

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Setelah penelitian dilakukan, penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa:

1. *Game RPG 'MIDGARD CRESCENT'* menggunakan *RPG Maker VX Ace* berjalan lancar, dengan *Event* dan *Cut Scene* serta *Battle* pada *Animated Battle System*.
2. Fitur dari *RPG Maker VX Ace* secara default belum cukup untuk membuat *Game 'MIDGARD CRESCENT'*. Penulis harus menambahkan *Script Animated Battle System* dan beberapa *Script* pendukung lain serta karakter dari Kaduki.

5.2 SARAN

Saran pengembangan *System* untuk penelitian berikutnya sebagai berikut:

1. Membuat *Map* dengan *Parallax Mapping* serta ditambahkan efek bayangan dan pencahayaan pada *Map*.