

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya, mengakibatkan masyarakat mau tidak mau harus mengikuti jalannya teknologi.

Untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat guna agar masyarakat dapat menggunakannya dengan baik. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan cepat ini turut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kinerja dalam suatu instansi, baik instansi milik pemerintah ataupun swasta, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Komputer merupakan salah satu teknologi yang digunakan oleh manusia untuk membantu melakukan pengambilan keputusan. Teknologi komputer telah digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dan hampir semuanya telah menerapkan teknologi komputer.

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah serta mempercepat penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual atau audiovisual. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui media gambar, teks, *audio* (suara) animasi

dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi satu sama lain membentuk informasi oleh karena itu dibutuhkan komputer untuk menghasilkan informasi menjadi lebih menarik dan hidup. Penerapan Internet dalam memberikan informasi dalam bentuk website adalah untuk memperkenalkan SDN Bangunsari 02 kepada masyarakat serta memberikan informasi pada pengguna atau siswa SDN Bangunsari 02.

1.2 Perumusan Masalah

Penerapan teknologi internet dapat diaplikasikan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan yang berbeda. Dalam penyampaian informasi dukungan teknologi internet telah dirasakan sebagai suatu terobosan baru. Sebagian besar instansi pemerintah, perusahaan-perusahaan besar maupun menengah menerapkan jalur penyampaian informasi melalui teknologi berbasis internet. Bagi SDN Bangunsari 02 informasi dan media pendidikan yang cepat, akurat dan uptodate sangat dibutuhkan. Prestasi yang diperoleh SDN Bangunsari 02 ini tidak diimbangi dengan penyampaian informasi yang cepat, akurat dan uptodate bagi lingkungan sekolah pada khususnya dan masyarakat luas pada umumnya. Lewat Website ini diharapkan masyarakat luar kota Caruban dapat memperoleh informasi yang cepat dan akurat tentang SDN Bangunsari 02, serta siswa mampu menggunakan jalur pendidikan alternatif yang menyenangkan dan tepat untuk memperkenalkan teknologi informasi.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup Web sangat luas pada penerapannya dan fungsi yang berbeda sesuai dengan masalah yang dihadapi, batasan masalah diperlukan untuk menghindari meluasnya ruang lingkup permasalahan,. Untuk itu penulis membatasi ruang lingkup pembangunan *web* yaitu pada profil semata.

Alat yang digunakan untuk membangun website adalah sebagai berikut;

Software yang digunakan untuk membangun website ini antara lain ;

- PHP sebagai server side scripting.
- Apache
- Macromedia Flash MX dan Swish MX.
- MySQL sebagai server database.
- Adobe Photoshop CS
- Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor.
- Internet Explorer sebagai web browser

1.4 Tujuan Penelitian

Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah diberikan oleh lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi, sehingga dengan mempraktekan teori yang sudah diterima, diharapkan akan bisa mengaplikasikan di dalam dunia kerja yang sesungguhnya, tujuan penelitian antara lain adalah:

1. Meningkatkan kualitas pelayanan informasi
2. Memberikan alternatif baru dalam penyampaian informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan media konvensional kepada masyarakat.
3. Sosialisasi teknologi internet dalam memberikan informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian ini antara lain adalah :

1. Penulis

Sebagai tambahan pengalaman dan kreatifitas dalam mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama duduk di bangku kuliah dan menambah ilmu tentang lingkungan dunia kerja.

2. Sekolah

Merupakan alternative baru sebagai metode baru penyampaian informasi dan promosi yang memiliki nilai lebih dibandingkan dengan media konvensional yang telah dikenal masyarakat.

1.6 Metode Penelitian

Terciptanya suatu bahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi dalam mempelajari *web* ini, sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut :

1 . Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

2 . Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung pada pihak staf pengajar SDN Bangunsari 02.

3 . Metode Kepustakaan

Mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

1.7 Sistematika penulisan

Guna mempermudah dalam penulisan skripsi, maka penulis akan menggunakan acuan dari sistem penulisan skripsi. Adapun penulis lakukan adalah sebagai berikut :

BAB I. Pendahuluan

Dalam bab 1 ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II. Dasar Teori.

Di dalam bab 2 ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang konsep dasar Internet dan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis dalam menyusun skripsi.

BAB III. Tinjauan Umum

Dalam bab 3 ini diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum mengenai SDN Bangunsari 02.

BAB IV. Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini penulis membahas tentang analisis system yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis kontrol, analisis efisiensi, analisis layanan, dan analisis kelayakan.

BAB V . Implementasi Sistem

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat.

BAB VI. Penutup

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.