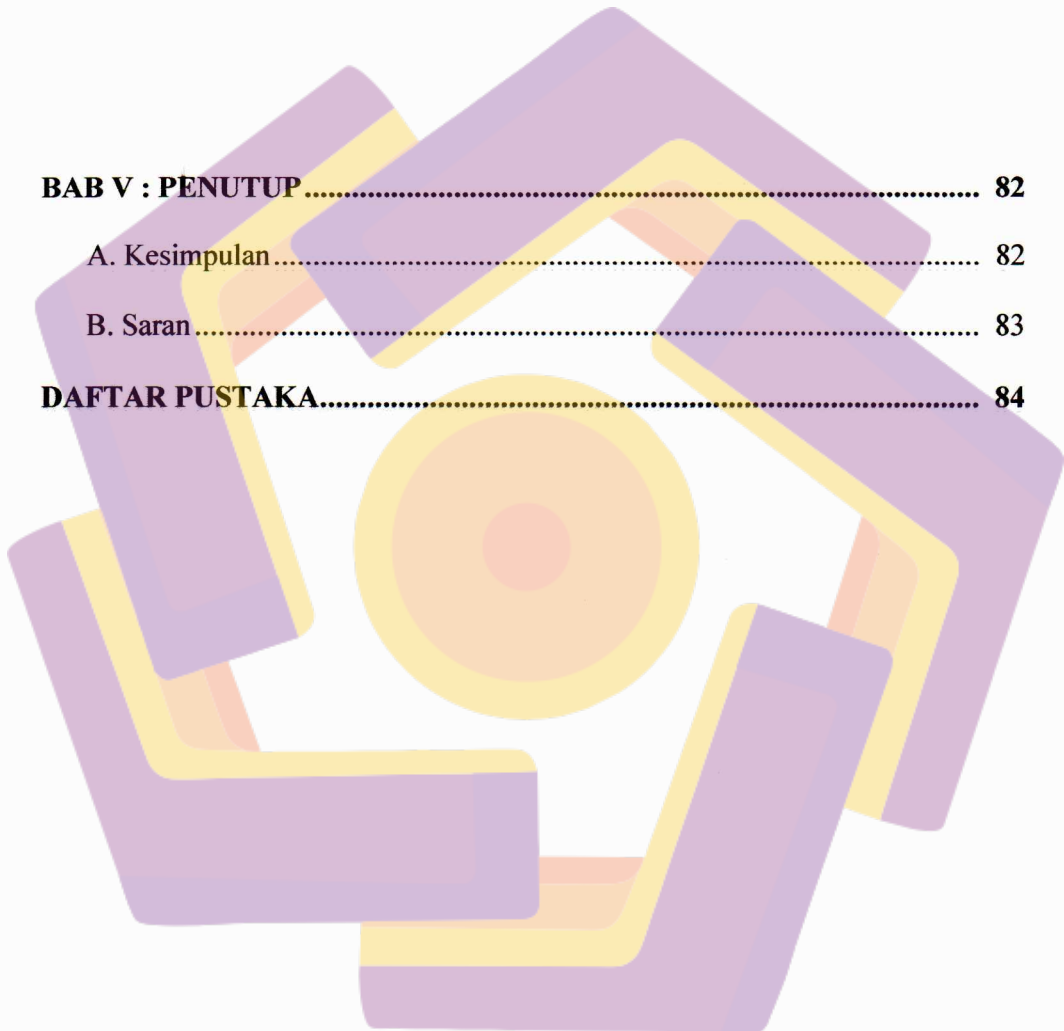
4. Merancang Konsep .....	19
5. Merancang Isi .....	20
6. Merancang Naskah .....	20
7. Merancang Grafik.....	20
8. Memproduksi Sistem .....	20
9. Mengetes Sistem.....	21
10. Menggunkan Sistem .....	21
11. Memelihara Sistem .....	22
<b>E. Perangkat Lunak Yang di Gunakan.....</b>	<b>22</b>
1. Macromedia Flash MX 2004 .....	22
2. Macromedia Director MX 2004 .....	24
3. Swish.....	26
4. Winamp.....	28
<b>BAB III : TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>29</b>
A. Sejarah Perkembangan Hotel Bhinneka .....	29
B. Layout Bangunan .....	30
1. Lantai I terdapat .....	30
2. Lantai II terdapat .....	31
3. Lantai III terdapat .....	31
C. Badan Hukum, Susunan Organisasi dan Pejabat, Pegawai dari Hotel Bhinneka Yogyakarta .....	31
1. Badan Hukum .....	31
2. Susunan Organisasi .....	31

