

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kehidupan manusia pada sekarang ini tidak terlepas dari informasi, apa pun profesinya dan informasi senantiasa membuka hal-hal yang baru dan utama dalam era globalisasi, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi merupakan suatu hal yang sangat cepat perkembangannya dari tahun ke tahun. Teknologi komputer salah satunya, memiliki banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi dalam pengolahan data dibandingkan sistem manual. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang dijadikan sebagai salah satu kelebihan dari komputer.

Salah satu kebutuhan yang sangat besar dalam penyajian informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi yang sering dipakai oleh masyarakat umum, perusahaan dan instansi-instansi Negara, salah satu contohnya sistem penggajian karyawan.

Dalam permasalahan ini sistem penggajian karyawan yang sebelumnya menggunakan sistem manual dan sistem komputer sederhana sehingga memperlambat proses penggajian, tidak efisien serta memperbesar kesalahan manusia.

Dengan melihat keadaan ini, mendorong penulis untuk melakukan penelitian tentang penggajian karyawan yang akan dilanjutkan untuk pembuatan skripsi yang akan diberi judul "Sistem Informasi Penggajian di PT.

Austral Byna Muara Teweh Kalimantan Tengah”. Dengan tujuan dapat menggambarkan sistem penggajian yang sudah ada menjadi sistem penggajian yang lebih efektif.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam karya tulis ini mengenai penggajian karyawan yang dilakukan pada PT. AUSTRAL BYNA. Selama ini PT. AUSTRAL BYNA melakukan penggajian karyawan masih dilakukan secara manual. Meskipun tersedia komputer sebagai pengolahan data, namun belum dimanfaatkan secara optimal. Cara yang dilakukan ini tidak efisien, kurang aman dan kurang akurat dari segi informasi yang dihasilkan juga masih sedikit dan banyak menyita waktu kerja. “Bagaimana cara merancang dan membuat sistem penggajian karyawan PT. Austral Byna yang efisien?”

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tidak menyimpang dari judul maupun tema, maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun hanya berkaitan dengan data penggajian dan laporan.
2. Data yang di olah antara lain adalah data pegawai, data presensi, data gaji tetap, data tunjangan, data overtime, parameter premi, premiproduksi, dan data penggajian.

3. Sedangkan untuk data laporan (report) yang berfungsi untuk menampilkan data dalam bentuk kertas (print) antara lain adalah laporan biodata pegawai, laporan rekap gaji, laporan rekap absen, dan laporan slip gaji.
4. Software yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai design interface dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai database

## **1.4 Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program strata – 1 jurusan sistem informasi pada sekolah tinggi dan komputer “Amikom’ Yogyakarta.
2. Untuk membantu bagian keuangan PT. Austral Byna dalam mengolah data penggajian karyawannya.
3. Memberikan solusi yang tepat untuk permasalahan yang timbul dalam lingkup pengolahan data penggajian di PT. Austral Byna.

### **1.4.2 Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
  - a) Menerapkan ilmu yang berhubungan dengan basis data yang telah diperoleh untuk pengembangan sistem penggajian di PT. Austral Byna.
  - b) Mengetahui peranan penting cara kerja penggajian karyawan ini
  - c) Memberikan pengetahuan terhadap cara kerja sistem tersebut

## 2. Bagi Pemakai

- a) Membantu mempermudah proses pengolahan data penggajian, meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja sistem.
- b) Dapat digunakan kapan saja dan dimana saja

### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah:

#### a) Metode Pengamatan (Observation)

Metode ini dilaksanakan dengan mengamati, melihat langsung dan mencatat sistem yang sedang berjalan saat ini untuk mendapatkan data secara umum.

#### b) Metode Wawancara (Interview)

Metode wawancara adalah melakukan tanya jawab kepada staf yang berkaitan dengan sistem yang diteliti.

#### c) Kepustakaan (Library)

Metode kepustakaan adalah metode penelitian dengan sumber-sumber perpustakaan. Penelitian ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang memadai dalam penyusunan skripsi ini.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, kebutuhan sistem serta sistematika.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, penulisan mengenai sistem dan perangkat lunak yang digunakan.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Membahas tentang analisis sistem dengan metode PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Eficiency, Service*). Selain itu juga dibuat detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan baik perancangan umum dari sistem maupun perancangan yang lebih spesifik.

**BAB IV : IMPLEMENTASI**

Bab ini mengimplementasikan rancangan yang dibuat yaitu membuat sistem, mengetes dan menggunakan sistem.

**BAB V : PENUTUPAN**

Merupakan bagian akhir dari penulisan yang berisikan kesimpulan dan saran

**DAFTAR PUSTAKA****LAMPIRAN-LAMPIRAN**