

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya teknologi kita ketahui bahwa ternyata teknologi sangat mempengaruhi kebutuhan kita. Pada saat ini kita mengenal banyak teknologi yang semakin maju dan berperan mempermudah manusia melakukan kegiatan dalam kehidupan sehari-hari. Kemajuan di bidang teknologi informasi di bidang pendidikan, transportasi, penjualan, perbankan dan lain-lain merupakan contoh bahwa kita semakin memerlukan teknologi informasi dalam kehidupan kita.

Di era globalisasi pelayanan dan informasi yang cepat dan akurat serta sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan untuk tetap bisa bersaing dalam dunia bisnis. Percetakan digital Pondok Digital adalah sebuah perusahaan percetakan yang bergerak dibidang jasa pembuatan merchandise foto. Selama ini Pondok Digital masih menggunakan cara-cara manual dalam mencatat, menyusun dan menyimpan data-data informasi perusahaan, seperti menulis pada selembarnya nota sebagai bukti order dan bukti transaksi dan mencatat laporan bulanan pada sebuah buku. Cara-cara seperti ini sudah tidak efektif lagi untuk digunakan karena menjadikan pemborosan waktu, tenaga dan biaya dengan adanya penggunaan kertas yang lebih banyak.

Terkait masalah di atas, dalam skripsi ini penulis akan membuat sebuah program sistem informasi yang terkomputerisasi untuk percetakan Pondok Digital sehingga dengan adanya sistem otomatis diharapkan dapat membantu perusahaan dalam mengolah data-data informasi perusahaan menjadi lebih cepat, tepat dan akurat dengan tingkat kesalahan yang minimal serta dapat menghemat waktu, tenaga dan biaya.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Adapun masalah-masalah yang dapat diidentifikasi penulis adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah program aplikasi sistem informasi untuk percetakan digital "PONDOK DIGITAL" agar dapat mengoptimalkan kinerja dan pelayanan?
2. Bagaimana cara menyiapkan laporan bulanan secara otomatis dan terkomputerisasi?

## **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam pembuatan sistem yang akan dibangun adalah :

1. Pembuatan program aplikasi yang dapat membantu front office dalam penerimaan order, menyimpan dan mencetak bukti order dari pelanggan sebagai bukti order dan bukti pembayaran untuk pelanggan dan untuk bagian produksi agar tidak kesulitan dalam memproses order.
2. Pembuatan program aplikasi yang dapat membantu suplies manager dalam menyimpan data bahan baku, mengontrol dan mengupdate data bahan baku dan diharapkan data bahan baku dapat terkoneksi dengan aplikasi front office sehingga dapat melihat ketersediaan bahan baku saat akan menerima order.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi pada percetakan Pondok Digital untuk mengelola data-data informasi perusahaan.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Dengan adanya penelitian ini diharapkan penulis dapat membantu memecahkan masalah yang ada dalam perusahaan dalam menyajikan informasi

secara cepat, tepat dan akurat sehingga dapat mengoptimalkan kinerja dan pelayanan perusahaan terhadap konsumen.

### 1.6. Metode Penelitian

Untuk dapat memahami sistem yang ada dalam percetakan “PONDOK DIGITAL”, maka metode yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian adalah :

#### 1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan metode yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan dengan cermat dan sistematis.

#### 2. Metode Wawancara

Mengadakan Tanya jawab dengan pihak-pihak perusahaan yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem.

#### 3. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data-data dari buku dan internet yang berhubungan dengan masalah-masalah yang akan diteliti.

### 1.7. Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Penulisan skripsi ini disusun menjadi 5 (lima) bab, dengan isi dari masing-masing bab adalah sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan yang berisi garis besar isi skripsi ini.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak yang digunakan diantaranya menjelaskan tentang sistem, informasi, karakteristik sistem, sistem informasi manajemen, , Java, konsep dasar database, perangkat lunak Netbeans 6.8, MySQL dan gambaran umum dari percetakan digital "PONDOK DIGITAL" Belitang.

## BAB III ANALISIS PERANCANGAN

Alat analisis yang digunakan penulis dalam penulisan skripsi ini yaitu analisis pieces, analisis kelayakan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan UML.

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Merupakan implementasi dari perancangan yang telah dibuat beserta pembahasannya, meliputi tampilan atau *interface* dari program serta modul program yang mendukung, serta membahas tentang obyek.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup dimana akan dijelaskan kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan serta saran dan kritik untuk pengembangan sistem lebih lanjut.