

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya, mengakibatkan masyarakat mau tidak mau harus mengikuti jalannya teknologi.

Untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat guna masyarakat dapat menggunakannya dengan baik. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan cepat ini turut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang diciptakan untuk meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kinerja dalam suatu instansi, baik instansi milik pemerintah ataupun swasta, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Komputer merupakan salah satu teknologi yang digunakan oleh manusia untuk membantu melakukan pengambilan keputusan. Teknologi komputer telah digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dan hampir semuanya telah menerapkan teknologi komputer.

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah serta mempercepat penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual atau audiovisual. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui media gambar, teks, *audio* (suara) animasi

dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi satu sama lain membentuk informasi oleh karena itu dibutuhkan komputer untuk menghasilkan informasi menjadi lebih menarik dan hidup. Penerapan Internet dalam memberikan informasi dalam bentuk website adalah untuk memperkenalkan SDN Jetis Karangpung I kepada masyarakat serta memberikan informasi pada pengguna atau siswa SDN Jetis Karangpung I.

## 1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah : *“Bagaimana membangun website agar dapat digunakan sebagai media informasi pada SDN Jetis Karang Pung I yang mudah di mengerti oleh para siswa, guru dan masyarakat pada umumnya”*.

## 1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup Web sangat luas pada penerapannya dan fungsi yang berbeda sesuai dengan masalah yang dihadapi, batasan masalah diperlukan untuk menghindari meluasnya ruang lingkup permasalahan. Agar penelitian dan penulisan yang saya kerjakan ini tidak menyimpang, maka penulis hanya memfokuskan pada beberapa pokok permasalahan dalam perancangan Aplikasi website. Software yang digunakan untuk membangun website adalah sebagai berikut :

PHP sebagai server side scripting, Apache, Macromedia Flash MX, MySQL sebagai server database, Adobe Photoshop CS, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, Internet explorer sebagai web browser.

Informasi yang Ditampilkan :

Berita, Infosekolah, Fasilitas, Prestasi, Guru, Struktur Organisasi, Buku Tamu.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah diberikan oleh lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi, sehingga dengan mempraktekan teori yang sudah diterima, diharapkan akan bisa mengaplikasikan di dalam dunia kerja yang sesungguhnya, tujuan penelitian antara lain adalah:

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membuat website sebagai sarana informasi pada SDN Jetis Karang Pung I.

## 1.5 Metode Penelitian

Terciptanya suatu bahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi dalam mempelajari *web* ini, sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode penelitian, sebagai berikut :

### 1 . Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

### 2 . Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung pada pihak staf pengajar SDN Jetis Karangpung I.

### 3 . Metode Kepustakaan

Mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

## 1.6 Sistematika penulisan

Guna mempermudah dalam penulisan skripsi, maka penulis akan menggunakan acuan dari sistem penulisan skripsi. Adapun penulis lakukan adalah sebagai berikut :

## **BAB I. Pendahuluan**

Dalam bab I ini membahas tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

## **BAB II. Dasar Teori.**

Di dalam bab 2 ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang konsep dasar Internet dan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis dalam menyusun skripsi dan penjelasan mengenai gambaran umum mengenai SDN Jetis Karang Pung I.

## **BAB III. Analisis dan Perancangan Sistem**

Pada bab ini penulis membahas tentang analisis system yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis kontrol, analisis efisiensi, analisis layanan, dan analisis kelayakan.

## **BAB IV . Implementasi Sistem**

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat.

## **BAB V. Penutup**

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.