

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini berkembang dengan pesat. Hal tersebut dapat terlihat dari banyaknya aplikasi-aplikasi yang berguna untuk mempermudah manusia dalam melakukan kegiatan – kegiatan sehari-harinya. Tak dapat dipungkiri lagi, Teknologi Informasi sudah menjadi bagian dari kehidupan manusia di zaman modern ini. Manusia tidak pernah lepas dari penggunaan Teknologi Informasi, karena hal tersebut sudah menjadi kebutuhan yang lumrah bagi manusia.

Salah satu bentuk dari penerapan Teknologi Informasi pada kehidupan sehari-hari manusia adalah penggunaan aplikasi yang mengolah data-data menjadi informasi yang diperlukan manusia. Aplikasi-aplikasi ini sudah sangat banyak diterapkan dalam kehidupan manusia, seperti pada kegiatan bisnis, akademik, pemerintahan, dan lainnya. Setiap aplikasi tersebut memiliki peran untuk memberikan informasi kepada user yang memakainya dengan cara mengolah data-data yang diperoleh, yang kemudian data-data tersebut akan diolah oleh sistem sehingga menghasilkan output berupa informasi yang bermanfaat bagi usernya.

Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) Kuncup Mekar adalah suatu badan yang salah satu kegiatannya adalah menangani pengolahan data simpan

pinjam yang dilakukan oleh anggotanya, yang sebagian besar anggotanya adalah penduduk sekitar. Pemanfaatan teknologi sudah dilakukan sejak lama di sini, namun pendataannya masih mengalami kendala, yaitu sistem yang digunakan saat ini masih belum bisa menangani penataan data secara teratur karena semua data tidak disimpan dalam suatu database, sehingga redudansi data masih bisa terjadi akibat kesalahan manusia dalam melakukan pencatatan.

BKM Kuncup Mekar memerlukan sebuah database yang bisa digunakan untuk menyimpan data agar data dapat dengan mudah diolah. Maka dari kasus tersebut, perlu adanya sebuah sistem yang berfungsi untuk transaksi simpan pinjam agar data dapat disimpan dengan tertata dan mengurangi kesalahan manusia. Dan dilakukanlah penelitian guna melakukan analisis dan perancangan sistem informasi dana simpan pinjam pada Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) “Kuncup Mekar”, Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diperoleh pokok permasalahan yang dihadapi yaitu:

Bagaimana menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi dana simpan pinjam pada Badan Keswadayaan Masyarakat (BKM) “Kuncup Mekar”, Yogyakarta yang dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang diambil dalam pembuatan skripsi ini antara lain:

1. Sistem yang dibangun hanya digunakan untuk melakukan pengolahan data simpan pinjam yang ada di BKM Kuncup Mekar.
2. Sistem dibangun dengan topologi Client Server dengan tujuan keamanan akses dan data. Untuk menjaga keamanan data, maka setiap user diberi hak akses yang ditentukan berdasarkan tingkat usernya. Dan untuk menjaga keamanan akses, maka sistem memberikan *log* yang berfungsi sebagai perekam pengaksesan data yang dilakukan oleh user.
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem antara lain :
 - Laporan rekap transaksi yang dilakukan setiap anggota (dalam hal ini bertindak sebagai nasabah), baik transaksi simpan maupun pinjam.
 - Laporan data-data anggota.
 - Laporan saldo transaksi simpanan.
 - Laporan saldo transaksi pinjaman.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari pembuata sistem ini antara lain:

1. Bagi Penulis
 - Melakukan penelitian dalam rangka pengumpulan informasi untuk penulisan skripsi.

- Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat penulis selama studi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Sebagai syarat jenjang Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi pihak BKM Kuncup Mekar

- Menambah kualitas sistem yang ada dengan mendayagunakan teknologi informasi.

Tujuan dari pembuatan sistem ini antara lain:

- Membangun sebuah sistem yang dapat mengolah data simpan pinjam pada BKM Kuncup Mekar, agar data-data dapat diolah secara terkomputerisasi sehingga menghasilkan informasi yang akurat dan berkualitas, dan juga mengurangi angka kesalahan yang timbul dari sistem yang masih manual.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi yang akan digunakan dalam merealisasikan tujuan dan pemecahan masalah di atas adalah dengan menggunakan langkah-langkah berikut:

1. Metode Wawancara

Penyusun mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan pada obyek penelitian.

2. Metode Observasi

Suatu metode penelitian di mana penulis langsung mengunjungi atau mengamati terhadap objek penelitian agar di peroleh informasi yang akurat dan dapat di pertanggungjawabkan.

3. Metode Kepustakaan

Penyusun mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan perpustakaan program yang akan di buat untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis dan software yang akan di buat penyusun.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode yang mengacu pada data yang dia ambil dari dokumen obyek penelitian dalam hal ini adalah BKM Kuncup Mekar.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dengan masing-masing bab berisi :

BAB I Pendahuluan, berisi:

Latar Belakang Permasalahan, Rumusan Permasalahan, Batasan Permasalahan, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II Landasan Teori, berisi:

Dasar teori sistem informasi secara umum, konsep dasar informasi, komponen-komponen sistem informasi dan spesifikasi dari sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem, berisi:

Berisi uraian tinjauan umum tentang penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kebagian-bagian komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat di perbaiki dan berisi tentang perancangan sistem yang di usulkan.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan, berisi:

Tahapan ini adalah tahapan yang sangat penting didalam pembangunan sebuah sistem, setelah dilakukannya perancangan sistem. Implementasi sistem merupakan tindak lanjut dalam pembuatan dan pemasangan sistem baru yang akan digunakan, sesuai dengan desain yang telah di rencanakan sebelumnya.

BAB V Penutup, berisi:

Kesimpulan sebagai pernyataan singkat dari hasil penelitian dan saran.