

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sebuah informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era modern saat ini. Masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai macam media termasuk melalui website yang merupakan hasil kemajuan teknologi yang terus berkembang. Hampir separuh lebih manusia di dunia menggunakan website ini sebagai pilihan utama untuk memberikan informasi karena dapat dengan mudah di akses dan *up to date*.

Website telah digunakan dibanyak bidang untuk mendukung suksesnya berbagai kegiatan. Hal ini dapat dilihat ketika kita melakukan *surfing di internet*, banyak halaman website yang digunakan untuk melakukan aktivitas secara *online*. Sebut saja lembaga pendidikan yang saat ini memiliki sebuah situs akademik demi mendukung terlaksananya kegiatan belajar mengajar yang efektif tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

Namun, dibalik popularitas website sebagai media penyampai informasi, kerumitan pembuatan website dengan *budget* yang relatif tinggi menjadi sebuah masalah yang sering dirasakan banyak orang. Beberapa waktu yang lalu ketika website dibuat hanya oleh satu webmaster saja, cukup mudah untuk membuat halaman website statis. Seiring berjalannya waktu, fungsi website semakin berkembang sehingga dibutuhkan halaman website yang dinamis. Teknologi dan

metode lama untuk membangun halaman web tidak hanya menghabiskan banyak waktu tetapi juga tidak efisien dan menghabiskan biaya yang besar.

Berdasarkan *thread forum* tentang harga website yang dimuat pada baba forum di *www.babaflash.com*, seseorang rata-rata harus membayar Rp.250.000 - Rp.500.000 untuk membuat sebuah halaman statis website bahkan mencapai harga Rp.1.000.000 untuk sebuah halaman website dinamis. Hal tersebut tentu saja sangat memberatkan bagi pihak-pihak yang ingin menggunakan website sebagai media menyampai informasi.

Sistem Informasi berbasis website, pertama kali muncul sebagai jawaban atau solusi dari kebutuhan manusia akan penyediaan informasi yang sangat cepat. Dengan menggunakan Php & My Sql, website bisa bersifat dinamis dan interaktif.

Saat ini Php & My Sql telah menjadi trend untuk mengembangkan berbagai aplikasi yang berbasiskan web dan berjalan pada internet. Dengan menggunakan program Php dan didukung dengan database server My Sql, kita dapat menerapkan hampir semua permasalahan yang berjalan dibawah Web (*under web*)

## **1.2 Rumusan Masalah**

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta, website dibentuk dan didesain menggunakan Macromedia Dreamweaver MX, yaitu suatu metoda dalam mengelola sebuah perancangan Desain Web. Perancangan bisa berupa teks,

gambar video, animasi dan aplikasi lainnya yang disimpan dalam sebuah database sehingga mudah dalam pengelolaanya.

Pada tahun ajaran baru 2007 / 2008 yang akan datang lembaga pendidikan Sekolah Menengah Umum Pakem Yogyakarta membuat sebuah website dengan dilengkapi beberapa menu dan fitur guna menambah kualitas data dan informasi yang disediakan. Dengan dana yang relatif kecil dan waktu yang relatif singkat lembaga pendidikan SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta menghendaki beberapa menu dan fitur yang dibutuhkan dalam pengembangan informasi. Menu dan fitur yang dikehendaki antara lain, sistem forum tanya jawab, fasilitas download materi, pendaftaran siswa baru secara online, serta fitur dan menu lain yang akan dibahas pada skripsi ini.

Berpedoman pada permasalahan tersebut penulis merumuskan masalah, yaitu:

1. Bagaimana membentuk sistem informasi untuk memenuhi beberapa kebutuhan dari informasi yang akan dibentuk?
2. Bagaimana menyajikan informasi untuk bisa memenuhi kebutuhan user, khususnya para pengguna warnet dalam waktu yang relatif singkat?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam kasus ini penulis akan menitikberatkan permasalahan pada penggunaan website sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat menggantikan posisi sistem informasi manual pada SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta Batasan masalah tersebut pada dasarnya terdiri dari dua isu, yaitu



menyesuaikan kinerja Macromedia Dreamweaver Mx untuk menangani fitur dan menu yang sudah di targetkan dan menerapkan maupun mengeksploitasi Php & My Sql untuk menangani menu dan fitur Database yang dikehendaki SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas sistem jaringan yang digunakan pada studi kasus ini.

