

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Petualangan Janoko, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a) Pembuatan game 2D "Petualangan Janoko" menggunakan RPG Maker VX dapat dilakukan dengan mudah. Kendala- kendala yang ditemui dalam pembuatan bisa diselesaikan dengan baik.
- b) Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker Vx Ace sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Game Creator bisa menambah fitur graphic, tile map, dan suara jika dirasa belum cukup agar game yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan. Pada pembuatan game "Petualangan Janoko" penulis masih menambahkan fitur gambar, suara, sistem karena default fitur masih dirasakan kurang dalam pembuatan game "Petualangan Janoko".
- c) Game Petualangan Jankoko ini memiliki permainan yang sederhana dan jalan ceritanya yang mudah dimengerti.
- d) Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitannya sendiri.
- e) Game ini dapat dikendalikan dengan menggunakan keyboard.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu :

- a) Permainan dapat di perluas dengan menambahkan cerita ketika melawan musuh.
- b) Daerah yang dapat dijelajahi (map) dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dalam game.
- c) Elemen - elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
- d) Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambah agar tidak banyak daerah yang kosong.
- e) Buat permainan lebih menantang dengan alur yang kreatif.
- f) Cerita dalam game dikembangkan agar jalan cerita semakin mengesankan dan tidak membosankan.
- g) Dapat dimainkan di dalam bentuk *mobile*