

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, yang berjudul "Implementasi *Rigging* pada Karakter dalam Perancangan Animasi 3D Edukasi "Ayo Patuhi 5M"" dan pembahasan dari keseluruhan materi bab per bab, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan model 3D karakter dan implementasi *rigging* pada perancangan animasi edukasi "Ayo Patuhi 5M" telah dilakukan melalui beberapa tahap yaitu pengumpulan data, pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Berdasarkan dari hasil *Pengujian Rigging* diperoleh kesimpulan bahwa implementasi *rigging* dan *controller* dapat berhasil diterapkan dan berfungsi.
3. Berdasarkan dari hasil *Beta Testing* yang diperoleh dari 13 responden, penilaian aspek kelayakan model 3D pada perancangan video edukasi "Ayo Patuhi 5M" mendapat nilai akhir sebesar 80,07% dan masuk dalam kategori "Sangat Baik".
4. Berdasarkan dari hasil *Beta Testing* yang diperoleh dari 13 responden, penilaian aspek kelayakan hasil gerak yang dihasilkan karakter 3D pada perancangan video edukasi "Ayo Patuhi 5M" mendapat nilai akhir sebesar 79,48% dan masuk dalam kategori "Baik".

5. Dari hasil penelitian dihasilkan satu video animasi 3D yang berdurasi 5 menit 20 detik dalam format mp4.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan antara lain sebagai berikut:

1. *Texture* dapat diperbaiki atau dikembangkan lagi agar mendapat visual yang lebih menarik.
2. Proses *animating* dapat dikerjakan lebih detail seperti penambahan *in between* dan penyesuaian *keyframe* yang benar agar gerakan yang dihasilkan oleh karakter lebih halus.
3. Menambahkan fungsi *Inverse Kinematics* (IK) pada bagian kaki dan tangan.
4. Meningkatkan detail pada proses *skinning* agar tepat sesuai radius tiap *joint*.
5. Tingkatkan kualitas *render setting* pada *software* Autodesk Maya agar gambar yang dihasilkan lebih HD dan jernih.
6. Dalam proses *rendering* gunakan spesifikasi laptop yang mendukung untuk kelancaran proses pengerjaannya.