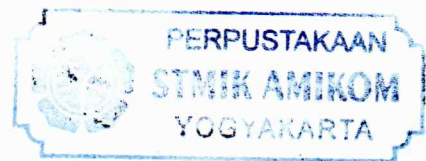
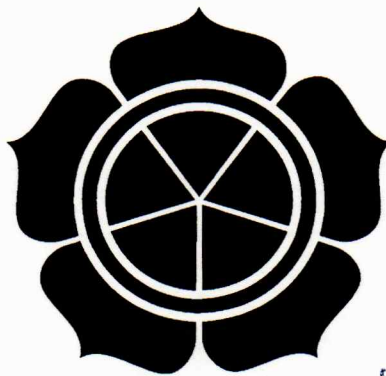


**DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA HOTEL BHINNEKA YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

- 1 . Jerryn Jecky Eko Pattynama Nim : 05.01.1981**
- 2. Abraham Olka Taliak Nim : 05.01.1984**

**TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

**Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada Hotel Bhinneka
Yogyakarta**

TUGAS AKHIR

Di Susun Sebagai Syarat Kelulusan Pendidikan Jenjang Diploma Tiga (D3)

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer

**AMIKOM
YOGYAKARTA**



Mengetahui

Ketua Amikom

Dosen Pembimbing



DR. M. Suyanto

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized letters.

Melwin Syafrizal, S.Com

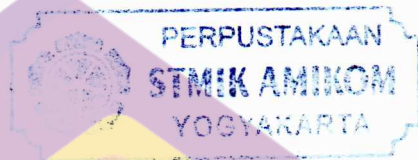
**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
Amikom
Yogyakarta
2008**

HALAMAN BERITA ACARA

Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada Hotel Bhinneka Yogyakarta

Telah di persentasikan dan diuji di hadapan tim penguji Sekolah Manejemen Informatika
dan Komputer Amikom Yogyakarta

Nama : JERRYN JECKY EKO PATTYNAMA
Hari/Tanggal : SABTU/19-04-2008
Tempat : Network
Waktu : 10.00 Wib



TIM PENGUJI

PENGUJI I

PENGUJI II


M.Rudianto Arief.MT


Amir Fatah Sofyan.ST,M.Kom

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
Amikom
Yogyakarta
2008**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi pada Hotel Bhinneka Yogyakarta”.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, tentu saja masih banyak kekurangan dan hambatan yang kami temui baik secara teknis maupun non-teknis, sehingga dalam melengkapi penyusunan tugas akhir ini tak lepas dari bantuan berbagai pihak.

Oleh karena itu, kami menyampaikan terima kasih kepada :

- 1) Bapak Melwin, S.Kom, selaku pembimbing tugas akhir yang telah mengarahkan dan membimbing kami, sehingga kami mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
- 2) Bapak Iskandar Fanani, selaku pimpinan sekaligus pemilik Hotel Bhinneka Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk mengadakan penelitian .
- 3) Bapak Amin bagian Personalia Hotel Bhinneka Yogyakarta yang sudah memberikan bantuan mengenai informasi dan data-data tentang Hotel .

- 4) Bang Rudy, MM selaku keluarga dari pemilik Hotel Bhinneka Yogyakarta yang memberikan dukungan dan bantuan selama kami menyusun tugas akhir ini.
- 5) Kedua Orang tua kami yang telah memberikan dukungan berupa bantuan spiritual dan material selama kami berkecimpung dalam dunia pendidikan hingga dapat menyelesaikan ke jenjang perguruan tinggi. Dan juga dorongan dan motivasi mereka yang membuat kami berimajinasi.
- 6) Saudara-saudara kami tercinta, yang selalu memperhatikan kami selama ini. Karena kalian, kami memiliki motivasi yang tinggi.
- 7) Kedua adik-adikku yang telah memberikan doanya, hingga penulis bisa menyelesaikan TA nya.