1. Lingkup penelitian dilakukan di SMU N 1 Pakem Yogyakarta.

2. Fitur yang disediakan

a.) Hak akses admin (Administrator)

- Admin mampu mengedit dan menginput data siswa.
- Admin mampu mengedit dan menginput data staff.
- Admin mampu mengedit dan menginput berita – berita.
- Admin mampu mengedit dan menginput data materi.
- Admin mampu mengedit dan menginput data fasilitas.
- Admin mampu melihat dan menghapus data buku tamu.
- Admin mampu mengedit dan menginput data pesan.
- Admin mampu mengedit dan menginput data admin.
- Admin mampu mengedit dan menghapus data psb.

b.) Hak akses Siswa (User)

- Siswa mampu melihat data pribadi.
- Siswa mampu merubah data pribadi.
- Siswa mampu mendownload materi.
- Siswa mampu mengisi sekaligus menjawab pesan pada data forum.

- Siswa mampu mendownload jadwal sekolah.
- Siswa atau user mampu mengakses atau mendownload berita – berita tentang sekolah.
- Siswa atau user mampu mengirimkan pesan sms, sekaligus melihat smsnya di dalam website.
- Calon siswa mampu mendaftar di sekolah secara online.

c.) Halaman Index sub link :

1. Home
2. Profile
3. Guru
4. Kontak
5. Forum
6. Psb
7. Galeri
8. Site Map

3. Software yang digunakan

- a. Macromedia Dreamweaver Mx.
- b. Bahasa pemrograman Php dan database My Sql.
- c. Adobe Photosop 7.
- d. Swiss Max.

4. Sistem operasi yang digunakan

- a. Microsoft windows xp Sp2.

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat Skripsi

Tujuan dari skripsi ini adalah:

1. Membangun website baru dengan Sistem informasi berbasis website yang memiliki kinerja yang lebih baik dan manajemen update data yang lebih mudah.
2. Menerapkan alternatif baru dalam pembuatan website dengan cara yang lebih mudah untuk hasil yang memiliki tingkat kesulitan yang cukup tinggi.
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Manfaat dari skripsi ini adalah:

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Bagi SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta dengan adanya website baru ini diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan kualitas informasi yang disediakan bagi pihak yang membutuhkan.
3. Mempelajari lebih dalam terhadap masalah yang dihadapi, yaitu mempelajari bagaimana cara mengimplementasikan system informasi berbasis web.
4. Belajar mencari dan menemukan penyelesaian dari suatu masalah secara sistematis.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyusunan data skripsi ini adalah

### 1. Metode Wawancara (Interview)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan tanya jawab secara langsung dengan Kepala Sekolah, Guru dan karyawan pada sekolah tersebut.

### 2. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung kegiatan operasional sekolah terhadap obyek yang akan diteliti secara sistematis agar hasil yang diperoleh lebih akurat.

### 3. Metode Dokumentasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari sekolah secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

### 4. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan sistem informasi berbasis website



## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### BAB I                   PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan skripsi, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II                   DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan website antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan konsep dasar sistem informasi

### BAB III                  GAMBARAN UMUM

Pada bab ini akan dikemukakan gambaran umum SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta sebagai tempat sistem diimplementasikan.

### BAB IV                  ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang dibuat dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver Mx dan Php & My Sql sebagai databasenya dan perancangan website secara keseluruhan sesuai dengan bagan website yang dikehendaki oleh SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta.



## BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan menjelaskan hasil dari pembuatan website SMU Negeri 1 Pakem Yogyakarta menggunakan Macromedia Dreamweaver Mx dan membahas beberapa kelebihan dan kekurangan yang ada pada sistem tersebut.

## BAB VI PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.

