

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang dengan senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang pesat dan trend saat ini adalah dunia internet. Saat ini internet sudah bisa diakses di hampir di seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa.

Kemudahan dan biaya akses yang cukup murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan informasi yang utama. Dengan internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet kita juga bisa belanja kebutuhan, memesan tiket pesawat, kamar hotel, mengirim pesan dan lain-lain. Bagi perusahaan atau instansi maupun suatu organisasi, internet merupakan media promosi atau informasi iklan yang bisa dibilang sangat murah dan menjadi peluang bisnis baru untuk memperluas pemasaran..

Untuk mencapai kebutuhan di atas, diperlukanlah sebuah situs web yang dinamis dan menarik, karena situs web yang modern harus menjaga ke *up to date* -an isi dari situs. Masalahnya, dengan hanya mengandalkan script HTML murni seorang web developer akan kesulitan dalam membangun situs web, karena harus membangun berpuluh-puluh bahkan beratus-ratus halaman web dalam waktu yang sangat singkat.

Oleh karena itu, kita memerlukan program yang bisa membuat situs web menjadi dinamis dan juga diperlukan suatu sistem atau mekanisme yang bisa memudahkan atau merawat situs tersebut dalam peng *update* –an. Salah satunya dengan menggunakan PHP, dan database MySQL.

Adapun pertimbangan penulis menggunakan PHP dan MySQL sebagai program utamanya adalah selain software ini *opensource* atau gratis, PHP dan MySQL juga memiliki komunitas pengguna yang banyak sehingga apabila penulis mengalami kesulitan dalam pengembangan situs ini, akan banyak sekali relawan yang bisa membantu penulis melalui forum-forum komunitas.

Terinspirasi dengan kehebatan internet, program PHP dan MySQL tadi, penulis mendapat ide untuk membuat website PT.Aseli Dagadu Djokdja selain penulis juga mengenal dekat perusahaan tersebut karena pernah menjadi karyawan kontrak selama 8 bulan di perusahaan tersebut, dan sering mendengar keluhan konsumen yang mengatakan bahwa web site Dagadu yang sudah ada tersebut kurang *up to date*, bahkan admin di perusahaan tersebut mengatakan agak sulit dalam pemeliharaannya.

Dalam skripsi ini penulis mengambil judul:

**“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN PENJUALAN PRODUK PADA
PT.ASELI DAGADU DJOKDJA”**



1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana memanfaatkan penggunaan teknologi internet untuk mempermudah user dalam mendapatkan informasi secara cepat dan tepat guna. Untuk lebih memfokuskan pada penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan latar belakang masalah, maka dalam hal ini rumusan masalah yang dapat diuraikan adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun suatu website yang dinamis sebagai media penyampaian informasi untuk mendukung promosi dan meningkatkan penjualan produk pada PT.Aseli Dagadu Djokdja?
2. Bagaimana membuat suatu website yang selalu *up to date* dan mudah dalam pemeliharannya?

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih mengena dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pengembangan website PT.Aseli Dagadu Djokdja secara umum, mulai dari profile perusahaan, sampai produk yang ditawarkan dan lain-lain dengan menggunakan PHP dan MySQL. Selain itu akan ditampilkan pula layanan pemesanan *online* dan tidak mempertimbangkan aspek keamanan dan jaringan yang komprehensif. Berdasarkan pada masalah-masalah yang akan diangkat penulis dalam pengembangan web PT.Aseli Dagadu Djokdja menyangkut:

1. Profile
2. Berita

3. Buku tamu
4. Polling ✓
5. Komunitas
6. Pemesanan online
7. Info Djokdja ✓
8. Halaman Administrator

Sedangkan untuk membuat website PT.Aseli Dagadu Djokdja menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain :

1. Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor.
2. Adobe Photoshop CS sebagai image editor.
3. Apache sebagai web server.
4. MySQL sebagai database editor.
5. Script PHP sebagai *server side scripting*
6. Script HTML dan Javascript sebagai *client side scripting*
7. IE (*Internet Explorer*) sebagai *internet browsing*

Penulis hanya membatasi pada masalah di atas, penulis tidak membahas tentang keamanan web secara menyeluruh pada penelitian ini.

