

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi dan komputer saat ini terus berkembang dengan pesat. Hal ini menjadi pemicu terjadinya pola pikir manusia untuk dapat memperoleh informasi secara cepat, akurat. Sejalan dengan perkembangan ini tercapai kompetensi teknologi yang semakin tinggi dengan dikeluarkannya produk-produk baru, baik perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).

Nilai informasi pada akhirnya menjadi sebuah aset yang sangat penting bagi sebuah organisasi sehingga banyak organisasi yang telah menerapkan sistem informasi untuk menunjang kelancaran kegiatan organisasi, hal ini didorong dengan adanya pemikiran bahwa informasi merupakan sesuatu yang mutlak harus ada sehingga dibutuhkan suatu pengaturan yang sifatnya khusus, ketatnya kompetensi dalam berbagai bidang menuntut suatu organisasi membuat keputusan yang cepat, tepat, akurat serta perlunya suatu pengaturan dan pengolahan data (*database*).

Kantor Pengolahan Data Elektronik (KPDE) merupakan salah satu instansi yang berada di lingkungan Pemerintah Daerah (PEMDA) Kabupaten Bantul. Sesuai dengan tugas pokok KPDE yaitu melaksanakan tugas-tugas pemerintah daerah dibidang pengolahan data dan pembinaan sistem informasi secara elektronik, maka diharapkan KPDE mampu memberikan informasi yang cepat dan akurat kepada semua pihak terutama masalah penggajian.

Oleh karena itu teknologi informasi yang semakin maju dirasakan sangat perlu digunakan untuk meningkatkan penyediaan informasi, sehingga dapat mendukung dalam proses pengambilan keputusan yang akan dilakukan oleh manajemen. Dimana sejumlah informasi yang tepat dan akurat dibutuhkan untuk mengambil keputusan secara efektif. Dengan semakin bertumbuhnya suatu perusahaan maka dibutuhkan informasi yang semakin luas, volume pengolahan data menjadi semakin meningkat, pertumbuhan ini menyebabkan sistem yang lama menjadi tidak efektif dan efisien.

Maka penulis terdorong untuk mengembangkan sistem penggajian yang sudah ada menjadi sistem penggajian yang lebih baik dan efektif. Dari uraian diatas yang mempunyai keterkaitan dengan sistem informasi dan sistem penggajian, maka penulis akan mengambil judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Pengolahan Data Elektronik Kabupaten Bantul”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat dibuat rumusan masalah yang menjadi pembahasan dalam skripsi ini adalah Sistem semula yang digunakan untuk mengolah data penggajian masih berbasis Teks (*under Dos*) maka dari penulis tertarik ingin mengembangkan sistem penggajian yang ada di Kantor Pengolahan Data Elektronik menjadi berbasis grafik atau Graphical User Interface (*under Windows*).

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya permasalahan yang ada, maka batasan masalah dalam penulisan Skripsi ini adalah:

1. Arsitektur Aplikasinya adalah Standalone (*one-tier*)
2. Software yang digunakan Hardware, Sistem Operasi, DBMS
3. Data penggajian yang dibahas meliputi data pegawai, data keluarga, data jabatan, data golongan, data gaji pegawai
4. Laporan-laporan yang diperlukan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dari penyusunan skripsi ini adalah:

1. Syarat kelulusan untuk mendapat gelar sarjana Komputer (S.Kom) jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta
2. Membuat aplikasi Penggajian Pegawai pada Kantor Pengolahan Data Elektronik Kabupaten Bantul.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dilakukan pada Kantpr Pengolahan Data Elektronik (KPDE) Kabupaten Bantul adalah:

1. Penulis

Sebagai tambahan pengalaman bagi penulis dalam menerapkan ilmu yang didapat selama duduk dibangku kuliah, serta menambah pengetahuan tentang situasi lingkungan dunia kerja dan kegiatan operasional.

2. Instansi

Memberikan kemudahan kepada bagian keuangan dalam mengelola data penggajian pegawai.

1.6 Metode Penelitian

1. Observasi, yaitu pengamatan secara langsung di tempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh para pegawai terutama obyek yang diteliti.
2. Wawancara, yaitu dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dan terlibat dengan obyek penelitian.
3. Studi literatur, yaitu dengan mempelajari buku-buku sebagai bahan referensi untuk menunjang penyusunan skripsi ini.
4. Dokumentasi, yaitu dengan meneliti dan menyalin data-data secara langsung yang diperoleh dari dokumen-dokumen yang berasal dari suatu obyek penelitian yang dilaksanakan.

1.7 Sistematika penulisan.

Untuk lebih memahami pembahasan yang terdapat pada skripsi ini, maka penulisan materi yang akan disampaikan akan disusun dalam sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan tentang teori-teori yang menunjang penulisan Skripsi ini.

BAB III : GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini berisi gambaran umum tentang obyek penelitian, meliputi sejarah singkat perusahaan atau instansi, struktur organisasi, visi dan misi serta sistem penggajian yang ada di Kantor Pengolahan Data Elektronik (KPDE) Kabupaten Bantul.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang cara menganalisa dan merancang Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Pengolahan Data Elektronik (KPDE) Kabupaten Bantul, yang terdiri dari: Definisi analisis sistem, Analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, Analisis kelayakan, Perancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dibahas mengenai Menerapkan rencana implementasi, kegiatan implementasi, Tindak lanjut sistem, implemenasi program aplikasi.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan yang diambil penulis dalam perancangan aplikasi sistem penggajian serta saran yang menurut penulis sangat diperlukan untuk pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.

