

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat ini telah mengalami perkembangan yang sangat pesat yang menunjukan bahwa era ataupun zaman telah berubah hal ini sejalan dengan perubahan yang ada di planet kita ini. Dengan adanya kemajuan yang terjadi pada saat ini baik itu dalam kehidupan masyarakat ataupun kemajuan yang lainnya, contohnya dalam hal teknologi kalau kita bandingkan dengan yang sebelumnya kita dapat menyimpulkan bahwa hari ini dan kedepannya kita sudah berada di dalam dunia yang modern.

Dalam kehidupan yang modern ini kita telah mengenal dengan istilah Interconnected Network atau yang kita kenal dengan Internet. Internet merupakan sebuah system global yang menghubungkan antara komputer-komputer kedalam sebuah jaringan komputer yang menjangkau seluruh dunia. Jaringan komputer adalah himpunan “interkoneksi” antara dua komputer autonomous atau lebih yang terhubung dengan media transmisi kabel atau tanpa kabel (wireless).<sup>1</sup> Selain itu Internet merupakan media informasi yang menjadi sarana untuk mencari pengetahuan. Hal ini bisa dilakukan dengan berbagai cara seperti melalui media handphone yang telah mendukung WAP (*Wireless Application Protocol*) dan GPRS (*General Packet Radio System*), *E-mail*, EDI (*Electronic Data Interchange*) atau

---

<sup>1</sup> Syafrizal Melwin, 2005. Pengantar Jaringan Komputer. Yogyakarta: ANDI, halaman 2.

bisa juga melalui WWW (*World Wide Web*). Dalam hal ini Internet mempunyai kelebihan dimana seorang pengguna dapat mengakses sebuah informasi secara online, kapan pun dan dimanapun. Dengan begitu Internet merupakan peran penting untuk penyampaian informasi.

Dari uraian diatas maka kita dapat memanfaatkan sebuah fasilitas yang dapat digunakan untuk berbagai hal dengan menggunakan Internet, yang sesuai dengan kegunaan internet itu sendiri. Dengan demikian maka dibuatlah Website dimana website merupakan homepage tempat menyimpan berbagai data, baik itu secara organisasi ataupun perorangan yang di berada dalam word wide web.

Dengan adanya word wide web dimana website itu bisa ditempatkan maka dalam kaitannya dengan Paguyuban “KABAYAN”, hal ini bisa dimanfaatkan sebagai media tempat menyampaikan informasi dan kerjasama, dengan harapan setiap pengguna Internet yang membutuhkan informasi khususnya dengan Paguyuban “KABAYAN” dapat mengaksesnya secara online. Dengan alasan inilah maka judul yang akan diangkat adalah “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Paguyuban KABAYAN STMIK AMIKOM Yogyakarta Berbasis Website.”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan latar belakang yang telah diuraikan diatas sehubungan dengan itu maka rumusan masalah yang aka hendak dicapai adalah:

1. Bagaimana membuat website yang dinamis?

2. Bagaimana situs website ini dapat menampilkan informasi yang akurat?
3. Bagaimana agar situs website ini dapat berinteraksi antar anggota Paguyuban KABAYAN?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan lebih fokus dan tidak menyimpang dari tujuan yang hendak dicapai, maka dibuat beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi ini difokuskan pada, bagaimana data yang ditampilkan selalu up to date?
2. Software yang digunakan adalah Macromedia Dreamweaver MX 2004, Macromedia Flash MX 2004, Adobe Photoshop CS2, Web Server Apache2triad1.4.4, Database MySQL.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yang hendak dicapai adalah Menghasilkan sebuah website sebagai sistem informasi Paguyuban KABAYAN. Disamping itu tujuan penelitian yang hendak dicapai antara lain:

1. Digunakan sebagai penerapan ilmu pengetahuan yang didapat dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Sebagai media referensi pustaka bagi mahasiswa yang membutuhkan informasi tentang analisis dan perancangan sistem informasi berbasis website.
3. Sebagai media menyampaikan informasi kepada anggota kabayan itu sendiri ataupun masyarakat.

### **1.5 Metode Penelitian**

Adapun metode penelitian yang dipakai adalah sebagai berikut:

#### **1. Metode pengumpulan data**

Dalam pengumpulan data akan digunakan beberapa teknik pengumpulan data yaitu:

##### **a. Observasi**

Metode pengumpulan data ini digunakan untuk pengumpulan data-data yang sudah sejak pertama Paguyuban KABAYAN itu dibentuk.

##### **b. Studi pustaka**

Teknik ini digunakan untuk mengumpulkan data dari buku-buku bacaan dan situs-situs yang ada kaitannya dengan pembuatan website ataupun software yang digunakan.

#### **2. Metode Analisis**

Dari rancangan website yang dibangun akan dilakukan analisis baik dari segi kebutuhan informasi, perangkat lunak, maupun perangkat keras.



### **3. Metode kearsipan**

Metode ini dilaksukn dengsn cara membaca dan membuka arsip-arsip yang ada di Paguyuban KABAYAN.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika yang digunakan dalam perancangan website Paguyuban KABAYAN ini adalah:

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistem matika penulisan

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Meliputi pengenalan sistem secara umum, perangkat lunak, dan perangkat keras yang digunakan, serta sejarah Paguyuban KABAYAN.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCAGAN SISTEM**

Meliputi analisa dan pelaksanaan program yang dibuat, serta perancangan sistem, diagram alir sistem, penjelasan diagram alir sistem, relasi antar table, penjelasan relasi antar table, sistem basis data, rancangan masukan, rancangan keluaran.

##### **BAB IV PEMBAHASAN**

Meliputi petunjuk teknis desain web, teknis pembuatan web, dukungan aplikasi, proses pembuatan database, mekanisme pendesainan web dan hasil akhir uploding.

