

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Dari semua penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini, yaitu tentang analisis, perancangan, pembuatan dan implementasi sistem multimedia center dengan menggunakan software open source, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem open source multimedia center ini dibangun berdasarkan kebutuhan akan kemudahan dalam menikmati multimedia dengan biaya yang murah.
2. Sistem ini dibangun dengan menggunakan teknik remastering distro dengan cara melakukan konfigurasi paket aplikasi dan kernel sistem operasi.
3. Sistem ini dibangun dalam format live cd sehingga memudahkan pengguna untuk menggunakan sistem ini, karena tidak perlu melakukan penginstallan sistem operasi, dan aplikasi pemutar multimedia untuk dapat menikmati multimedia.
4. Sistem ini memiliki keterbatasan dalam kompatibilitas hardware, juga sulit untuk melakukan update sistem, karena untuk melakukan update sistem perlu melakukan kompilasi ulang.
5. Sistem ini mendukung sebagian besar perangkat keras yang umum digunakan dan secara otomatis akan mengenali hardware yang digunakan

serta melakukan konfigurasi secara otomatis, sehingga dapat berfungsi pada hampir setiap komputer tanpa melakukan konfigurasi sendiri.

6. Sistem ini tidak membutuhkan spesifikasi hardware yang tinggi, bahkan sistem ini dapat berfungsi dengan baik pada komputer Pentium II 400MHz dengan RAM 64MB.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang ada, saran-saran yang mungkin berguna bagi pengembangan sistem ini agar dapat dipertimbangkan antara lain :

1. Sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut oleh berbagai pihak yang membaca karya ini, dengan menambahkan remote control, game center, atau menambahkan codec-codec baru untuk dapat menjalankan format multimedia yang belum didukung sistem ini.
2. Dengan adanya sistem ini diharapkan kepada seluruh masyarakat untuk tidak memandang sebelah mata software open source dan mulai bermigrasi menggunakan software open source, karena dengan menggunakan software open source kita dapat menghemat biaya untuk pengembangan dunia IT dan mengurangi pembajakan di negara Indonesia, karena kita bebas melakukan apa saja terhadap software open source tanpa dipungut biaya dan tidak melanggar hak intelektual seseorang.