

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini sudah sedemikian pesat dan merambah ke berbagai sisi kehidupan manusia. Perkembangan yang demikian tersebut di dukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya. Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia informasi interne saat ini. Informasi yang di sajikan di dunia internet sudah sangat global, sehingga waktu update suatu informasi sangatlah cepat.

Teknologi informasi dalam dunia usaha telah dapat melakukan efisiensi jumlah tenaga kerja dan meningkatkan efektifitas kerja. Sementara itu teknologi informassi memungkinkan mobilitas seseorang atau perusahaan menjadi lebih tinggi. Tingkat apresiasi masyarakat terhadap berbagai bentuk informasi sangat beraneka ragam, dapat dijalankan peluang untuk meningkatkan citra dari sebuah perusahaan, instansi maupun lembaga pendidikan. Maka dari itu perlu sebuah sistem yang dapat diakses dari beberapa tempat yang terkoneksi langsung dengan internet sehingga informasi yang disajikan dapat selalu di update setiap saat dan user dapat memilih berbgi bentuk informasi yang diinginkan.

Web merupakan salah satu sumber informasi yang banyak di pakai. Berbagai aplikasi web dibuat dengan tujuan agar pemakai dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat melalui dunia internet.

Aplikasi web tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang berubah secara dinamis, dengan cara melakukan koneksi terhadap database.

Makna dari pembangunan website pada SMA Katolik Andaluri Waingapu adalah untuk meningkatkan sistem informasi yang sudah ada menjadi sistem informasi lebih baik sehingga masyarakat dapat secara cepat dan mendapatkan informasi tentang SMA Katolik Andaluri Waingapu dan sekaligus dapat berinteraksi langsung dengan SMA Katolik Andaluri Waingapu. Saat ini, SMA Katolik Andaluri Waingapu dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat masih sangat sederhana. Dimana penyampaian informasinya hanya lewat brosur. Hal ini kurang efektif dan efisien serta jangkauan informasinya sangat terbatas.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh SMA Katolik Andaluri Waingapu dalam mempromosikan sekolahnya yang masih terbatas jangkauan informasinya, maka penulis mencoba membangun sebuah website seni interaktif, dimana website ini selain memberikan informasi dengan jangkauan yang luas, masyarakat juga bisa langsung berinteraksi secara efektif dan efisien dengan SMA Katolik Andaluri Waingapu.

Dari uraian diatas maka penulis tertarik untuk menentengahkan judul

**“Analisis dan Perancangan Web SMA Katolik Andaluri
Waingapu Sumba Timur NTT Sebagai Media Informasi dan Pendidikan”.**

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah diatas, maka saya menyimpulkan rumusan masalah adalah sebagai berikut: ***“Bagaimana merancang website SMA Katolik Andaluri Waingapu Sumba Timur NTT Sebagai Media Informasi dan Pendidikan untuk memperluas area promosi dalam upaya peningkatan citra sekolah?”***

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah tersebut diperoleh batasan masalah yang diharapkan hasilnya lebih optimal dan lebih tepat sasaran, maka dari itu penyusun membuat batasan dalam membahas permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut antara lain :

1. Lingkup penelitian

Lingkup penelitian yang akan dilakukan oleh penulis hanya sebatas lingkungan SMA Katolik Andaluri Waingapu itu sendiri.

2. Fitur atau menu yang akan dibuat meliputi :

- Home : berisi tentang berita dan pengumuman dari sekolah
- Profil : berisi tentang sejarah, visi dan misi, dan Tujuan
- PSB (Penerimaan Siswa Baru) : Berisi tentang syarat dan ketentuan pendaftaran
- Guru : berisi tentang profil guru
- Staff : berisi tentang profil staff karyawan
- Alumni : berisi tentang alumni sekolah

- Fasilitas : berisi tentang fasilitas yang ada disekolah
- Galery : berisi tentang foto-foto yang bersangkutan dengan sekolah
- Kontak : berisi tentang alamat sekolah
- Struktur Organisasi : berisi tentang struktur organisasi
- Agenda : berisi tentang kegiatan tahunan sekolah dan ekstrakurikuler
- Prestasi : berisi tentang prestasi yang telah diraih oleh sekolah
- Login : login user

Perancangan Web tersebut menggunakan beberapa software yaitu PHP, Adobe Photoshop, My SQL, Macromedia Dreamweaver MX dan Mozilla firefox.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan sarjana (S1) jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Sedangkan Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan implementasi website SMA Katolik Andaluri Waingapu Sumba Timur NTT Sebagai Media Informasi dan Pendidikan

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang ingin diperoleh antara lain :

1. Bagi penulis

- Memperoleh pengalaman dalam penyusunan skripsi

2. Bagi SMA Katolik Andaluri

- Hasil dari skripsi ini diharapkan mampu memberi nilai plus bagi profesionalisme dan citra lembaga.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis dalam mengumpulkan data adalah :

1. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Disini penulis menggunakan buku-buku yang berhubungan dengan masalah sehingga dapat membantu penyelesaian masalah dalam perancangan situs yang benar, serta dalam mendukung tugas akhir ini untuk menyusun landasan teoritis.

2. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Penelitian dilakukan langsung ke SMA Katolik Andaluri Waingapu-Sumba Timur untuk mendapatkan data, dimana penulis melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya langsung kepada kepala sekolah, guru-guru dan pegawai pada sekolah tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab dan beberapa lampiran. Adapun setiap bab terdiri dari sub-sub bab. Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan secara ringkas pembahasan tentang Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Ruang Lingkup Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan, dan gambaran sekilas tentang SMA Katolik Andaluri Waingapu-Sumba Timur.

BAB 2 : TINJAUAN TEORI

Di dalam bab ini diuraikan sekilas tentang pengertian *Web* Dinamis, Pengenalan *Internet*, Teknologi *Internet*, Pengenalan *HTML*, *PHP*, *MySQL*, *CSS*, serta *Macromedia Dreamweaver 8*.

BAB 3 : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan pembahasan mengenai sistem yang dirancang dan penggunaan *Macromedia Dreamweaver 8* sebagai editor perancangan website.

BAB 4 : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini berisikan pengertian Implementasi Sistem, tujuan Implementasi Sistem, Spesifikasi Sistem, dan Instalasi *Apache*, *PHP* dan *MySQL*.

BAB 5 : SARAN DAN KESIMPULAN

Pada bab ini diuraikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang penulis peroleh.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan daftar judul buku dan referensi yang dipakai dalam pengerjaan skripsi

LAMPIRAN

Berisikan lampiran-lampiran dalam pengerjaan skripsi.

1.8 Jadwal Kegiatan

Secara Garis besar pelaksanaan dalam menyusun skripsi ini

Tabel 1.1 Indeks Kegiatan Penelitian

Rencana Kegiatan	Waktu															
	Maret				April				Mei				Juni			
	2011				2011				2011				2011			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Data	■															
Pembuatan Database dan Tabel			■													
Pembuatan Program					■											
Pemilihan dan Pelatihan Personil							■									
Pengetesan Web									■							
Uji Coba Program											■					
Pembuatan Laporan													■			