

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer sebagai salah satu teknologi yang berperan besar dalam berbagai bidang, memberikan banyak kemudahan bagi para penggunanya. Fasilitas yang terdapat di komputer saat ini juga mulai beragam adanya. Berbagai macam aplikasi kini dapat kita gunakan di komputer yang kita gunakan.

Aplikasi ialah suatu program yang dimana suatu program itu dirancang khusus untuk memenuhi kebutuhan suatu pekerjaan tertentu agar dapat menghemat waktu dan mempermudah pekerjaan. Misalnya saja aplikasi untuk perpustakaan yang dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan pegawai perpustakaan dalam pencatatan data buku, pencarian buku dan data peminjam.

Proses pelayanan yang ada di perpustakaan SMP Negeri 1 Gemawang, saat ini masih dilakukan secara manual yaitu semua pendataannya masih ditulis didalam buku dan saat mencari data yang dibutuhkan harus membuka perhalaman buku. Hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data, layanan sirkulasi ataupun pembuatan laporan. Oleh sebab itu berdasarkan latar belakang yang ada, Maka penulis mencoba mengambil tema dalam Skripsi ini dengan judul : **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 1 Gemawang Temanggung.**

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis sistem yang ada saat ini di perpustakaan SMP Negeri 1 Gemawang ?
2. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 1 Gemawang ?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahannya, maka akan diberikan batasan masalah karena pembahasan tentang teknologi sistem informasi untuk pengolahan data mencakup bidang yang cukup luas. Sehingga bahasan masalah akan dibatasi pada:

- Perangkat lunak yang dibangun dalam sistem mencakup pada pengolahan data pegawai perpustakaan, data buku, data kategori buku, data penerbit, data anggota, data peminjaman, data pengembalian, Laporan data anggota, Laporan data buku, Laporan transaksi peminjaman, Laporan transaksi pengembalian, Laporan data buku yang belum dikembalikan.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari diadakannya penelitian ini untuk memperbaiki dan mengembangkan sistem lama yang ada dengan menggunakan sistem baru

dengan tujuan untuk mengurangi kelemahan / kekurangan yang ada pada sistem lama agar teridentifikasi dengan jelas.

Adapun maksud dan tujuan diadakannya penelitian tersebut dapat dibagi sebagai berikut :

#### 1. Maksud Dan Tujuan Penelitian Bagi Mahasiswa

- Belajar dan mengembangkan teori yang diperoleh selama dalam proses pendidikan dan menerapkannya pada kenyataan yang terjadi di dunia kerja.
- Sebagai syarat Skripsi untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata – 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta

#### 2. Maksud Dan Tujuan Bagi Perusahaan

- Sistem baru yang dibuat tersebut dapat bermanfaat bagi SMP Negeri 1 Gemawang.
- Mempermudah dan mempercepat pekerjaan pegawai perpustakaan dalam melakukan pelayanan kepada pengunjung perpustakaan.
- Mempermudah dan menghemat waktu pegawai perpustakaan dalam menyusun laporan.

#### 3. Maksud Dan Tujuan Bagi Perusahaan

- Materi evaluasi bagi pengembangan peningkatan mutu pendidikan maupun mutu lulusan dimasa yang akan datang antara teori-teori yang diberikan dan dibutuhkan dilapangan kerja.

### 1.5 Metode Pengumpulan data

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh petugas di perpustakaan SMP Negeri 1 Gemawang.

2. Metode wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan di perpustakaan SMP Negeri 1 Gemawang.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber – sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan dari laporan ini yang berupa karya tulis (skripsi) dibagi dalam lima bab, dengan masing masing bab diuraikan sebagai berikut.

## **BAB I            PENDAHULUAN**

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal – hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

## **BAB II            DASAR TEORI**

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi perpustakaan, konsep dasar sistem basis data, sistem perangkat lunak yang digunakan.

## **BAB III           ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem perpustakaan yang didalamnya terdapat analisis masalah dengan alat ukur penyelesaian menggunakan analisis PIECES, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum dan perancangan secara rinci serta analisis kelayakan sistem.

## **BAB IV           IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

Merupakan bab yang akan membahas kegiatan implementasi yang meliputi tahap pemrograman dan pengetesan program, pemilihan

dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, pengetesan sistem serta konversi sistem.

## **BAB V        PENUTUP**

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak perusahaan maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Bagian ini membuat keterangan dari buku – buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

### **LAMPIRAN**

Bagian ini memuat keterangan / informasi tambahan seperti listing program, lampiran, dan surat keterangan penelitian dari instansi / perusahaan terkait.