

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penulisan skripsi ini maka dapat diambil kesimpulan:

1. Pembuatan *game* "Angry Cat" sesuai dengan perancangan *game* yang telah dibuat.
2. *Game* dapat berjalan pada ponsel dengan sistem operasi Android minimal versi Gingerbread.
3. Dari hasil pengujian pada *device*, didapati bahwa *game* berjalan lebih baik pada ponsel diatas spesifikasi minimum.
4. Dengan adanya *game* ini memberikan alternatif hiburan bagi pengguna *smartphone* Android.

#### **5.2 Saran**

*Game* "Angry Cat" masih banyak kekurangan dan dibutuhkan pengembangannya lagi. Adapun saran-saran agar *game* ini supaya menjadi lebih baik:

1. *Game* ini perlu menambahkan lebih banyak efek seperti animasi debu, animasi munculnya ikan, animasi saat kucing liar dikalahkan sehingga *game* akan terlihat lebih hidup.
2. *Game* ini perlu adanya penyempurnaan grafis supaya lebih menarik lagi.

3. *Game* akan lebih menarik jika dapat dimainkan dalam mode *multiplayer*.

