

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di Era teknologi yang sedang berkembang pada saat sekarang ini, sangat diperlukan informasi yang cepat, tepat, akurat dan efisien. Dalam hal ini komputer sebagai salah satu wujud dari teknologi informasi sangat besar peranannya dalam penyampaian informasi jarak jauh yaitu dengan adanya sebuah sistem yang dibangun di dalam sebuah komputer yang dapat menghubungkan komputer satu dengan komputer lain tanpa ada batasan tempat dan waktu yang lebih dikenal dengan istilah jaringan internet. Melalui internet kita dapat mengetahui informasi – informasi beraneka ragam di seluruh dunia tanpa ada batasan waktu, kita juga dapat menerima dan memasukkan segala informasi dan data. Penulis dalam usulan skripsi ini akan mengangkat tema berupa sebuah sistem informasi berbasis website sebagai sarana informasi pada Pengadilan Agama di Kotabumi Lampung Utara, yang memiliki beberapa informasi tentang jadwal sidang yang akan dilaksanakan, keluhan – keluhan seseorang dan data tentang Pengadilan Agama Kotabumi Lampung Utara.

Pengadilan Agama Kotabumi merupakan salah satu instansi pemerintah yang bisa mengadili suatu masalah yang terjadi. Instansi ini terletak di Jl. Letjen. H. Alamsyah Ratu Perwira negara no. 138 Kotabumi Lampung Utara. Sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, khususnya dunia maya,

Website adalah media yang sangat tepat untuk mempublikasikan instansi ini, dimana informasi dapat diakses dengan cepat kapan saja dan dimana saja. Untuk itu penulis membuat Website tentang Pengadilan Agama Kotabumi di Lampung Utara, guna menunjang publikasi dan Informasi di sebuah Pengadilan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan di atas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian yaitu :

1. Bagaimana Sistem Informasi yang dilakukan oleh Pengadilan Agama Kotabumi pada saat ini?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi berbasis Website pada Pengadilan Agama Kotabumi?

1.3 Batasan Masalah

Banyak hal yang dapat dikembangkan untuk mengoptimalkan publikasi alternatif khususnya bagi Pengadilan Agama Kotabumi sebagai sarana penginformasian yang terstruktur. Pada Skripsi ini batasan masalah dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Website yang akan dirancang dan dibangun bersifat client-server.
2. Bentuk web yang akan dikembangkan berupa web publikasi dan Informasi pada Pengadilan Agama Kotabumi .
3. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun web pada Pengadilan Kotabumi Lampung Utara adalah:

- a. Macromedia Dreamweaver MX
- b. AppServ (Apache dan MySql)
- c. Adobe Photoshop CS 2

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui Sistem Informasi yang dilakukan Pengadilan Agama Kotabumi.
2. Dapat membangun sebuah sistem informasi yang berbasis website.
3. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK Amikom Yogyakarta".

1.5 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data adalah merupakan jalur yang akan penyusun tempuh untuk mengumpulkan data dan kelengkapan penyusunan Skripsi . Dalam pengumpulan data guna memperlancar jalannya proses penelitian, penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu :

1. Metode Observasi.

Metode ini dilakukan untuk memperoleh data di Pengadilan Agama Kotabumi lampung Utara.

2. Metode Wawancara.

Metode ini dilakukan untuk memperoleh data berupa data jadwal sidang, data perceraian dan data-data yang lainnya di Pengadilan Agama Kotabumi .

3. Study Pustaka

Yaitu melakukan penelitian dengan cara mengambil dan mempelajari buku - buku yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi Sistem Informasi yang berbasis Web .

4. Study Internet

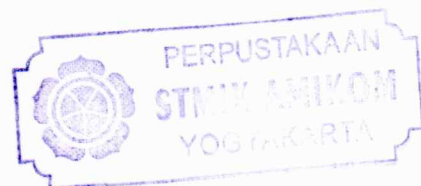
Yaitu melakukan penelitian dengan cara mengambil dan mempelajari situs – situs yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi Sistem Informasi berbasis Web

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam lima bab. Pada tiap-tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut:

Bab I : Pendahuluan

Dalam bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah agar tidak menyimpang dari pokok bahasan, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan skripsi.



BAB II : Landasan Teori

Bab ini menjelaskan konsep dan teori dasar yang mendukung penulisan laporan skripsi diantaranya *Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Sistem Informasi, Sistem Informasi Penjualan, Internet, Perangkat Lunak Yang Digunakan, Gambaran Umum Perusahaan*. Dibahas juga beberapa software pendukung yang digunakan dalam pembangunan aplikasi serta bab ini juga memberikan gambaran tentang Pengadilan Agama Kotabumi.

Bab III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini dijelaskan tentang analisis yang digunakan untuk titik ukur apakah sistem yang sudah ada hanya perlu dimodifikasi atau harus ada sistem baru yang dibangun untuk mempermudah dalam prosesnya.

Kemudian dalam bab ini juga diuraikan tentang perancangan dari aplikasi yang dibuat yaitu merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem dan analisis sistem baru yang sudah dibangun apakah sistem tersebut layak digunakan atau tidak.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Dalam bab ini diuraikan implementasi atau penerapan sistem mulai dari pengimplementasian database dan pengimplementasian program secara keseluruhan, untuk selanjutnya dilakukan pengetesan sistem guna mengetahui apakah masih terdapat kesalahan atau kekurangan dari program yang telah dibuat.

Dalam bab ini juga dibahas tentang penggunaan sistem yang baru sehingga sistem yang baru dapat memberikan manfaat yang lebih bagi instansi tersebut.

Bab V : Penutup

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan sistem informasi Pengadilan agama Kotabumi, serta beberapa saran yang berguna baik bagi penulis maupun bagi penulis skripsi yang akan datang.

