

BAB 1

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Kebutuhan informasi di era globalisasi sekarang ini semakin terasa. Kebutuhan informasi ini akan menjadi masalah baik bagi instansi pemerintah, swasta, maupun untuk bidang pendidikan. Namun seiring dengan adanya kebutuhan tersebut perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dari tahun ke tahun juga semakin pesat. Mulai dari transportasi, komunikasi hingga pendidikan tidak mau ketinggalan teknologi. Berkembangnya ilmu teknologi ini membantu manusia dalam memasuki era global yang tidak terbatas ini dengan berbagai macam bidang teknologi.

Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi yang unggul adalah terciptanya kemajuan suatu bidang atau usaha yang memanfaatkan aplikasi teknologi yang berdaya guna dengan tepat guna disertai dengan kebutuhannya. Kemajuan teknologi sebagai implementasi dari ilmu pengetahuan berkembang dengan sangat pesatnya, sehingga memberikan dampak yang sangat besar pula bagi pembangunan berbagai fasilitas serta kemudahan-kemudahan yang mendukung manusia dalam upaya untuk menyelesaikan dan memberikan solusi pada berbagai dinamika sosial yang berkembang di masyarakat.

Perkembangan dunia komputer beberapa tahun terakhir maju dengan pesat, baik pada perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software).

Penggunaan aplikasi komputer tidak lagi dianggap sebagai sesuatu yang baru di mata masyarakat kita. Seiring dengan kemajuan teknologi tersebut, dituntut adanya peran serta komputer dalam kemajuan teknologi tersebut, khususnya di dalam penyajian suatu informasi, karena saat ini kebutuhan masyarakat terhadap suatu informasi sangat besar.

Penyajian suatu informasi akan lebih menarik apabila ditampilkan dalam suatu media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada. Dalam hal ini kaitannya dengan perpustakaan SMP N 2 PANDAK BANTUL, terdapat masalah dalam proses penyajian informasi yaitu masih bersifat manual. Apabila ditinjau dari segi ke-efektifitasannya ada beberapa kelemahan dari informasi yang disajikan secara manual diantaranya adalah faktor manusia itu sendiri. Sebagai manusia tentu saja tidak lepas dari kebutuhan-kebutuhan alamiah, sehingga akan meninggalkan tugasnya sebagai informan. Kemudian, kurang efisiennya manusia dalam menyajikan informasi yang ingin disajikan.

Di perpustakaan SMP N 2 PANDAK BANTUL pengolahan datanya masih bersifat manual, sehingga sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data. Maka diperlukan komputerisasi pengolahan data agar mempermudah dan mempercepat dalam peningkatan kualitas pelayanan antara lain peminjaman dan pengembalian buku. Komputer sebagai salah satu alat bantu pengolahan data yang bersifat rutin, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam hal ketelitian, kecepatan proses yang tinggi, kapasitas penyimpanan data yang

cukup besar sehingga lebih efisien terhadap biaya, waktu dan tenaga. Komputer juga unggul dalam sarana penggunaannya.

B. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah dan permasalahan yang hendak diteliti adalah penerapan komputerisasi dalam bidang sistem perpustakaan SMP N 2 PANDAK BANTUL dan masalah-masalah yang dihadapi sekolah berkaitan dengan sistem perpustakaan.

Dalam sistem perpustakaan yang ada di SMP N 2 PANDAK BANTUL yang belum menggunakan komputer dalam pengerjaannya, sehingga terkadang masih terdapat kesalahan-kesalahan yang diakibatkan kurang ketelitian informan perpustakaan dalam pekerjaannya.

Berdasarkan permasalahan itu, maka tugas kami adalah bagaimana sistem perpustakaan tersebut dapat berjalan dengan efektif dan efisien?

C. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terlalu meluasnya masalah dalam skripsi ini, maka penulis membatasi masalah, yaitu pada bagian perpustakaan.

Adapun batasan-batasan tersebut adalah:

1. Laporan – laporan yang dihasilkan
 - a). Laporan anggota
 - b). Laporan buku
 - c). Laporan sirkulasi (peminjaman dan pengembalian)

2. Data – data yang dibutuhkan

a. Data Anggota

Meliputi data siswa yang ada di sekolah tersebut.

b. Data Buku

Data buku yang ada di perpustakaan.

c. Data Sirkulasi

Meliputi data peminjaman, pengembalian dan denda.

D. TUJUAN PENELITIAN

Dengan perumusan masalah sebagaimana dikemukakan di atas, maka yang menjadi tujuan penelitian ini adalah :

1. Membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputer yang dengannya diharapkan terciptanya sistem yang efisien.
2. Menerapkan ilmu yang telah kami peroleh selama belajar di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Akses data perpustakaan dapat dilakukan dengan cepat dan tepat.
4. Syarat kelulusan untuk mendapat gelar Sarjana Komputer dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

E. METODE PENELITIAN

1. Sumber informasi atau data yang disebutkan dalam penelitian ini adalah:

a. Data Primer

Yaitu data yang akan diperoleh langsung dari obyek yang akan diteliti, dalam hal ini data-data dari sistem perpustakaan SMP N 2 PANDAK BANTUL

b. Data Sekunder

Dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku, literatur-literatur, serta tulisan-tulisan ilmiah lain yang ada hubungannya dengan obyek penelitian

2. Teknik pengumpulan data

Dilakukan dengan cara:

- a. Observasi yaitu mengadakan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan obyek yang diteliti.
- b. Interview atau wawancara dengan tanya jawab terhadap pihak-pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi mengenai obyek yang akan diteliti.

F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN

Laporan Skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam 6 (enam) bab, masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini diuraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan Skripsi ini.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi tentang tinjauan umum dan uraian tentang obyek yang menjadi pilihan dalam pembuatan Skripsi ini.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang analisis sistem yang sedang berjalan, identifikasi masalah, analisis yang dilakukan di dalamnya terdapat analisis data, analisis PIECES, analisis kelayakan dan perbandingan analisis sistem yang lama dengan sistem yang baru, rancangan basis data, rancangan input dan rancangan output.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang penerapan rencana implementasi, kegiatan implementasi dan manual program.

BAB VI PENUTUP

Bab terakhir berisi tentang kesimpulan dan saran.