

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kelancaran kinerja suatu instansi dalam proses pengambilan keputusan.

Komputer merupakan alat pengolahan data dengan kemampuan yang lebih baik bila dibandingkan dengan manusia, diantaranya dalam hal kecepatan, keakuratan dan efisiensi. Maka dari itu, sistem komputerisasi digunakan untuk membantu dalam memberikan pelayanan yang cepat dan tepat. Sistem komputerisasi dapat meningkatkan keberhasilan kerja seseorang dan mempercepat dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan. Terutama dalam instansi pendidikan yang beban kegiatan pengolahan datanya semakin berat dikarenakan jumlah data siswa yang terus bertambah setiap tahunnya.

Sistem informasi siswa mempunyai peranan penting dalam administrasi kesiswaan yaitu sebagai sumber informasi dalam rangka melakukan perencanaan, analisa, perumusan kebijakan, pengambilan keputusan dan pembuatan laporan. Sistem informasi yang baik dapat membantu mengatasi permasalahan yang muncul serta menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Sistem yang ada pada SMP N 11 Yogyakarta sudah memanfaatkan alat bantu komputer, tetapi penggunaannya belum maksimal karena belum menggunakan

software yang mampu memberikan informasi yang cepat dan akurat sehingga keputusan yang dihasilkan juga kurang akurat.

Hal inilah yang mendorong perlunya membuat sistem yang dapat membantu pelaksanaan kerja dalam pengambilan keputusan yang cepat, tepat dan tepat. Oleh karena itu dalam menyusun skripsi ini penulis mengangkat judul “Merancang Bangun Sistem Informasi Siswa pada SMP N 11 Yogyakarta”.

1.2 Perumusan Masalah

Sistem pengolahan data yang diterapkan selama ini masih memiliki permasalahan terutama jika dilihat dari efektifitas dan efisiensi proses pengolahan data dan penyediaan informasi. Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka penulis menarik perumusan masalah :

1. Bagaimana membangun sistem pengolahan data secara terkomputerisasi agar lebih efektif dan efisien?
2. Bagaimana menghasilkan laporan yang lebih baik dan memudahkan pengecekan data laporan?

1.3 Batasan Masalah

Melihat permasalahan pada SMP N 11 Yogyakarta, maka dapat dibuat suatu sistem baru yang sesuai dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Arsitektur Aplikasi

Aplikasi pelayanan ini merupakan aplikasi *Standalone* atau aplikasi yang berdiri sendiri (mandiri). Dimana program dan database

suatu aplikasi hanya ada di 1 (satu) komputer saja.

2. Data – data dan laporan yang akan ditampilkan pada pengguna antara lain:
 - a. Laporan data Siswa
 - b. Laporan data Guru
 - c. Laporan data Nilai
 - d. Laporan data Kelas
 - e. Laporan data Pelajaran

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan diadakannya penelitian ini dapat dibagi sebagai berikut :

Bagi penyusun

1. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan sesuai bidang yang diteliti, sehingga penulis disamping bisa teori juga memiliki bekal pengetahuan praktis dalam instansi pendidikan.
2. Mendapatkan gambaran nyata, serta dapat membantu merumuskan masalah bagaimana cara merancang dan menggambarkan sistem informasi siswa.
3. Agar mampu membuat dan menyusun suatu aplikasi pemrograman yang berkaitan dengan pengolahan data.
4. Sebagai syarat kelulusan program studi STRATA 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

Bagi SMP N 11 Yogyakarta

1. Menciptakan sebuah sistem baru yang terkomputerisasi berdasarkan sistem yang sudah digunakan saat ini
2. Perubahan sistem diharapkan memberikan kemudahan dalam pencarian data siswa dan guru.
3. Laporan yang dihasilkan menjadi lebih akurat sehingga dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk perkembangan sistem di masa yang akan datang.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1 Metode Wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung kepada bagian pengolahan data baik pegawai ataupun pimpinannya agar data yang kami peroleh lebih akurat.

2 Metode Observasi

Yaitu melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian untuk menambah data-data setelah wawancara.

3 Metode Kepustakaan

Yaitu metode penelitian yang mengacu pada buku-buku yang telah ada untuk dilakukan analisa.

4 Metode Kearsipan

Yaitu Metode yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari data – data dari arsip yang telah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.6 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan dapat diperoleh beberapa manfaat, antara lain:

1. Untuk melatih penulis dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama di bangku kuliah dan melihat sejauh mana kemampuan penulis dalam memberikan solusi terhadap suatu masalah yang dihadapi.
2. Untuk lebih mendalami pengetahuan tentang sistem informasi siswa.
3. Membantu sekolah dalam meningkatkan pelayanan terhadap siswa.

1.7 Sistematika Laporan Penelitian

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis dalam masing-masing bab dan pada masing-masing bab akan diuraikan masalah-masalah sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II : Landasan Teori

Dalam bab ini akan dijelaskan dan diuraikan tentang pengenalan sistem secara umum, pengolahan data dalam basis data dan

perangkat lunak yang akan digunakan oleh penulis dalam menyusun sistem yang baru.

Bab III : Tinjauan Umum

Dalam bab ini akan membahas tentang gambaran umum SMP N 11 Yogyakarta, yang meliputi sejarah dan perkembangan sekolah serta data-data yang berhubungan dengan SMP N 11 Yogyakarta. Deskripsi kerja serta flowchart sistem yang sedang berjalan.

Bab IV : Analisis Dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini akan membahas tentang cara penulis menganalisis sistem yang ada menggunakan metode analisis kelemahan, kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem serta menjelaskan bagaimana penulis merancang atau mendesain sistem yang baru mulai dari rancangan tertulis sampai pembuatan aplikasi.

Bab V : Hasil Dan Pembahasan Sistem

Dalam bab ini akan membahas tentang implementasi dari sistem kedalam program aplikasi seperti tampilan dialog antar muka serta pengetesan proses input output program, Pembahasan Program serta Manual Program.

Bab VI : Penutup

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran dari penelitian.