

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kehidupan manusia saat ini, dan aplikasi multimedia merupakan salah satu alternatif yang semakin dikembangkan oleh para pengembang software dalam dunia komputer. dengan Seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat, semakin meningkat pula akan kemudahan dan fasilitas-fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya untuk menyelesaikan tugas-tugasnya. Saat ini telah banyak dikembangkan berbagai software multimedia untuk berbagai bidang, terutama di bidang pendidikan. Untuk bidang pendidikan, aplikasi multimedia banyak digunakan dalam hal pengajaran.

Dalam hal ini, aplikasi yang akan coba di tawarkan adalah dalam bentuk Compact Disk (CD) yang bersifat interaktif dan bertajuk Profil Perusahaan, atau lebih dikenal sebagai Company Profile. Perancangan CD Interaktif ini adalah untuk menampilkan informasi selengkap mungkin dengan menggabungkan unsur multimedia seperti teks, gambar, audio, animasi dan video.

Profil perusahaan ini sangat berguna bagi orang tua murid yang ingin mendaftarkan putra-putri mereka ke suatu sekolah yang berkualitas. Fitur-fitur pada CD interaktif ini bisa membantu putra-putri mereka untuk mengenal sekolah MTsN Maguwoharjo.

Dengan adanya CD Interaktif ini MTsN Maguwoharjo semakin mendapat perhatian dari para orang tua murid dan putra-putri mereka untuk memilih sekolah sesuai dengan pilihan.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dalam pembuatan sebuah CD Interaktif yang harus diperhatikan adalah kreatifitas dan imajinasi, adapun software hanyalah alat untuk membantu memvisualisasikan, dan menyampaikan pikiran/imajinasi sang pembuat kepada user.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas maka dapat di ambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang CD interaktif yang dapat di jadikan sebagai media promosi pada MTsN Maguwoharjo Yogyakarta ?
2. Bagaimana memanfaatkan kemajuan teknologi multimedia ineraktif sebagai media pembelajaran pada sekolah MTsN Maguwoharjo Yogyakarta ?

### 1.3 Batasan Masalah

1. Pembuatan aplikasi multimedia yang merupakan media untuk pembelajaran interaktif berisi profil dan biodata sekolah yang akan di kemas dalam DVD.
2. Aplikasi multimedia pembelajaran ini konsepnya adalah *one to one* (satu ke satu), aplikasi ini di gunakan untuk memandu calon siswa di luar

sekolah.

3. Dalam pembuatan pembelajaran interaktif ini menggunakan software (Perangkat Lunak) yaitu: Adobe Flash Cs3, Adobe Photoshop Cs3, dan Adobe Audition 3.0 sebagai software pendukung.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk menciptakan sebuah media interaktif yang praktis, menarik dan mudah dipelajari.
2. Memberikan alternatif baru dalam sistem penyampaian informasi agar lebih mudah dan menarik bagi orang tua murid dan calon siswa baru.

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dengan aplikasi multimedia dapat memberikan kemudahan bagi calon siswa baru untuk melihat fitur-fitur yang ada pada MTsN Maguwoharjo Yogyakarta.
2. Membuat sarana yang lebih komunikatif untuk membantu komunikasi perusahaan dengan orang tua murid dan calon siswa baru.
3. Dengan aplikasi multimedia dapat memperkenalkan MTsN Maguwoharjo menjadi lebih menarik.
4. Membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya multimedia

#### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Dalam mendapatkan informasi yang menunjang dalam pembuatan CD Interaktif ini maka di lakukan penelitian , adapun metode penelitian yang di gunakan adalah:

1. Observasi

Penelitian dilakukan dengan cara pengamatan langsung di MTsN Maguwoharjo

2. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data melalui internet, meringkas buku-buku refrensi yang terkait dengan permasalahan yang di bahas dan yang menjadi panduan dalam penyusunan CD Interaktif ini.

3. Studi Lapangan

Melakukan wawancara kepada guru dan pihak-pihak yang berkaitan di MTsN Maguwohardjo, dan melakukan kuisisioner untuk mendapatkan informasi yang lebih lengkap dan akurat.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan ini terdiri dari lima bab dimana masing-masing bab berisi sebagai berikut:

### **Bab I Pendahuluan**

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, metode analisis, serta sistematika penulisan.

### **Bab II Landasan Teori**

Bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang bersangkutan dengan dengan pembuatan CD Interaktif ini. Mencakup teori-teori utama dan pendukung. Teori ini mencakup teori yang berhubungan dengan multimedia. Simulasi, rekayasa perangkat lunak, serta Interaksi manusia dan komputer.

### **Bab III Analisis dan Perancangan**

Bab ini menganalisa sejarah MTsN Maguwoharjo, struktur organisasi, dan tugas serta wewenang para guru yang bekerja di MTsN Maguwoharjo secara umum serta peraturan yang di berlakukan di sekolah MTsN Maguwoharjo.

Analisa terhadap sistenm yang lagi berjalan, masalah yang di hadapi serta pemecahan yang diusulkan untuk mengatasi masalah tersebut.

### **Bab IV Implementasi dan Evaluasi**

Bab ini akan membahas mengenai perancangan dari sistem baru yang telah di analisis. Perancangan sistem meliputi perancangan layar yang interaktif dengan *user*, perancangan simulasi, perancangan output, spesifikasi modul menjelaskan rencana implementasi terhadap sistem, serta evaluasi hasil sistem baru tersebut.

### **Bab V Penutup**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.