

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dewasa ini memungkinkan setiap orang untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat. Internet merupakan suatu teknologi di bidang komputer dan komunikasi yang saat ini semakin berkembang dan populer. Dengan adanya teknologi internet, orang dapat memanfaatkannya sebagai media promosi dan informasi di segala bidang.

Salah satu fasilitas internet adalah web, dengan adanya web akan lebih mempermudah untuk memperoleh suatu informasi. Untuk mendapatkan informasi melalui web seseorang bisa mengklik tombol mouse pada link tertentu, dan secara otomatis link tersebut akan menuju pada informasi yang diinginkan.

Oleh karena itu pengenalan dunia pendidikan dengan teknologi internet sangat diperlukan sebagai sarana promosi dan penyampaian informasi terhadap calon siswa baru, orang tua siswa dan pihak-pihak yang berkepentingan dengan pihak sekolah. Informasi ini sangat penting bagi para calon siswa yang akan masuk ke dalam sekolah baru karena para calon siswa dapat mengetahui tentang sejarah sekolah, fasilitas sekolah dan berbagai informasi lain yang berkaitan dengan sekolah. Informasi yang telah didapat

akan menjadi tolak ukur bagi calon siswa untuk masuk ke sekolah yang diinginkan.

SMA Negeri I Jatisrono merupakan sekolah unggulan yang terus berusaha meningkatkan mutu pendidikan dan fasilitas yang dimilikinya untuk menjadi yang terbaik. Namun, selama ini SMA Negeri I Jatisrono belum memanfaatkan teknologi internet sebagai media promosi dan penyampaian informasi terhadap masyarakat yang membutuhkan. Dari hal tersebut penulis mencoba memanfaatkan komputer untuk membuat aplikasi web yang nantinya diharapkan dapat membantu memberikan informasi bagi calon siswa dengan lebih cepat dan hemat waktu.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

“ Bagaimana membuat aplikasi web SMA Negeri 1 Jatisrono agar dapat membantu memberikan informasi kepada calon siswa baru?”

C. Batasan Masalah

Karena pembahasan dalam masalah desain web cukup luas, maka permasalahan yang ada dibatasi pada pembuatan website yang akan berisi tentang profil, sejarah berdirinya, visi dan misi, fasilitas sekolah, prestasi, buku tamu dan informasi tambahan lain yang berkaitan dengan SMA Negeri I Jatisrono.

Dalam pembuatan aplikasi web ini, software yang akan penulis gunakan adalah macromedia dreamweaver, bahasa pemrograman php, database MySQL, web server apache.

D. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pembuatan aplikasi website dengan memanfaatkan beberapa software sebagai sarana penyampaian informasi pada SMA Negeri I Jatisrono dengan melakukan analisis PIECES dan analisis biaya-manfaat

E. Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi penulis

Penulis dapat merealisasikan teori-teori yang telah diperoleh selama kuliah ke dalam praktek nyata.

2. Manfaat bagi SMA Negeri I Jatisrono

Hasil dari skripsi ini diharapkan dapat membantu SMA Negeri I Jatisrono dalam memberikan informasi kepada calon siswa baru, sehingga akan menambah profesionalisme dan citra lembaga.

3. Manfaat bagi akademik

Laporan ini dibuat agar dapat dijadikan bahan referensi dan sumber belajar untuk membantu mahasiswa lain yang akan menyusun skripsi serta untuk membantu menambah perbendaharaan buku pada perpustakaan.

F. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan keterangan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan web sekolah yang akan dibuat. Beberapa metode pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan Skripsi ini antara lain:

a. Metode wawancara (*interview*).

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak terkait untuk dapat memberikan data yang dibutuhkan.

b. Metode observasi.

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara penulis melakukan penelitian secara langsung ditempat penelitian.

c. Metode dokumentasi.

Merupakan pengumpulan data dengan cara mencari data melalui benda-benda tertulis atau dokumen yang berupa buku, catatan, dan foto-foto dokumentasi yang berkaitan dengan penelitian.

G. Sistematika Penulisan

Gambaran yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini terbagi menjadi enam bab dan dijelaskan secara garis besar.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini hal yang dibahas meliputi: latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi mengenai internet secara umum dan software yang digunakan.

BAB III GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM

Dalam bab ini berisi tentang sejarah, visi misi, struktur organisasi, penjabaran tugas dan wewenang serta dijelaskan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB VI RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini menguraikan tentang rancangan program yang diusulkan untuk SMA NEGERI I JATISRONO dan akan dijelaskan mengenai implementasi website yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab penutup berisi kesimpulan dan saran dalam pembuatan aplikasi web SMA Negeri 1 Jatisrono.