

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan proses terakhir “ Pembuatan Game Edukasi Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang Menggunakan Adobe Flash CS4 “ maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Game edukasi Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang dapat memberikan informasi tentang candi – candi yang terdapat di Magelang kepada user yang memainkan game ini.
2. Game edukasi Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang diharapkan dapat menarik minat dan memudahkan pemain untuk mengetahui sejarah candi – candi di Magelang.
3. Game ini dapat dimainkan segala usia karena game ini merupakan game edukasi.
4. Untuk merancang game Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang dilakukan beberapa langkah yaitu analisis dengan metode SWOT, membuat flowchart sistem permainan dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS4.

5.2 Saran

Untuk menjadikan game Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang menjadi lebih baik diperlukan beberapa perbaikan, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk sekarang game Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi *multi player* agar lebih menarik.
2. Game Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang ini masih menggunakan teknologi 2D, penulis mengharapkan di masa depan dapat dikembangkan dalam bentuk 3D agar tampilan grafisnya menjadi lebih hidup dan nyata.
3. Pengembangan game Candicanda Discovery Of The Temple Treasure Magelang akan sangat baik jika bisa dibuat dalam aplikasi *mobile* agar dapat dimainkan dimana saja .