

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan dari keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan pembuatan animasi, maka dapat di tarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Film kartun 2D animasi berpola hidup sehat berdurasi 2 menit 15 detik ini menghasilkan 505 *frame* dengan waktu pengerjaan pengeditan selama 12 hari.
2. Untuk dapat membuat animasi yang baik, diperlukan pembelajaran bertahun-tahun untuk mengembangkannya. Termasuk dalam hal menghasilkan gerakan yang natural. Penulis sendiri masih dalam tahap belajar untuk dapat membuat gerakan animasi yang baik.
3. Pembuatan *keyframe* dan *in-between* berpengaruh besar dalam pembuatan animasi. Karena jika kedua faktor ini tidak di kerjakan dengan benar, maka animasi yang dihasilkan tidak seperti yang di harapkan.
4. Penggunaan teknik *frame by frame* pada pembuatan animasi dapat memberikan efek natural dan seni yang lebih menonjol. Penggunaan gambar dalam satu detik adalah 4 gambar.

### 5.1 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan video selanjutnya :

1. Dalam menggunakan teknik *frame by frame* untuk membuat animasi yang baik, diperlukan latihan bertahun-tahun agar kemampuan terus terasah dan berkembang. Baik dalam penggambaran dan pergerakan karakter.
2. Kesulitan dalam pembuatan animasi yang menggunakan teknik *frame by frame* ini adalah pembuatan gambar yang banyak. Sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama untuk membuatnya. Saran penulis untuk penelitian selanjutnya adalah mempertimbangkan waktu dan tenaga dalam pengerjaan yang menggunakan teknik ini.

