

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan, dan implementasi yang telah digunakan guna penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan dan Implementasi Aplikasi Pengenalan Tanaman Jenis Rimpang Sebagai Obat Tradisional Berbasis Android” maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah dalam mengenal tanaman jenis rimpang dan cara pembuatan resep untuk pengobatan beberapa penyakit.
2. Ukuran aplikasi Rimpang ini berkapasitas kurang lebih 7mb.
3. Aplikasi ini merupakan aplikasi media pengenalan yang edukatif karena dilengkapi dengan gambar dan penjelasan pada setiap tanaman jenis rimpang.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi Media Pengenalan Tanaman Jenis Rimpang ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari para pembaca sangat diharapkan untuk kemajuan aplikasi ini. Kiranya skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dengan segala kekurangan dan kelebihan dari aplikasi ini. Aplikasi ini masih memerlukan pengembangan lebih lanjut. Berikut ini ada beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi ini:

1. Perlu dilakukan kajian lebih lanjut tentang jenis kandungan dan manfaat bahan kimia lainnya yang terdapat dalam ekstrak setiap rimpang, yang berkhasiat untuk mengobati penyakit.

2. Pengembangan aplikasi ini dapat dilakukan dengan menambahkan kategori tanaman herba jenis lain dan resep yang lebih kompleks.