Kami menyadari, bahwa penyusunan tugas akhir ini masih banyak memiliki kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, kami mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, agar dikemudian hari dapat kami sempurnakan. Akhir kata kami ucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 25 Januari 2008

Kami (Tim Penulis)

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Maksud dan Tujuan.....	3
1. Tujuan Secara Khusus.....	4
2. Tujuan Secara Umum.....	4
E. Metode Pengumpulan Data.....	5
1. Tahapan Pengumpulan Data.....	5
a. Observasi	5
b. Kepustakaan	5
c. Wawancara	6
F. Sistematika Penulisan	6
1. Bab I Pendahuluan	6
2. Bab II Dasar Teori.....	6

3. Bab III Tinjauan Umum	7
4. Bab IV Pembahasan dan Desain Aplikasi	7
5. Bab V Penutup	7
6. Daftar Pustaka	7
G. Jadwal Kegiatan Kerja	8
BAB II DASAR TEORI.....	9
A. Sejarah Multimedia	9
B. Pengertian Multimedia	9
C. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	12
1. Struktur Linear	12
2. Struktur Menu	13
3. Struktur Hierarki	13
4. Struktur Jaringan	14
5. Struktur Kombinasi.....	15
D. Siklus Pengembangan Multimedia.....	17
1. Mendenisiskan Masalah	19
2. Studi Kelayakan	19
3. Analisis Kebutuhan Sistem	19
4. Merancang Konsep.....	19
5. Merancang Isi	20
6. Merancang Naskah.....	20
7. Merancang Grafik	20

8. Memproduksi Sistem.....	20
9. Mengetes Sistem	21
10. Menggunkan Sistem.....	21
11. Memelihara Sistem.....	22
E. Perangkat Lunak Yang di Gunakan.....	22
1. Macromedia Flash MX 2004.....	22
2. Macromedia Director MX 2004.....	24
3. Swish	26
4. Winamp	28
BAB III : TINJAUAN UMUM.....	29
A. Sejarah Perkembangan Hotel Bhinneka.....	29
B. Layout Bangunan	30
1. Lantai I terdapat	30
2. Lantai II terdapat	31
3. Lantai III terdapat.....	31
C. Badan Hukum, Susunan Organisasi dan Pejabat, Pegawai dari Hotel Bhinneka Yogyakarta	31
1. Badan Hukum	31
2. Susunan Organisasi	31
3. Nama Pejabat dan Pegawai Hotel Bhinneka Yogyakarta	32
4. Fasilitas Hotel Bhinneka aYogyakarta	33
a. Fasilitas Kamar	33
1) Kamar Type Standar 1	33

2) Kamar Type Standar 2	33
3) Kamar Type Ekonomi	34
4) Kamar Type Family Room	34
5) Kamar Type Executive.....	34
b. Fasilitas Tambahan	35
1) Ruang Meeting.....	35
2) Ruang Lobby/ Ruang Santai	35
D. Letak	35
BAB IV : DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA	37
A. Pendahuluan	37
B. Mengidentifikasi Masalah	39
1. Mengidentifikasi Penyebab Masalah	39
2. Mengidentifikasi Titik Keputusan.....	40
3. Mengidentifikasi Personil-Personil Kunci	41
C. Memahami Kerja dari Sistem yang Ada	42
D. Desain Aplikasi Multimedia.....	43
1. Mendenisiskan Masalah	44
2. Studi Kelayakan	44
3. Analisis Kebutuhan Sistem	44
4. Merancang Konsep.....	45
5. Merancang Isi.....	45
6. Merancang Naskah.....	45

7. Desain Menu Utama.....	46
8. Desain Menu Profile.....	51
9. Desain Menu Kontak.....	52
10. Desain Menu Fasilitas	53
11. Desain Menu Lokasi.....	54
12. Desain Menu Informasi.....	55
13. Desain Menu Gambar.....	56
14. Desain Menu Ucapan Terima Kasih	57
E. Memproduksi Sistem	58
1. Extensi MP3	58
2. Swish Max.....	58
3. Macromedia Flash MX 2004.....	59
4. Macromedia Director MX 2004.....	59
1. Tampilan Menu Utama.....	60
2. Tampilan Menu Informasi.....	60
a.Tampilan Organisasi.....	61
b.Tampilan Informasi.....	61
c.Tampilanpassword	62
3. Tampilan Profile.....	62
a.Tampilan Sejarah.....	63
b.Tampilan Layout bangunan.....	63
4. Tampilan Kontak	64
5.Tampilan Fasilitas	64

