

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebuah informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era modern saat ini. Masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai macam media termasuk melalui website yang merupakan hasil kemajuan teknologi yang terus berkembang. Hampir separuh lebih manusia di dunia menggunakan website ini sebagai pilihan utama untuk memberikan informasi karena dapat dengan mudah di akses dan *up to date*.

Website telah digunakan dibanyak bidang untuk mendukung suksesnya berbagai kegiatan. Hal ini dapat dilihat saat melakukan surfing di internet, banyak halaman website yang digunakan untuk melakukan aktivitas secara online. Sebut saja lembaga pendidikan yang saat ini memiliki sebuah situs akademik demi mendukung terlaksananya kegiatan belajar mengajar yang efektif tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

Namun, dibalik popularitas website sebagai media penyampai informasi, kerumitan pembuatan website dengan budget yang relatif tinggi menjadi sebuah masalah yang sering dirasakan banyak orang. Beberapa waktu yang lalu ketika website dibuat hanya oleh satu webmaster saja, cukup mudah untuk membuat halaman website statis. Seiring berjalannya waktu, fungsi website semakin berkembang sehingga dibutuhkan halaman website yang dinamis. Teknologi dan

metode lama untuk membangun halaman web tidak hanya menghabiskan banyak waktu tetapi juga tidak efisien dan menghabiskan biaya yang besar.

Berdasarkan thread forum tentang harga website yang dimuat pada baba forum di www.babaflash.com, seseorang rata-rata harus membayar Rp.250.000 - Rp.500.000 untuk membuat sebuah halaman statis website bahkan mencapai harga Rp.1.000.000 untuk sebuah halaman website dinamis. Hal tersebut tentu saja sangat memberatkan bagi pihak-pihak yang ingin menggunakan website sebagai media menyampai informasi.

Sistem Informasi berbasis website, pertama kali muncul sebagai jawaban atau solusi dari kebutuhan manusia akan penyediaan informasi yang sangat cepat. Dengan menggunakan Php & My Sql, website bisa bersifat dinamis dan interaktif.

Saat ini Php & My Sql telah menjadi trend untuk mengembangkan berbagai aplikasi yang berbasiskan web dan berjalan pada internet. Dengan menggunakan program Php dan didukung dengan database server My Sql, kita dapat menerapkan hampir semua permasalahan yang berjalan dibawah Web (*under web*)

1.2 Rumusan Masalah

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan SD Tegalrejo I Yogyakarta, website dibentuk dan didesain menggunakan Macromedia Dreamweaver, yaitu suatu metoda dalam mengelola sebuah perancangan desain web. Perancangan bisa berupa teks, gambar video,

animasi dan aplikasi lainnya yang disimpan dalam sebuah database sehingga mudah dalam pengelolaannya.

Pada tahun ajaran baru 2008/2009 yang akan datang lembaga pendidikan Sekolah Dasar Tegalrejo I Yogyakarta ingin membuat sebuah website dengan dilengkapi beberapa menu dan fitur guna menambah kualitas data dan informasi yang disediakan.

Berpedoman pada permasalahan tersebut penulis merumuskan masalah, yaitu:

1. Bagaimana menyajikan informasi SD Tegalrejo I yang berada di Yogyakarta agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan khususnya bagi SD Tegalrejo I Yogyakarta.
2. Bagaimana merancang website yang memadai sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah yang akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih, baik pihak penyaji maupun pengakses informasi.

1.3 Batasan Masalah

Dalam kasus ini penulis akan menitikberatkan permasalahan pada penggunaan website sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat menggantikan posisi sistem informasi manual pada SD Tegalrejo I Yogyakarta. Batasan masalah tersebut pada dasarnya terdiri dari dua hal, yaitu menyesuaikan kinerja Macromedia Dreamweaver untuk menangani fitur dan menu yang sudah di targetkan dan menerapkan maupun mengeksplorasi Php & My Sql untuk menangani menu dan fitur database yang dikehendaki SD Tegalrejo I Yogyakarta.

Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas sistem jaringan yang digunakan pada studi kasus ini.

1. Lingkup penelitian dilakukan di SD Tegalrejo I Yogyakarta.

2. Fitur yang disediakan

a.) Hak akses admin (Administrator) :

- Admin mampu mengedit dan menginput data siswa
- Admin mampu mengedit dan menginput data staff
- Admin mampu mengedit dan menginput berita – berita
- Admin mampu mengedit dan menginput data materi
- Admin mampu mengedit dan menginput data fasilitas
- Admin mampu melihat dan menghapus data buku tamu
- Admin mampu mengedit dan menginput data admin

b.) Halaman Index sub link :

1. Home
2. Profile
3. Staff
4. Akademik
5. Kesiswaan
6. Fasilitas
7. Galeri

3. Software yang digunakan

a. Macromedia Dreamweaver.

b. Bahasa pemrograman Php dan database My Sql

- c. Adobe Photosop 7
 - d. Swiss Max
4. Sistem operasi yang digunakan
- a. Microsoft windows xp Sp2

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari skripsi ini adalah:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari skripsi ini adalah:

1. Membangun website baru dengan Sistem informasi berbasis website yang memiliki kinerja yang lebih baik dan manajemen *update* data yang lebih mudah.
2. Menerapkan alternatif baru dalam pembuatan *website* dengan cara yang lebih mudah untuk hasil yang memiliki tingkat kesulitan yang cukup tinggi.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyusunan data skripsi ini adalah

1. Metode kepustakaan, mempelajari buku, artikel, dan situs yang terkait dengan sistem informasi berbasis web.

2. Metode observasi, metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung ditempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan.
3. Metode wawancara, metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap berbagai hal yang diperlukan dengan pihak yang bersangkutan yang dipercaya untuk menjadi nara sumber agar memperoleh data.
4. Metode literatur, informasi yang dapat dari literatur – literatur yang ada baik berupa brosur, foto dan lain – lain.
5. Perancangan, merancang website yang sesuai dengan data – data yang telah ada untuk disesuaikan dengan pihak sekolah.
6. Implementasi Sistem, mengimplementasikan sistem yang sudah jadi kedalam bentuk aplikasi

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 6 (enam) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan skripsi, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan website antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan konsep dasar sistem informasi

BAB III GAMBARAN UMUM

Pada bab ini akan dikemukakan gambaran umum SD Tegalrejo I Yogyakarta sebagai tempat sistem diimplementasikan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang dibuat dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver dan Php & My Sql sebagai databasenya dan perancangan website secara keseluruhan sesuai dengan bagan website yang dikehendaki oleh SD Tegalrejo I Yogyakarta.

BAB V IMPLEMENTASI

Bab ini akan menjelaskan hasil dari pembuatan *website* SD Tegalrejo I Yogyakarta menggunakan Macromedia Dreamweaver.

BAB VI PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.

1.7 Jadwal Penelitian

Tabel 1.1 Index Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	2008											
		Maret			April			Mei			Juni		
1	Survey												
2	Pengumpulan Data												
3	Desain Sistem												
4	Pembuatan Aplikasi												
5	Penyusunan Laporan												
6	Uji Coba Aplikasi												