

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecenderungan masyarakat terhadap teknologi yang terjadi dalam bidang informasi khususnya dunia internet memunculkan suatu alternatif sistem baru yang dikenal oleh banyak orang yang merupakan solusi bagi sebagian besar manusia yang terbentur pada masalah keterbatasan waktu dimana teknologi ini memberikan kemudahan-kemudahan yang sangat menguntungkan bagi penggunanya. Masyarakat mengenalnya dengan istilah *internet*. Namun dalam hal ini tidak bisa lepas dari dukungan PC (Personal Computer) sebagai salah satu teknologi yang saat ini benar-benar mampu memberikan impian nyata dalam berbagai bidang seperti pendidikan, kesehatan, telekomunikasi, industri, hiburan, dan lain sebagainya. Dalam pencarian informasi melalui internet dapat dilakukan dengan mengunjungi situs (website) yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan atau dapat dilakukan dengan pencarian di situs pencari (Search Engine Site's) dengan cara memasukkan kata kunci (Keyword) yang tepat. Dengan melalui internet ini sendiri masyarakat dapat lebih leluasa mengapresiasi segala sesuatu yang di inginkan dengan lebih efektif dan efisien seperti melakukan penjualan secara online ataupun hanya sekedar mempromosikan suatu produk yang di milikinya. Dan hampir seluruh perusahaan baik lokal,

nasional dan multi nasional mempromosikan produknya di internet. Demikian juga dengan jasa dan institusi pendidikan.

Yayasan Pondok Pesantren Pangeran Diponegoro merupakan sebuah lembaga pendidikan formal dan non formal berbasis pendidikan agama dimana di dalamnya terdapat beberapa sub kegiatan pendidikan formal yakni TK, MI (Madrasah Ibtidaiyah), SMP, Dan juga SMK. Sebagai lembaga pendidikan yang kompleks, Yayasan Ponpes ini juga dituntut untuk lebih aktif dalam memberikan berbagai ilmu tidak hanya dari segi agama. Sehingga nantinya diharapkan dapat menghasilkan lulusan yang mumpuni dan juga lebih di kenal luas oleh masyarakat.

Kebutuhan membangun sebuah website untuk Pondok Pesantren Pangeran Diponegoro ini dikarenakan tidak adanya media promosi dan informasi yang dapat menangani promosi untuk Ponpes tersebut. Selama ini Ponpes Diponegoro tidak pernah melakukan promosi untuk menarik murid-murid bahkan dari daerah lingkup Ponpes itu sendiri, sehingga calon murid yang akan menimba ilmu dan memperdalam agama harus pergi keluar daerah mereka hanya untuk mencari Ponpes yang baik, padahal dari segi prestasi serta fasilitas Ponpes Diponegoro merupakan salah satu Ponpes terbaik yang ada di D.I Yogyakarta khususnya Sleman.

Melihat permasalahan tersebut serta keunggulan-keunggulan dari internet, penulis di harapkan dapat memberikan solusi dalam bentuk sebuah sistem informasi yang memanfaatkan kemajuan-kemajuan teknologi internet

yang penyajiannya jauh lebih praktis dan mempunyai banyak fasilitas pendukung.

Sistem informasi berbasis website ini merupakan salah satu alternative yang efektif sebagai media untuk mempromosikan Yayasan Ponpes Pangeran Diponegoro tersebut sekaligus penunjang kegiatan layanan interaktif bagi masyarakat luas yang ingin tahu lebih jauh mengenai Ponpes tersebut tanpa harus datang ke lokasi Ponpes. Dengan system informasi berbasis website ini di harapkan dapat membantu masyarakat luas pada umumnya untuk lebih mengenal Ponpes lebih jauh dengan sudut pandang yang berbeda, dan tentunya membantu pihak Ponpes itu sendiri khususnya.

Pembuatan website ini dibahas sebagai skripsi dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Sebagai Media Penunjang Promosi Pada Ponpes Pangeran Diponegoro Yogyakarta”**

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan teknologi ini ditujukan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan pembangunan media informasi perusahaan, khususnya dalam hal memberikan kontribusi terhadap Yayasan Pondok Pesantren Diponegoro untuk menarik perhatian masyarakat yang belum mengenal Ponpes tersebut.

Penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan apa yang di harapkan maka berikut penulis merumuskan masalah yang akan di pecahkan, yakni :

Bagaimana membangun sistem informasi berbasis website sebagai media penunjang promosi bagi Ponpes Pangeran Diponegoro Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini diperlukan batasan masalah untuk menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta menfokuskan pada analisis dan perancangan website. Untuk itu penulis membatasi bidang informasi Yayasan Pondok Pesantren Diponegoro.

Informasi tentang batasannya adalah sejarah Ponpes, kegiatan harian, lokasi Ponpes, agenda, info akademik, data lengkap pengurus dan pengampu, berbagi informasi dan promosi yang membahas tentang Yayasan Pondok Pesantren Diponegoro.

Dalam perancangan system informasi berbasis website ini, menggunakan beberapa software multimedia diantaranya :

1. Microsoft windows XP sebagai sistem operasi
2. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor
3. Adobe photoshop dan Adobe illustrator sebagai image editor.
4. PHP MyAdmin sebagai database editor.
5. Mozilla firefox sebagai web browser.
6. Apache sebagai web server.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan bagi Yayasan Ponpes Pangeran Diponegoro Yogyakarta adalah :

- a. Untuk memberikan informasi mengenai Ponpes tersebut kepada masyarakat, baik berupa kelebihan-kelebihan, fasilitas yang dimiliki dan juga hal lain yang berhubungan dengan Ponpes Pangeran Diponegoro.
- b. Sebagai sarana atau salah satu cara untuk meningkatkan pelayanan melalui kritik yang dikirim secara online.
- c. Sebagai media interaktif untuk memperkenalkan secara detail kepada masyarakat luas mengenai Ponpes Pangeran Diponegoro.
- d. Sebagai sarana untuk mendorong murid serta pengajar untuk belajar menggunakan internet.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode ini sering disebut dengan pengamatan, yang meliputi kegiatan pemusatan penelitian terhadap suatu objek yang menggunakan seluruh indera pendukung. Pengamatan

dilakukan penulis untuk mencari informasi yang dibutuhkan dengan cara mendatangi secara langsung ke Ponpes Pangeran Diponegoro.

b. Metode Wawancara

Metode untuk memperoleh informasi dengan cara tanya jawab yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian dilakukan secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait.

c. Metode Literatur

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan informasi, tutorial, dan mempelajari sistem yang ada dengan mengunjungi dan mempelajari website atau situs-situs yang terkait dengan pembuatan sistem dan skripsi yang penulis ajukan.

d. Metode Kepustakaan

Metode untuk mendapatkan data teoritis dari buku-buku sebagai dasar teori untuk melakukan analisa perancangan dari sistem yang telah ada untuk membangun sistem baru yang akan diterapkan.

2. Analisis Sistem

Menentukan masalah utama dalam lingkup kegiatan, mengumpulkan fakta-fakta yang berhubungan dengan masalah mengenai fakta-fakta dengan metode PIECES.

3. Perancangan Sistem

Desain internal digambarkan dengan menggunakan bagan alur sistem (flowchart system), dan desain konseptual digambarkan dengan menggunakan diagram arus data (DFD)

4. Implementasi Perangkat

Pemeriksaan desain, coding program

5. Pengujian Program

Meliputi pengujian program dan sistem secara keseluruhan, apakah sistem yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan atau belum, sehingga program tersebut benar-benar siap digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi yang penulis ajukan adalah sebagai berikut :

a. Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

b. Bab II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan tentang dasar teori secara umum, perangkat lunak, konsep dasar, protocol internet, pertumbuhan internet, teori database dan juga perangkat keras yang

digunakan. Serta sedikit ulasan mengenai Ponpes Pangeran Diponegoro itu sendiri.

c. Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap system yang akan dibuat dan dibutuhkan. Bab ini juga menguraikan proses perancangan system yang dilakukan berdasarkan hasil analisis dan menguraikan tentang desain website, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan website, mulai dari desain model, desain database, desain output desain input dan desain control.

d. Bab IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisikan tentang hasil dan dan pembahasan dari analisis dan perancangan sistem.

e. Bab V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil pembahasan dari bab satu sampai bab lima serta saran-saran mengenai masalah dari penyusunan skripsi dan juga pengembangan system selanjutnya.