

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan *game motorcross racing* dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya *game* ini diharapkan dapat membuat para pengguna tertarik untuk membuat *game* sejenis atau *game* yang lainnya dengan menggunakan bahasa pemrograman *actionscript* dengan Flash .
2. Banyak *game* dibangun menggunakan flash, karena *game* flash adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi flash dengan kemampuan logika *actionscript*.
3. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik, sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game motorcross racing*.
4. Aplikasi *game* ini terdapat penilaian atau score, tingkatan level dan tidak terdapat error saat dijalankan.
5. Dari hasil uji coba sistem white box berjalan sesuai dengan fungsinya, tidak ada kesalahan dalam penulisan sintak dan logika.

5.2 Saran

Dari penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat diberikan penulis adalah :

1. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga *game* dapat diselesaikan cepat dan efektif.
2. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini, antara lain penambahan animasi/gambar 3 dimensi (3D).
3. Untuk sekarang *game motorcross racing* ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan). Harapannya semoga aplikasi ini dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer dan internet.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini penambahan fasilitas save dan load agar *game* dapat menyimpan permainan untuk melanjutkan game yang disimpan.