

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahapan perancangan dan implementasi pada pembuatan “Video Animasi 2D pembelajaran “Kartu Suku Kata” di TK Kusuma Limbangan Purworejo” maka kesimpulan yang didapatkan adalah :

1. Penulis membuat video pembelajaran melalui karakter yang di animasikan disertai iringan lagu dan *background*. Penulis juga membuat output berupa kartu suku kata yang dapat dimainkan oleh anak.
2. Video animasi 2D pembelajaran kartu suku kata ini juga untuk memudahkan guru dalam menyampaikan materi.
3. Karakter dan objek yang terdapat dalam video dibuat menggunakan *Software* Corel Draw. Kemudian dianimasikan menggunakan *software* Adobe After Effect, sehingga menciptakan adegan per *scene*. Adegan per *scene* digabungkan dan di render menggunakan *Software* Adobe Premiere pro sehingga menghasilkan sebuah video pembelajaran yang menarik.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian pengembangan serta keterbatasan penelitian yang telah dijelaskan, Pembuatan Video Pembelajaran Kartu Suku Kata yang telah dibuat oleh penulis masih memiliki banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, beberapa saran pemanfaatan video yang dibutuhkan yaitu:

1. Pembuatan Video Pembelajaran Suku Kata untuk peneliti berikutnya diharapkan dapat dikembangkan pada materi-materi yang lain.
2. Penelitian Pembuatan Video Pembelajaran Kartu Suku Kata ini dapat terus ditingkatkan karena dari hasil wawancara dengan guru maupun Kepala Sekolah TK menunjukkan bahwa Video ini bisa diterapkan sebagai bahan ajar di sekolah.