3. Nama Pejabat dan Pegawai Hotel Bhinneka Yogyakarta .....	32
4. Fasilitas Hotel Bhinneka aYogyakarta .....	33
a. Fasilitas Kamar .....	33
1) Kamar Type Standar 1 .....	33
2) Kamar Type Standar 2 .....	33
3) Kamar Type Ekonomi.....	34
4) Kamar Type Family Room.....	34
5) Kamar Type Executive.....	34
b. Fasilitas Tambahan .....	35
1) Ruang Meeting .....	35
2) Ruang Lobby/ Ruang Santai.....	35
D. Letak .....	35
<b>BAB IV : DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA .....</b>	<b>37</b>
A. Pendahuluan.....	37
B. Mengidentifikasi Masalah .....	39
1. Mengidentifikasi Penyebab Masalah.....	39
2. Mengidentifikasi Titik Keputusan.....	40
3. Mengidentifikasi Personil-Personil Kunci.....	41
C. Memahami Kerja dari Sistem yang Ada.....	42
D. Desain Aplikasi Multimedia.....	43
1. Mendenifisikan Masalah.....	44
2. Studi Kelayakan .....	44

3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	44
4. Merancang Konsep .....	45
5. Merancang Isi .....	45
6. Merancang Naskah .....	45
7. Desain Menu Utama .....	48
8. Desain Menu Profile .....	51
9. Desain Menu Kontak .....	52
10. Desain Menu Fasilitas .....	53
11. Desain Menu Lokasi .....	54
12. Desain Menu Informasi .....	55
13. Desain Menu Gambar .....	56
14. Desain Menu Ucapan Terima Kasih .....	57
E. Memproduksi Sistem .....	58
1. Extensi MP3 .....	58
2. Swish Max .....	58
3. Macromedia Flash MX 2004 .....	59
4. Macromedia Director MX 2004 .....	59
1. Tampilan Menu Utama .....	60
2. Tampilan Menu Informasi .....	60
a. Tampilan Organisasi .....	61
b. Tampilan Informasi .....	61
c. Tampilan password .....	62
3. Tampilan Profile .....	62

a. Tampilan Sejarah.....	63
b. Tampilan Layout bangunan .....	63
4. Tampilan Kontak .....	64
5. Tampilan Fasilitas.....	64
a. Tampilan Fasilitas tipe kamar .....	65
b. Tampilan Tipe kamar Standar 1.....	65
c. Tampilan Tipe kamar Standar 2 .....	66
d. Tampilan Tipe kamar Ekonomi .....	66
e. Tampilan Tipe kamar Famili Room .....	67
f. Tampilan Tipe kamar Executive.....	67
g. Tampilan Bath Room .....	68
6. Tampilan Produk.....	68
a. Tampilan Room Rates .....	69
b. Tampilan Entourage Tariff .....	69
7. Tampilan Lokasi .....	70
a. Tampilan Lingkungan.....	70
b. Tampilan Peta .....	71
8. Tampilan Gambar .....	71
9. Tampilan Ucapan Terima Kasih .....	72
a. Tampilan Pasword Keluar .....	72
b. Tampilan Terima kasih dan Penyusun .....	73
A. Cara Mengimpor File .....	73
B. Cara Link Tombol-Tobol.....	74