a. Tampilan Fasilitas tipe kamar	65
b. Tampilan Tipe kamar Standar 1	65
c. Tampilan Tipe kamar Standar 2	66
d. Tampilan Tipe kamar Ekonomi	66
e. Tampilan Tipe kamar Famili Room	67
f. Tampilan Tipe kamar Executive	67
g. Tampilan Bath Room	68
6. Tampilan Produk	68
a. Tampilan Room Rates	69
b. Tampilan Entourage Tariff	69
7. Tampilan Lokasi	70
a. Tampilan Lingkungan	70
b. Tampilan Peta	71
8. Tampilan Gambar	71
9. Tampilan Ucapan Terima Kasih	72
a. Tampilan Pasword Keluar	72
b. Tampilan Terima kasih dan Penyusun	73
A. Cara Mengimpor File	73
B. Cara Link Tombol-Tobol	74
C. Cara Penggunaan Marker	75
D. Membuat File .Exe	77
F. Mengetes Sistem	79
G. Menggunakan Sistem	80

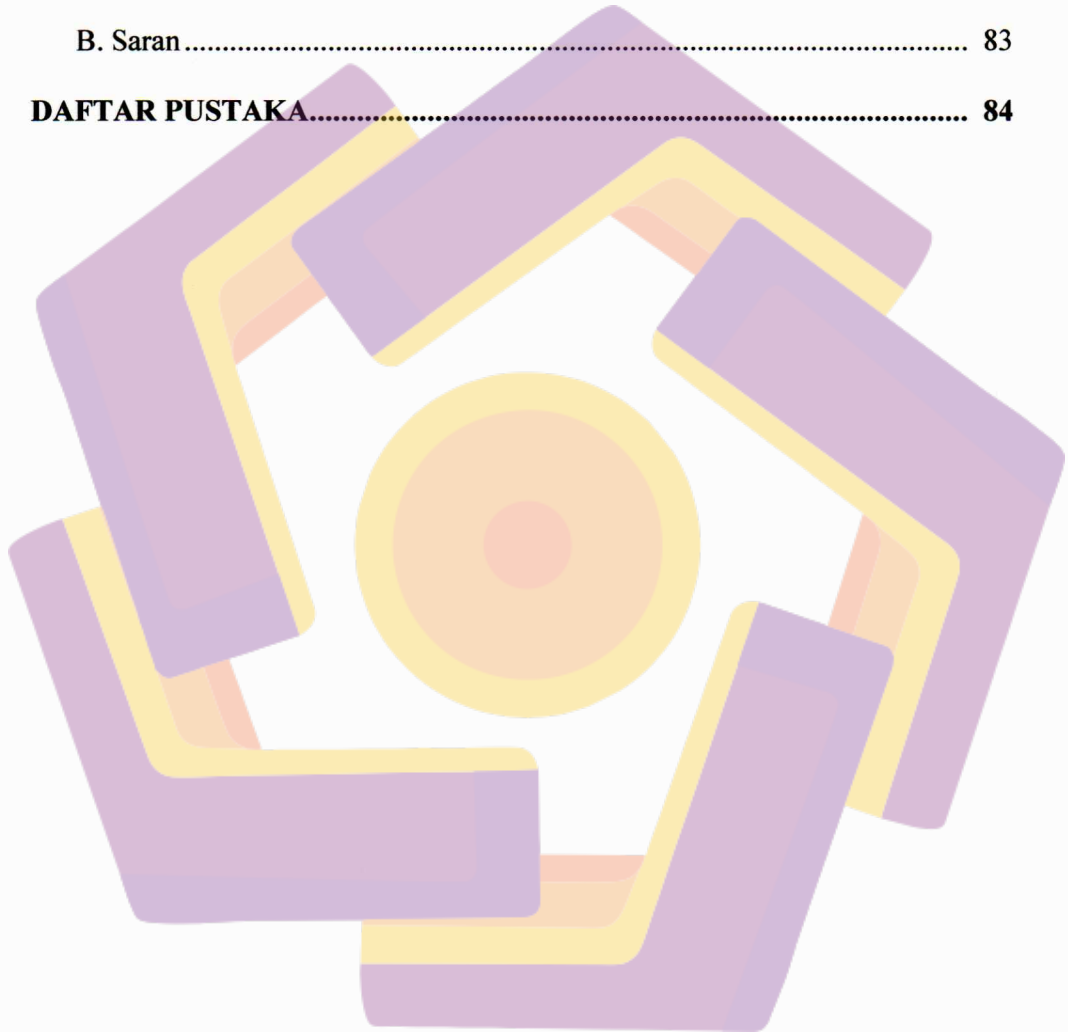
I. Memelihara Sistem 81

BAB V : PENUTUP..... 82

A. Kesimpulan..... 82

B. Saran..... 83

DAFTAR PUSTAKA..... 84

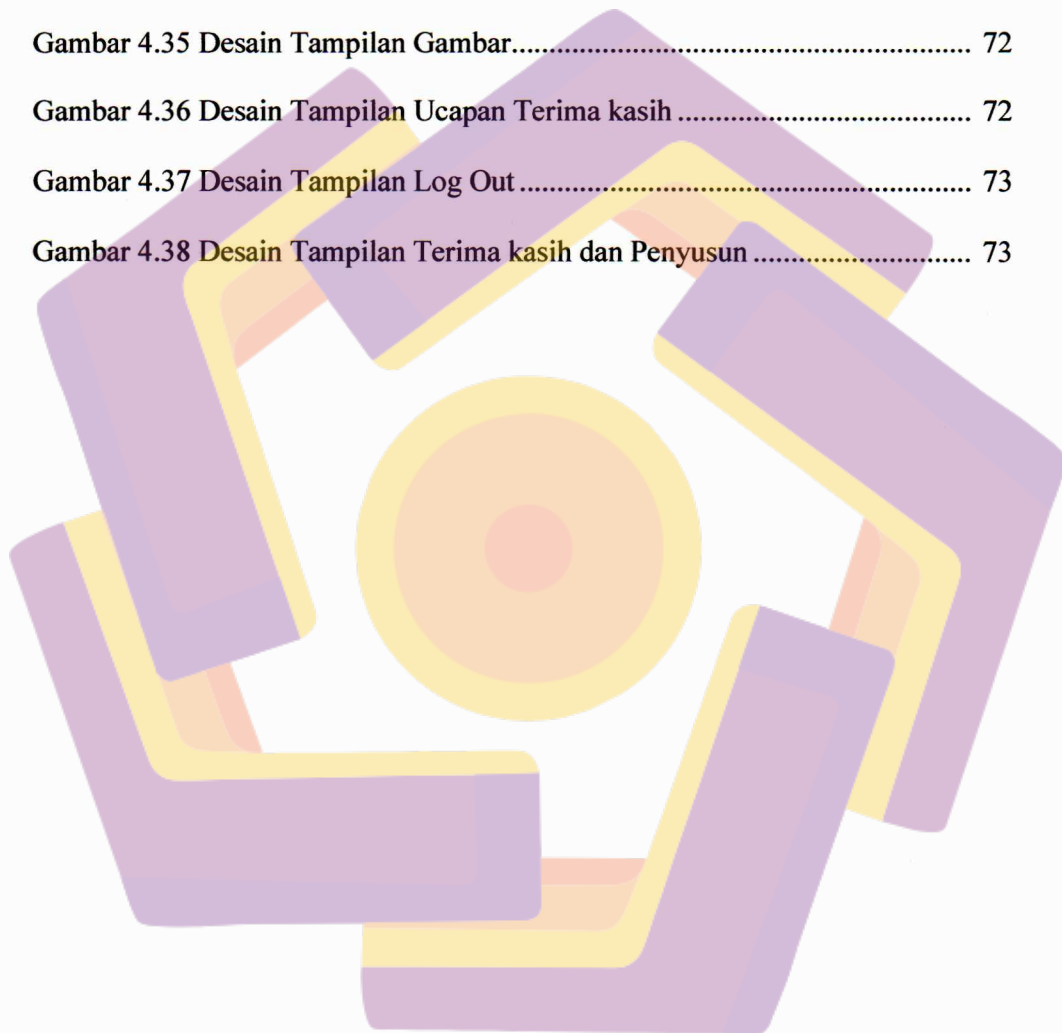


DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Elem-elemen Multimedia.....	11
Gambar 2.2 Struktur Linear	12
Gambar 2.3 Struktur Menu	13
Gambar 2.4 Struktur Hierarki	14
Gambar 2.5 Struktur Jaringan	15
Gambar 2.6 Struktur Hybrid	16
