

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer dewasa ini telah mengalami banyak perubahan yang sangat pesat, seiring dengan tuntutan kebutuhan manusia yang semakin hari semakin banyak dan kompleks. Keterlibatan komputer dalam berbagai bidang kerja manusia, mendorong para ahli untuk selalu berusaha mengembangkan agar seperti atau bahkan melebihi kemampuan kerja manusia. Komputer sebagai perangkat teknologi canggih akhirnya terpilih sebagai salah satu alternative yang paling mungkin dalam membantu menyelesaikan pekerjaan dan menangani arus informasi dalam jumlah yang besar serta membantu dalam pengambilan keputusan yang tepat dan akurat.

Informasi mengenai penduduk sangatlah penting bagi suatu pemerintahan. Perlu diketahui dengan adanya informasi ini kita dapat mengetahui informasi penduduk setempat. Dimana dalam memperoleh data penduduk tidak selalu pasti, misal dikarenakan pengolahan data kependudukan yang masih manual. Keadaan ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu, pikiran dan tenaga dari pihak BPS untuk mengelola data yang ada. Mengoptimalkan sistem pengolahan data kependudukan dibutuhkan media yang tepat memproses data secara otomatis. Komputer merupakan media paling tepat untuk memecahkan masalah lambatnya pengolahan data.

Media komputer diharapkan menjadi salah satu pengendalian informasi, pelayanan informasi dan pemantauan pengolahan data kependudukan menjadi mudah dan terkontrol.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah penyusun uraikan diatas, maka penyusun dalam perancangan program ini mengambil judul "**Sistem Pengolahan Data Penduduk Berbasis Client Server Pada BPS Kulon Progo**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi yaitu "Bagaimana menciptakan suatu system yang digunakan untuk mengolah data-data yang telah ada pada BPS Kulon Progo guna mempercepat proses pengolahan dan pencarian data".

1.3 Batasan Masalah

Pada skripsi ini, permasalahan dibatasi agar tercapai tujuan dan sasaran yang ingin dicapai, batasan tersebut melingkupi :

1. Laporan dan informasi dalam pengolahan data yang akan dihasilkan dari program aplikasi ini adalah pekerjaan, orang tua, kependudukan, kelahiran, kematian, KTP, kepindahan, tempat ibadah dan sekolah.
2. Tools yang digunakan yaitu Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 dan AktiveReport for VB.

3. Perancangan dan Analisis sistem informasi pengolahan data kependudukan hanya kami terapkan pada Badan Pusat Statistik (BPS) Kulon Progo.
4. Sistem keamanan yang diterapkan adalah sistem keamanan data yang standar digunakan untuk suatu basis data yaitu menerapkan hak akses masing-masing user yang berada dalam Microsoft SQL Server 2000 bukan pada keamanan Sistem Operasi.
5. Pembuatan sistem hanya sebatas membantu kegiatan operasional BPS Kulon Progo.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dapat dibagi menjadi dua bagian, yaitu :

1. Tujuan penelitian untuk peneliti meliputi :

- a. Sebagai salah satu syarat kelulusan untuk jenjang Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Sebagai wahana untuk menerapkan dan pengembangan ilmu yang telah penulis peroleh selama menempuh studi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Tujuan penelitian untuk objek yang di teliti (Badan Pusat Statistik) meliputi :

Memudahkan Badan Pusat Statistik dalam membuat laporan data dan pengolahan data penduduk di Kulon Progo.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan dalam penelitian ini dapat memberikan manfaat berikut ini :

- a. Membantu dan memberikan kemudahan dalam pengolahan data penduduk.
- b. Memperoleh hasil yang lebih maksimal dan mempersingkat waktu dalam penanganan data yang telah ada dalam bentuk yang lebih efisien dan mudah.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk menyusun skripsi ini adalah:

1. Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara langsung mengamati objek yang akan diteliti yang meliputi pengamatan terhadap data dan aliran-aliran informasi.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara komunikasi dengan sumber data baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam penelitian ini wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan penduduk.

3. Studi literature

Yaitu dengan cara pengumpulan data dari artikel-artikel di internet, buku-buku tentang Sistem Informasi. Metode ini sangat berguna dalam mendukung dasar teori penelitian dengan mengacu pada penelitian yang sudah terlebih dahulu dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dari penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan landasan teori dan aplikasi sistem informasi dan software yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang proses bagaimana aplikasi sistem pengolahan data penduduk di Kulon Progo yang menampilkan informasi kepada pengguna adapun prosesnya meliputi rancangan database dan desain antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.



BABV PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses desain sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

I.8 Rencana Kegiatan

Secara garis besar rencana kegiatan penelitian ini dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

No	Nama Kegiatan	April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengenalan Lapangan dan Pembuatan Proposal	■											
2.	Observasi Wawancara		■										
3.	Analisis data			■									
4.	Perancangan Sistem				■								
5.	Pembuatan Aplikasi					■							
6.	Implementasi						■						
7.	Pembuatan Laporan							■					