1.4.Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program study Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah:

1. Membangun media informasi berbasis web PT.Aseli Dagadu Djokdja guna meningkatkan promosi dan penjualan produk-produknya.
2. Penerapan ilmu dan teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan ke dalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh ke dalam kehidupan nyata.
3. mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
4. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam bidang obyek permasalahan dari penelitian.
5. Bagi PT.Aseli Dagadu Djokdja sendiri dengan adanya website ini diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan promosi dan penjualan serta penyampaian informasi dengan lebih cepat dan mudah.

1.5. Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan di PT.ASELI DAGADU DJOKDJA, agar memberikan keleluasaan dan kemudahan bagi penulis yang terlibat langsung dalam sistem manajemen perusahaan yang dipilih, sehingga data dan informasi yang diperoleh lebih akurat serta konkrit. Dengan demikian penulis mengharapkan bahwa kesimpulan akhir dari penelitian ini dapat memberikan kondisi nyata pada objek dalam penelitian ini dan sekaligus dapat dijadikan pegangan bagi pihak perusahaan untuk tujuan perbaikan dimasa yang akan datang.

Dalam melakukan penelitian untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa tahap atau proses penelitian yaitu:

1. Tahap pengumpulan data.

1.1 Metode Observasi

Yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap perusahaan, terutama terhadap kegiatan-kegiatan perusahaan secara langsung di lapangan.

1.2 Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada di perpustakaan maupun dokumen-dokumen yang relevan.

1.3 Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dalam melaksanakan atau menyelesaikan data yang diperlukan untuk dapat memberikan informasi yang dibutuhkan tentang objek penelitian.

1.4 Metode Kearsipan

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada di tempat penelitian.

2. Tahap Analisis.

Teknik analisis yang digunakan adalah :

2.1 Teknik analisis PIECES

Teknik analisis PIECES digunakan untuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi dan layanan. Yang dikenal dengan sebutan PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*).

2.2 Teknik analisis Studi Kelayakan

Studi kelayakan adalah suatu studi yang akan digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah pengembangan proyek sistem layak diteruskan atau dihentikan.

2.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan apa saja yang dibutuhkan dalam proses pengembangan sistem informasi

2.4 Analisis biaya dan manfaat

3. Tahap Perancangan.

Perancangan sistem dilakukan dengan berpedoman pada hasil analisis serta rancangan sistem meliputi :

3.1 Desain sistem

3.2 Desain Model

3.3 Desain Database

3.4 Perancangan Interface

4. Tahap Implementasi

Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap *diaplikasikan* pada keadaan yang sesungguhnya, dari *implementasi* diketahui apakah sistem yang dibuat benar-benar dapat berjalan dan menghasilkan yang sesuai dengan perancangan yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam enam bab. Pada tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah agar tidak menyimpang dari pokok bahasan, tujuan dan manfaat penulisan skripsi, metode pengumpulan data dan rencana kegiatan, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menerangkan tentang dasar teori yang penulis gunakan dalam pengajuan penelitian terdiri dari konsep sistem informasi, pengertian Internet, WWW secara umum, HTML, PHP, dan tinjauan perangkat lunak.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini memberikan penjelasan tentang gambaran umum PT.Aseli Dagadu Djokdja yang meliputi latar belakang berdirinya

perusahaan, visi dan misi, brand details, organisasi, produk, dan lain-lain.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memberikan penjelasan tentang sistem yang diusulkan meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan teknologi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat serta rancangan sistem dan manual program.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini penulis membahas tentang hasil implementasi sistem yang terdiri dari konfigurasi webserver, implementasi database, pemrograman dan pengetesan program, pembahasan aplikasi, perawatan, upload data serta promosi website..

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan website ini, serta beberapa saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang literatur-literatur yang akan digunakan dalam pembuatan Skripsi ini