Gambar 2.7 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
Gambar 2.8 Tools-Tools Flash MX 2004	23
Gambar 2.9 Tools-tools Director MX 2004.....	25
Gambar 2.10 Tools-Tools yang termasuk dalam kolom tool.....	27
Gambar 2.11 Tools-tools yang termasuk dalam kolom options	27
Gambar 2.12 Tools-tools yang termasuk dalam kolom view	28
Gambar 2.13 Tampilan Winamp.....	28
Gambar 3.1 Lokasi Hotel Bhinneka Yogyakarta	36
Gambar 4.1 Struktur Hierarki	46
Gambar 4.2 Desain Tampilan Menu Utama	49
Gambar 4.3 Desain Tampilan Menu Profile	51
Gambar 4.4 Desain Tampilan Menu Kontak	52
Gambar 4.5 Desain Tampilan Menu Fasilitas.....	53
Gambar 4.6 Desain Tampilan Menu Lokasi	54

Gambar 4.7 Desain Tampilan Menu Informasi.....	55
Gambar 4.8 Desain Tampilan Menu Dokumen Gambar	56
Gambar 4.9 Desain Tampilan Menu Ucapan Terima kasih.....	57
Gambar 4.10 Alur Penggabungan Software.....	58
Gambar 4.11 Spesifikasi Ukurah Desain	59
Gambar 4.12 Tampilan Menu Utama.....	60
Gambar 4.13 Desain Tampilan Informasi.....	60
Gambar 4.14 Desain Tampilan Informasi Organisasi.....	61
Gambar 4.15 Desain Tampilan Informasi.....	61
Gambar 4.16 Desain Tampilan Masukan Pasword	62
