

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

Dari hasil penelitian yang dilakukan pada sistem informasi persediaan barang pada Re-Volt Games dapat dilihat bahwa pengolahan data untuk menghasilkan sistem informasi yang dibutuhkan dengan menggunakan sistem manual sangat tidak efektif.

Penggunaan sistem informasi persediaan barang yang baru dengan basis komputer diharapkan dapat menghasilkan informasi yang berkualitas serta dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan. dengan menggunakan sistem informasi persediaan barang yang telah terkomputerisasi, dapat diperoleh keuntungan antara lain:

1. Dapat menyajikan informasi persediaan barang secara cepat, tepat dan akurat.
2. Dapat menghemat waktu dalam menginputkan data.
3. Memudahkan dalam pencarian data - data yang dibutuhkan.
4. Hasil laporan data barang yang dibutuhkan dapat diperoleh dengan mudah dan tepat waktu.
5. Dengan menerapkan sistem terkomputerisasi, beban pekerjaan *user* menjadi lebih ringan sehingga kinerja lebih meningkat.
6. Diharapkan sistem yang diusulkan dapat membuat sistem yang telah berjalan menjadi lebih efektif.

7. Meningkatkan kinerja dalam rangka melakukan pelayanan dan menyelesaikan tugas - tugas dengan baik.

## **B. SARAN**

Untuk meningkatkan kualitas informasi yang dibutuhkan sesuai dengan perkembangan teknologi informasi, maka disarankan agar:

1. Sebaiknya sistem lama yang masih manual diganti dengan sistem baru yang telah dibuat, dimana sistem baru ini dapat bekerja lebih baik dalam mengolah data dan menyajikan informasi yang diperlukan.
2. Penerapan sistem baru akan berjalan dengan baik dan sukses jika semua pihak yang terlibat dalam sistem tersebut mendukung penerapan sistem baru.
3. Pihak yang terlibat, dalam hal ini adalah pengurus Re-Volt Games perlu melakukan peninjauan terhadap sistem yang diusulkan agar dapat berfungsi sebagaimana yang diharapkan.
4. Sistem yang telah ada perlu dikembangkan dan diperbaiki secara terus - menerus sehingga dapat diperoleh sistem informasi yang optimal.