

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. LATAR BELAKANG MASALAH

Sejalan dengan adanya perkembangan teknologi seperti saat ini kita mendapatkan kemudahan untuk memainkan video dan audio dengan menggunakan player yang telah kita miliki seperti VCD atau DVD player. Tetapi kadang-kadang kita merasakan keterbatasan dari VCD atau DVD player tersebut, misal tidak dapat menjalankan format audio atau video tertentu, selain itu pada saat ini masih sedikit DVD atau VCD player yang dilengkapi dengan hardisk untuk menyimpan file-file lagu atau film yang kita miliki.

Model penyimpanan file video maupun audio dalam hardisk ini sangat bermanfaat dalam situasi ketika VCD atau DVD koleksi kita tergores dan tidak dapat diputar. Untuk dapat mengatasi masalah-masalah diatas kita dapat memanfaatkan komputer yang kita miliki, tetapi sampai saat ini masih banyak orang yang mengalami kesulitan mengoperasikan komputer. Solusi yang lain adalah kita dapat menggunakan perangkat yang memiliki kemampuan seperti komputer tetapi memiliki kemudahan pengoprasian seperti DVD atau VCD player yang biasa kita sebut dengan Multimedia Center.

Tetapi untuk dapat menggunakan perangkat multimedia center yang berbasis komputer memerlukan biaya yang cukup banyak karena sampai saat

ini masih sedikit sekali rakitan perangkat multimedia center berbasis komputer yang dijual dipasaran mayoritas perangkat multimedia center berbasis komputer langsung bentuk jadi dari pabrik atau built up misal Hewlett Packard Multimedia Center dengan menggunakan sistem operasi Microsoft Windows, Karena itu banyak orang yang berpenghasilan rendah tidak dapat menikmati perangkat tersebut.

Untuk dapat memenuhi keinginan orang-orang tersebut, maka penulis selaku mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta berusaha melakukan penelitian dengan judul **MEMBANGUN OPEN MULTIMEDIA CENTER MENGGUNAKAN LINUX DALAM FORMAT LIVE MINI CD.**

## **B. PERUMUSAN MASALAH**

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah : *“Bagaimana membangun sistem operasi multimedia center dengan menggunakan software open source dalam format live mini cd?”*.

## **C. BATASAN MASALAH**

Dalam melakukan perancangan sistem open multimedia center tersebut, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu :

1. Sistem diutamakan untuk dapat memainkan file video dan audio.

2. Sistem yang dibangun ber-format live mini cd yang bootable.
3. Sistem yang dibangun menggunakan dasar software Mplayer.

## **D. MAKSUD DAN TUJUAN**

### **D.1. MAKSUD**

Beberapa maksud dari penelitian ini adalah :

1. Penggabungan pengetahuan teoritis dan aplikatif terhadap sistem yang diusulkan.
2. Mengurangi pembajakan dengan menggunakan software open source.
3. Sebagai media percontohan dengan harapan bahwa akhirnya karya ini dapat dipelajari dan dikembangkan oleh banyak pihak sehingga nantinya akan dihasilkan sistem yang lebih baik.

### **D.2. TUJUAN**

Beberapa tujuan penulisan skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem operasi multimedia center berbasis open source agar dapat dinikmati masyarakat banyak tanpa biaya yang besar.
2. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## **E. MANFAAT PENELITIAN**

### **E.1. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta**

- 1) Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.

- 2) Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

### **E.2. Bagi Penulis**

- 1) Untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program studi Strata-1 Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh penulis pada bidang sistem operasi dan rekayasa perangkat lunak.
- 3) Mengembangkan potensi diri serta membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang yang saat ini di tekuni.

### **E.3. Bagi Pembaca**

- 1) Dapat digunakan sebagaimana mestinya yakni sebagai sumber acuan dan referensi dalam penyusunan skripsi.
- 2) Dapat digunakan sebagai media alternative sumber informasi tentang topik permasalahan yang bersangkutan.

## **F. METODE PENELITIAN**

Dalam melakukan penelitian ini, penulis melakukan beberapa metode penelitian untuk memperoleh jawaban atas permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah praktek langsung pada komputer sendiri. Serta proses pengumpulan referensi dengan mendownload dari internet. Penulis sering mencari artikel dan manual lewat google ([www.google.com](http://www.google.com)). Selain itu situs-situs lain yang sering menjadi

target untuk berburu manual adalah [www.geebox.org](http://www.geebox.org), [www.ubuntu.com](http://www.ubuntu.com), [www.sourceforge.net](http://www.sourceforge.net), [www.gnu.org](http://www.gnu.org), [www.cygwin.com](http://www.cygwin.com), [www.livecd.org](http://www.livecd.org) dan lain-lain. Proses penelitian dilakukan dengan penelitian langsung.

## **G. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, batasan masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan serta metode penelitian

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Membahas tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi sistem.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan, semua analisis yang digunakan. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap sistem yang dibangun.

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini, dipaparkan hasil dari sistem yang dibangun dari tahap analisis hingga hasilnya.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran dari seluruh isi laporan.