Gambar 4.17 Desain Tampilan Profile.....	62
Gambar 4.18 Desain Tampilan Sejarah	63
Gambar 4.19 Desain Tampilan Layout	63
Gambar 4.20 Desain Tampilan Kontak.....	64
Gambar 4.21 Desain Tampilan Fasilitas	64
Gambar 4.22 Desain Tampilan Tipe Kamar	65
Gambar 4.23 Desain Tampilan Standar 1	65
Gambar 4.24 Desain Tampilan Standar 2	66
Gambar 4.25 Desain Tampilan Tipe Ekonomi	67
Gambar 4.26 Desain Tampilan Tipe Famili Room.....	67
Gambar 4.27 Desain Tampilan Executive	68
Gambar 4.28 Desain Tampilan Bath Room	68
Gambar 4.29 Desain Tampilan Produk.....	69

Gambar 4.30 Desain Tampilan Room Rates.....	69
Gambar 4.31 Desain Tampilan Entourage Tariff.....	70
Gambar 4.32 Desain Tampilan Lokasi.....	70
Gambar 4.33 Desain Tampilan Lingkungan	71
Gambar 4.34 Desain Tampilan Peta.....	71
Gambar 4.35 Desain Tampilan Gambar.....	72
Gambar 4.36 Desain Tampilan Ucapan Terima kasih	72
Gambar 4.37 Desain Tampilan Log Out	73
Gambar 4.38 Desain Tampilan Terima kasih dan Penyusun	73



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Kerja	8
Tabel 2.1 Fungsi-Fungsi Tools Flash MX 2004	23
Tabel 2.2 Fungsi-Fungsi Tools Director MX 2004.....	25

