

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan " Pembuatan aplikasi "Planetopedia" Berbasis Android" ini maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Planetopedia merupakan aplikasi pembelajaran mengenai planet di tata surya dengan basis sistem operasi android. Pembuatan aplikasi ini dengan menggunakan konsep *System Development Life Cycle* (SDLC), tahap SDLC ini meliputi :
 - *Discovery Stage* (Tahap Penemuan) yaitu tahap penemuan ide pembuatan aplikasi planetopedia, dengan menentukan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode penelitian .
 - *Design Stage* (Tahap Desain) yaitu setelah ide memasuki inisiasi proyek, maka tahap desain proyek dimulai . Pada aplikasi Planetopedia tahap desain di bahas pada Landasan Teori yaitu menentukan teori dan konsep yang akan dipakai (Alat, platform android, bahasa pemrograman java dan database menggunakan SQLite). Tahap Analisis dan Perancangan Sistem, menggunakan

analisis SWOT, menentukan kebutuhan fungsional dan non fungsional, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

- Development / Programming and Testing Stage (Tahap pengembangan / pemrograman dan Tahap pengujian) yaitu melakukan eksekusi pemrograman aplikasi seperti yang tercantum pada kebutuhan fungsional dan melakukan koreksi atas penyimpangan yang ada dengan menggunakan *Blackbox Testin*, *Alpha Testing* dan uji coba menggunakan *device* Android lain, dengan spesifikasi yang berbeda.

- *Maintenance* (Pemeliharaan)

Tahap pemeliharaan yaitu tahap dimana aplikasi telah diluncurkan dan selalu diawasi dengan melihat *feed back* dari pengguna.

2. Aplikasi ini memiliki informasi dan penjelasan mengenai delapan planet beserta penjelasan, gambar dan juga video dari planet tersebut.
3. Aplikasi ini digunakan untuk mengenal planet yang berada di tata surya dan pengguna dapat mengingat kembali materi yang ada dengan menjawab pertanyaan yang tersedia pada menu soal evaluasi.
4. Aplikasi Planetopedia dapat berjalan pada *mobile device* yang menggunakan sistem operasi android versi 4.2 (*Jelly Bean*)

5. Aplikasi dapat berjalan pada *mobile device* android yang memiliki resolusi layar 480 x 800 pixels (4 *inches*) , 720 x 1280 pixels (5.2.5 *inches*)

5.2 Saran

Pada pembuatan aplikasi Planetopedia ini penulis menyadari bahwa aplikasi masih memiliki banyak kekurangan, penulis berharap para pengembang lain dapat terus menyempurnakan aplikasi ini. Penulis akan memberikan saran kepada pengembang selanjutnya demi perkembangan yang diharapkan akan terus lebih baik dari versi sebelumnya, saran – saran tersebut yaitu :

1. Pemberian menu *file update* untuk memperbaharui materi dan soal-soal yang terkait dengan aplikasi.
2. Penambahan animasi seperti *sound effect* dan gambar planet bergerak agar dapat lebih menarik dari sebelumnya.
3. Penambahkan menu *Rank Score* setelah mengerjakan evaluasi, yang berfungsi untuk menyimpan mengurutkan skor tertinggi pengguna agar pengguna dapat merasa lebih tertantang dalam menggunakan aplikasi Planetopedia.
4. Penambahan menu *Pause* pada menu Evaluasi soal, sehingga pengguna dapat melakukan *pause* pada saat mengerjakan soal evaluasi dan juga penambahan tombol navigasi.