C. Cara Penggunaan Marker .....	75
D. Membuat File .Exe .....	77
F. Mengetes Sistem.....	79
G. Menggunakan Sistem .....	80
I. Memelihara Sistem .....	81
<b>BAB V : PENUTUP</b> .....	<b>82</b>
A. Kesimpulan .....	82
B. Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>84</b>



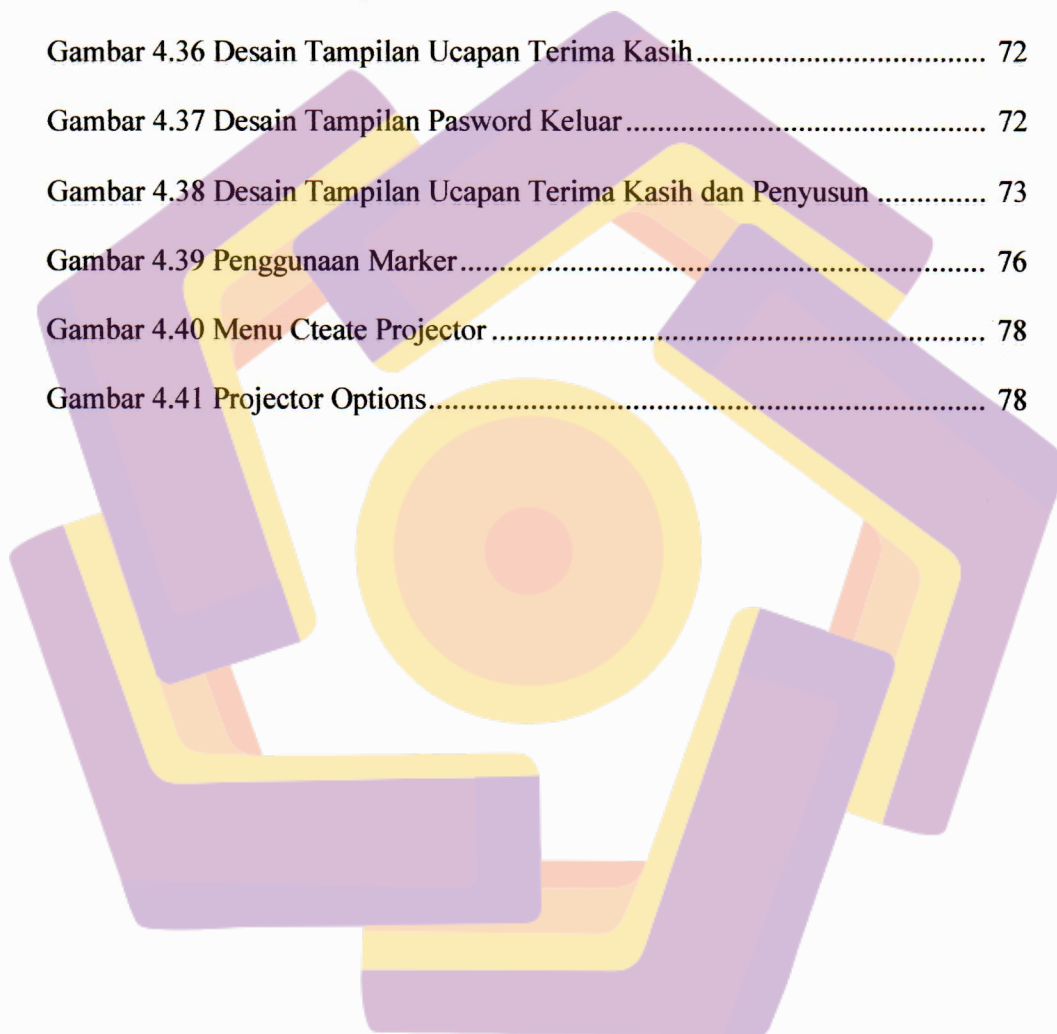
## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Elem-elemen Multimedia .....	11
Gambar 2.2 Struktur Linear .....	12
Gambar 2.3 Struktur Menu .....	13
Gambar 2.4 Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.5 Struktur Jaringan .....	15
Gambar 2.6 Struktur Hybrid .....	16
Gambar 2.7 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	18
Gambar 2.8 Tools-Tools Flash MX 2004 .....	23
Gambar 2.9 Tools-tools Director MX 2004 .....	25
Gambar 2.10 Tools-Tools yang termasuk dalam kolom tool .....	27
Gambar 2.11 Tools-tools yang termasuk dalam kolom options .....	27
Gambar 2.12 Tools-tools yang termasuk dalam kolom view .....	28
Gambar 2.13 Tampilan Winamp .....	28
Gambar 3.1 Lokasi Hotel Bhinneka Yogyakarta .....	36
Gambar 4.1 Struktur Hierarki .....	46
Gambar 4.2 Desain Tampilan Menu Utama .....	49
Gambar 4.3 Desain Tampilan Menu Profile .....	51
Gambar 4.4 Desain Tampilan Menu Kontak .....	52
Gambar 4.5 Desain Tampilan Menu Fasilitas .....	53
Gambar 4.6 Desain Tampilan Menu Lokasi .....	54
Gambar 4.7 Desain Tampilan Menu Informasi .....	55



