

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Didunia organisasi, internet berperan sangat penting guna mempermudah orang dalam menjalankan roda organisasinya karena bisa membuat perpindahan dan pergerakan manusia semakin luas dan cepat. Internet sebagai salah satu media yang paling efektif saat ini sebagai media interaksi yang dapat memperpendek jarak dan mempersingkat waktu dan bisa meningkatkan produktifitas kerja serta selanjutnya bisa memperoleh hasil yang sangat baik

Imakira merupakan sebuah organisasi Ikatan Mahasiswa Maluku Utara yang terletak di Yogyakarta. Saat ini Imakira belum memiliki sistem informasi yang menampung data anggota, pengurus dan seluruh kegiatan Imakira. Tidak ada pengolahan data anggota yang terkomputerisasi. Hal ini menyebabkan kesulitan pencarian data mahasiswa yang berada di Yogyakarta. Selain itu, pengolahan data pengurus juga belum terdokumentasikan dengan baik.

Imakira juga memiliki beberapa kegiatan secara berkala. Namun karena keterbatasan media informasi, informasi kegiatan kemahasiswaan ini tidak dapat menjangkau mahasiswa secara luas.

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka diperlukan suatu sistem yang dapat digunakan sebagai media informasi anggota, pengurus dan semua kegiatan Imakira Yogyakarta berbasis website.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan deskripsi yang terdapat dalam latar belakang masalah, maka dirumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Ikatan Mahasiswa Imakira Yogyakarta.

1.3. Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Ruang lingkup peneliti ini adalah IMAKIRA Yogyakarta
2. Fitur yang akan ditampilkan yaitu pengolahan data anggota, pengurus, alumni, event, artikel dan galeri.
3. Peneliti hanya berfokus pada perancangan dan pembuatan website.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dan basisdata MySQL Database Server.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah selain sebagai syarat kelulusan dalam program S1 (Strata-1) jurusan Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta, adalah membangun sebuah Sistem Informasi Ikatan Mahasiswa Kie Raha (IMAKIRA) Maluku Utara Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan sebagai sarana untuk memberikan informasi seputar

Imakira Maluku Utara Yogyakarta kepada Mahasiswa Maluku Utara maupun masyarakat umum.

1.5. Manfaat Penelitian

Beberapa Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Manfaat bagi penulis
 - a. Dapat memperdalam dan menambah wawasan pengetahuan dalam pembuatan website.
 - b. Sebagai prasyarat kelulusan studi Sarjana I Jurusan Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar sarjana.
2. Manfaat Institusi atau Perguruan Tinggi
Menambah referensi tentang teknologi bagi mahasiswa Teknik Informatika tentang pembuatan dan pengembangan sistem informasi.

1.6. Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan berbagai metode dalam penelitian skripsi ini.

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang digunakan di antaranya :

1. Metode Observasi

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem, dengan cara mengamati langsung objek penelitian.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait seperti Ketua Umum Imakira yang juga sebagai pengurus Imakira dan juga beberapa Anggota Imakira lainnya.

1.6.2. Metode Analisis

Beberapa analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

a. Analisis PIECES

Terdiri dari lima hal penting yang dianalisa yaitu, kinerja (*performance*), informasi (*information*), ekonomi (*economy*), Pengendalian (*control*), efisiensi (*efficiency*), dan pelayanan (*service*).

b. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan yaitu menganalisa mengenai kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

c. Analisis Kelayakan

Untuk menguji kelayakan sistem menggunakan analisis kelayakan teknologi, operasional, dan hukum.

1.6.3. Metode Perancangan

Setelah analisis data-data yang ada lalu akan menerapkannya pada beberapa Metode perancangan, antara lain : DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), Relasi Antar Tabel, Struktur Tabel, dan perancangan *User Interface* untuk perancangan antarmuka sistemnya.

1.6.4. Metode Pengembangan

Metode Pengembangan Sistem yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*), yang memiliki tahapan – tahapan sebagai berikut :

1. Tahapan Perencanaan (*Planing*)
2. Analisis (*analyze*)
3. Perancangan (*Design*)
4. Penerapan (*Implementasi*)
5. Pemeliharaan (*Maintenance*)

1.6.5. Metode Testing

Metode testing menggunakan metode *Black-Box Testing* dan *White-Box Testing* untuk memastikan fungsi sistem berjalan dengan baik.

1.7. Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini terdiri dari lima bab, masing masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I Pendahuluan

Bab I ini terdiri dari delapan sub bab, yaitu latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab II memuat tinjauan pustaka yang di perlukan dalam pembuatan sistem informasi Organisasi Ikatan Mahasiswa Kie Raha (IMAKIRA) Maluku Utara Yogyakarta yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab III berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang meliputi perancangan sistem informasi Organisasi Ikatan Mahasiswa Kie Raha (IMAKIRA) Maluku Utara Yogyakarta.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab IV ini memuat mengenai cara pembuatan sistem dan implementasi pada perangkat website serta analisa hasil secara fungsional dan testing website sesuai dengan tujuan yang diharapkan atau belum.

BAB V Penutup

Bab V memberikan kesimpulan berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dan memberikan saran-saran untuk perbaikan dan pengembangan yang lebih lanjut agar dapat tercapai hasil yang lebih baik.