

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan perancangan animasi 2D pengenalan gempa bumi dan tsunami adalah sebagai berikut :

- a. Peran animasi multimedia dapat melengkapi informasi khususnya sebagai media pembantu dalam penyampaian informasi pengenalan Gempa Bumi dan Tsunami dikantor BMKG.
- b. Dengan menggunakan peran multimedia dalam penyajian informasi diharapkan dapat memberikan kemudahan dan gambaran bagi masyarakat pada umumnya mengenai gempa bumi dan tsunami.
- c. Terciptanya terobosan baru pada BMKG dengan membuat sebuah film animasi gempa dan tsunami yang nantinya akan disebarluaskan kepada masyarakat umum yang tidak memahami tentang bahaya gempa dan tsunami. diharapkan dengan terobosan ini masyarakat akan lebih tertarik dalam penjelasan bencana gempa dan tsunami secara menarik.
- d. Untuk meningkatkan pentingnya pemahaman tentang pengenalan gempa bumi dan tsunami mutlak menjadi tanggung jawab BMKG akan tetapi BMKG tidak bisa berbuat sendirian tentunya peran dan kesadaran masyarakat akan pentingnya pengenalan gempa bumi sangat diperlukan.

5.2 Saran

Dalam pembuatan perancangan animasi 2D Pengenalan Gempa bumi dan Tsunami ini masih terdapat kekurangan yang mungkin bisa menjadi pertimbangan dalam pembuatan video animasi selanjutnya. Adapun saran yang bisa disampaikan tentang perancangan video animasi ini adalah masih kurangnya animasi dan masih terdapat suara-suara yang kurang sempurna. Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan semua orang yang membaca laporan ini.