Gambar 4.8 Desain Tampilan Menu Dokumen Gambar .....	56
Gambar 4.9 Desain Tampilan Menu Ucapan Terima kasih.....	57
Gambar 4.10 Alur Penggabungan Software .....	58
Gambar 4.11 Spesifikasi Ukuran Desain Pada Flash MX 2004 .....	59
Gambar 4.12 Desain Tampilan Home .....	60
Gambar 4.13 Desain Tampilan Informasi.....	60
Gambar 4.14 Desain Tampilan Informasi Organisasi .....	61
Gambar 4.15 Desain Tampilan Informasi sub Informasi .....	61
Gambar 4.16 Desain Tampilan Masukan Pasword .....	62
Gambar 4.17 Desain Tampilan Profile .....	62
Gambar 4.18 Desain Tampilan Profile Sejarah.....	63
Gambar 4.19 Desain Tampilan Profile Lay Out .....	63
Gambar 4.20 Desain Tampilan Kontak .....	64
Gambar 4.21 Desain Tampilan Fasilitas.....	64
Gambar 4.22 Desain Tampilan Tipe Kamar .....	65
Gambar 4.23 Desain Tampilan Type Stándar 1 .....	65
Gambar 4.24 Desain Tampilan Type Stándar 2 .....	66
Gambar 4.25 Desain Tampilan Informasi sub Informasi .....	66
Gambar 4.26 Desain Tampilan Type Family Room .....	67
Gambar 4.27 Desain Tampilan Type Executive .....	67
Gambar 4.28 Desain Tampilan Bath Room .....	68
Gambar 4.29 Desain Tampilan Produk .....	68
Gambar 4.30 Desain Tampilan Produk Room Rates.....	69

Gambar 4.31 Desain Tampilan Produk Entourage Tariff.....	69
Gambar 4.32 Desain Tampilan Lokasi .....	70
Gambar 4.33 Desain Tampilan Lingkungan pada menú Lokasi.....	70
Gambar 4.34 Desain Tampilan Peta pada menu Lokasi.....	71
Gambar 4.35 Desain Tampilan Gambar .....	71
Gambar 4.36 Desain Tampilan Ucapan Terima Kasih.....	72
Gambar 4.37 Desain Tampilan Pasword Keluar .....	72
Gambar 4.38 Desain Tampilan Ucapan Terima Kasih dan Penyusun .....	73
Gambar 4.39 Penggunaan Marker.....	76
Gambar 4.40 Menu Cteate Projector .....	78
Gambar 4.41 Projector Options.....	78



**DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Kerja .....	8
Tabel 2.1 Fungsi-Fungsi Tools Flash MX 2004 .....	23
Tabel 2.2 Fungsi-Fungsi Tools Director MX 2004.....	25

