

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Informasi menjadi kata kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Siapa yang dapat menguasai informasi, baik penguasaan dalam proses penyajian, maupun mendapatkan, ia akan bisa tampil *survive* di tengah persaingan yang sedemikian ketat. Dengan alasan inilah perhatian terhadap proses informasi menjadi sangat di tekankan.

Saat ini dengan hadirnya internet, pemenuhan kebutuhan terhadap proses telah menjadi keharusan, siapapun dengan mudah dapat mengakses informasi. Terlebih lagi dengan adanya dukungan perangkat *Wireless Communication*, seperti *Handpone, Notebook, PDA*, dan perangkat sejenis lainnya, yang dengan itu memungkinkan akses proses informasi tentang apa saja dari seluruh dunia dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

Di dalam Implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (Internasional). Internet berperan dalam dunia politik, pemerintahan, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, pendidikan dan sebagainya. Oleh karena itu kemudian muncul beragam istilah, diantaranya *E-Government, E-Commerce, E-*

Banking, E-Learning, dan E-Education. E-Learning dan E-Education merupakan dua istilah yang digunakan dalam dunia akademik/pendidikan.

SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA sebagai lembaga pendidikan yang cukup diminati di kota Yogyakarta. Dari tahun ke tahun jumlah siswa baru yang diterima semakin bertambah. Akan tetapi siswa yang masuk ke lembaga pendidikan ini kebanyakan berasal dari daerah Yogyakarta, ini berarti SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA belum begitu dikenal di daerah lain. Dari hari ke hari persaingan di antara lembaga pendidikan semakin ketat dalam memperebutkan pelanggan dalam hal ini adalah murid.

Sekarang ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat sehingga aplikasi website salah satunya dapat dimanfaatkan oleh pihak SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA sebagai sarana promosi, komunikasi dan interaksi dengan masyarakat, masyarakat juga di mudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA. Dan juga ini dimaksudkan untuk lebih menambah citra SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA di kalangan masyarakat umum. Dari latar belakang masalah di atas maka penulis mengambil kesimpulan untuk mengangkat judul

“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA.”

I.2. Rumusan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. penyampainan Informasi SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA selama ini hanya melalui media cetak, yaitu brosur, surat kabar, spanduk, dan belum menggunakan internet melalui media website.
2. Bagaiman membangun aplikasi website yang dapat digunakan untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas tentang SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA.
3. bagaimana membangun aplikasi website yang dinamis dan mudah dikelola.

I.3. Batasan Masalah

1. Hasil penelitian ini berbentuk aplikasi website tentang SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA.
2. Pembuatan aplikasi dengan menggunakan software utama PHP dan Mysql sebagai databasenya.
3. informasi yang disajikan adalah Informasi tentang Sejarah Sekolah, Visi dan Misi Sekolah, Prestasi-prestasi yang diperoleh oleh Sekolah, Fasilitas-fasilitas serta peralatan yang dimiliki oleh Sekolah, Buku-buku yang dimiliki Perpustakaan, Staf Pengajar/Guru, Jurusan yang dimiliki oleh Sekolah, dan Informasi Kegiatan OSIS.

4. Website SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA terdiri dari 2 halaman yaitu halaman user dan halaman admin. Halaman user dapat diakses oleh semua orang, sedangkan halaman admin hanya bisa diakses oleh administrator.
5. Penulis tidak akan membahas hal-hal yang spesifikasi mengenai SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA terutama mengenai hal-hal yang menyangkut intern sekolah seperti jadwal pelajaran, daftar nilai siswa, pembagian kelas, dll.

I.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud diadakan penelitian ini adalah:

1. Membuat web site untuk SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA
2. Untuk menghasilkan suatu situs web dinamis yang dapat menyajikan informasi di SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA.
3. Untuk memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA lebih dikenal di luar kota Yogyakarta.
4. Sebagai bahan untuk menyusun tugas skripsi pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Sedangkan tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah:

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA kedalam masyarakat dengan cara menghasilkan web dinamis.

2. Sebagai syarat kelulusan strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

I.5. Metode Pemerolehan Data

Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi Lapangan

Metode ini dilakukan untuk mengetahui objek yang akan dilakukan penelitian.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan dialog langsung dengan narasumber yaitu Kepala Sekolah SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA dan juga beberapa Staf Tata Usaha serta Guru.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku sumber dan dokumen-dokumen yang mempunyai kaitan dengan penyusunan karya tulis ini, agar kekurangan informasi dan data dapat dilengkapi.

I.6. Sistem Penulisan Laporan

Laporan penelitian ini akan disusun secara Sistematika ke dalam 6 (enam) bab, yang masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pemerolehan data, dan sistem penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Berisikan tentang ringkasan teori yang terkait, mencakup pembahasan tentang internet, teknologi website, perangkat lunak yang digunakan (software: web programming, web design, web server, web browser dan web editor).

BAB III GAMBARAN UMUM

Gambaran umum tempat penelitian yaitu SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA yang berisikan tentang visi dan misi, sejarah dan juga perihal yang menyangkut tentang SMA BOPKRI BANGUNTAPAN YOGYAKARTA.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang perancangan website, pertimbangan dalam desain, tinjauan umum, pembuatan situs, relasi antar table, rancangan database serta struktur table.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Setelah system selesai dianalisa dan didesain secara rinci selanjutnya diimplementasikan. Tahap ini adalah tahap meletakkan system supaya siap dioperasikan

BAB VI PENUTUP

Berisikan kesimpulan dari uraian pembahasan pada lembar sebelumnya, saran untuk proses pengembangan serta harapan.